

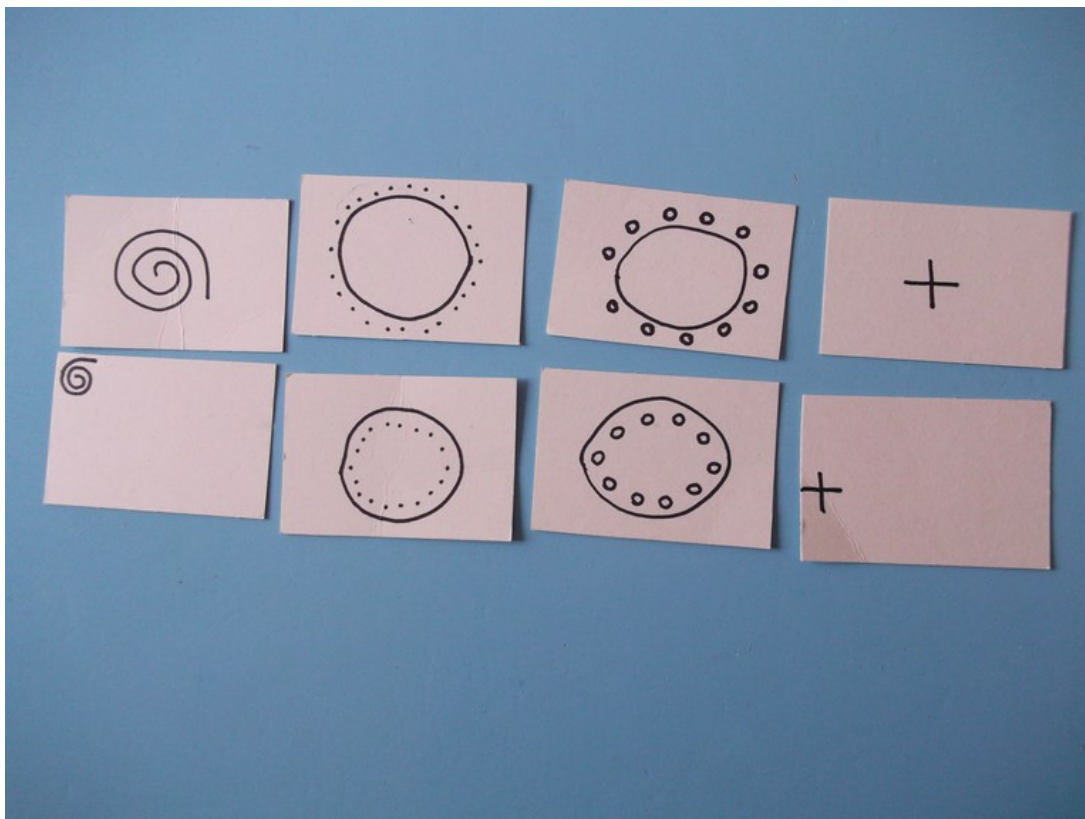
## Mars - avril 2013

### Langage

Nous avons chacun un jeu de cartes comme celui dessiné.  
Cathy nous demande une carte (par exemple : la croix sur le bord, la spirale dans le coin, le rond avec des ronds tout autour, ou des points)

Il faut bien écouter pour ne pas se tromper et montrer la bonne carte.

Après, c'est un enfant qui fait la maîtresse.



### Graphisme

Cathy nous demande de dessiner quelque chose au tableau **sans nous montrer la carte**. Il faut bien écouter pour ne pas se tromper.

Si je veux, je peux jouer aussi à la maison !!