

Détectives



Cherchant le  
**Royaume**  
de  
**Dieu**

## Cinquième enquête :

### La brebis perdue



#### SEANCE VIDEO

Histoire d'une petite brebis qui se perd

#### JEU

*Les cartes identiques*

Mélanger les cartes et placer deux paquets face contre la table ; tourner deux cartes en même temps. Si les images sont identiques, continuer la partie. Si les images ne sont pas identiques, passer son tour. Celui qui aura le plus de sets aura gagné.

#### Lecture biblique :

Matthieu 18 v 12 à 14

Luc 15 v 1 à 7

Jean 10 v 14

#### HISTOIRE

### La brebis perdue

Raconter l'histoire avec les images  
Explication de la parabole  
Questions de compréhension

#### JEU

*Cartes de grattage*

*Le joueur devra gratter une seule case et trouver la brebis du premier coup ! Si oui il a gagné !! Si aucun joueur ne réussit, continuer jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur. En récompense, donner des bonbons, gâteaux...*

#### GRAND JEU

*2 à 4 enfants peuvent jouer le jeu. Les cartes de direction doivent être retournées et posées sur la pile intitulée « chercher ». Chaque joueur doit choisir un berger et le mettre dans le cadre « début ». En utilisant une pièce de monnaie, choisir le côté face de la pièce pour « avancer d'une case » et le côté pile de la pièce pour « avancer de deux cases ». Quand le joueur s'arrête sur un dessin, il pioche sur la pile « chercher ». Si le dessin de la pile est identique au dessin de la planche de jeu, le joueur a gagné et il a retrouvé la brebis perdue. Si cela n'est pas identique, mettre la carte sur la pile intitulée « jeter ». Si personne a gagné quand il n'y a plus de cartes sur la pile « chercher », mélanger les cartes et les remettre sur la pile « chercher »*

#### SEANCE VIDEO

Allobible dans youtube

**DEVOIR : Lire Matthieu 18 v 12 à 14**