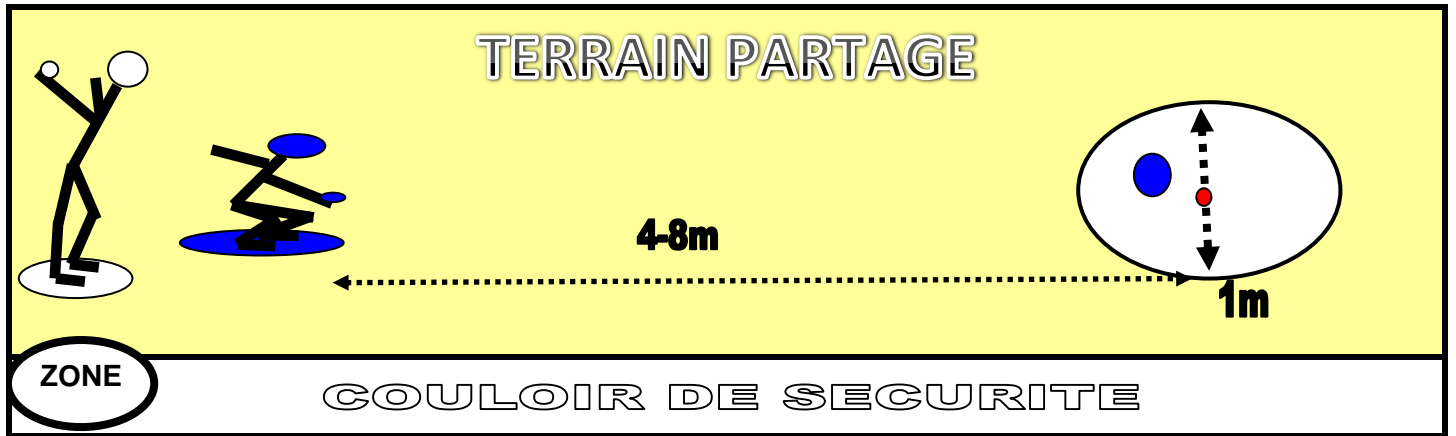
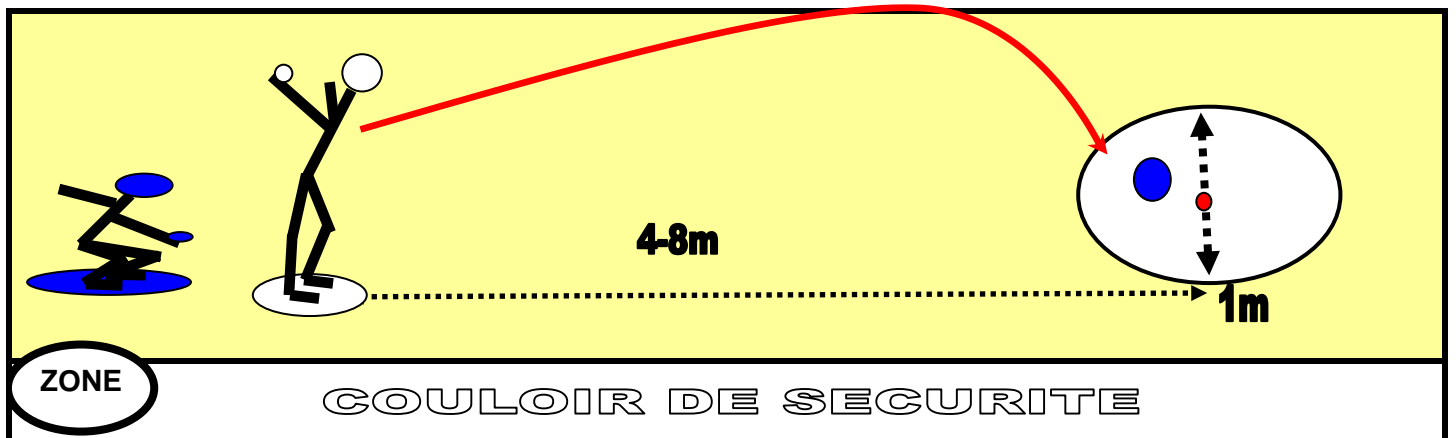


COMBINE = JEU DU POINT ET TIR CIBLES

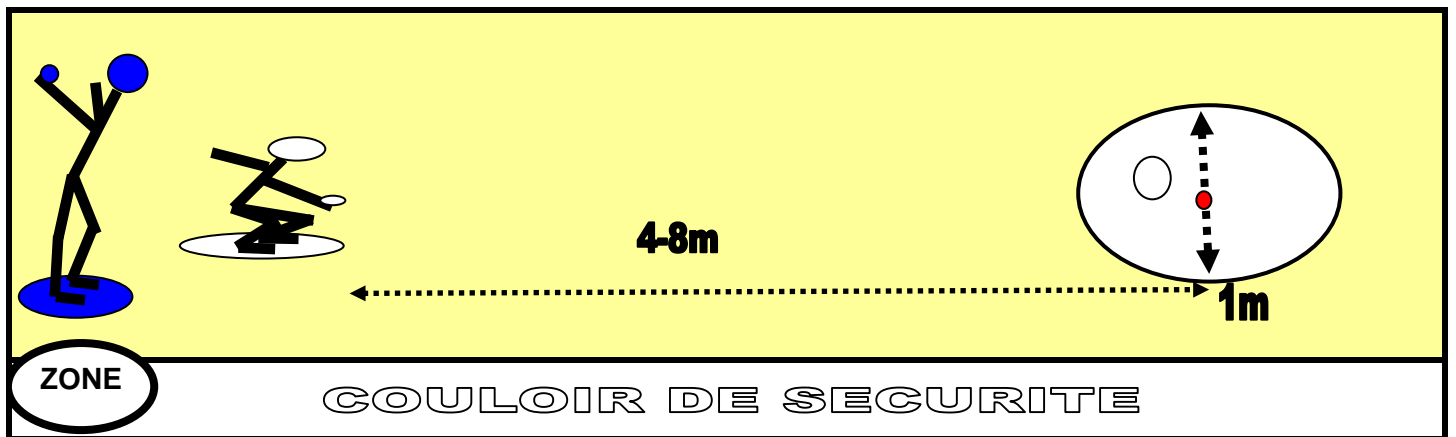
1° MENE PHASE 1 = LE JOUEUR BLEU POINTE DANS LA CIBLE



1° MENE PHASE 2 = LE JOUEUR ROUGE TIRE LA BOULE ADVERSE



2° MENE PHASE 1 = LE JOUEUR ROUGE POINTE DANS LA CIBLE



2° MENE PHASE 2 = LE JOUEUR BLEU TIRE LA BOULE ADVERSE

