

LE DESSIN GRADUE



Source : Jeux 7 APMEP

Pour découvrir le dessin codé, tu dois placer les points A, B, C... selon les indications du tableau ci-dessous.

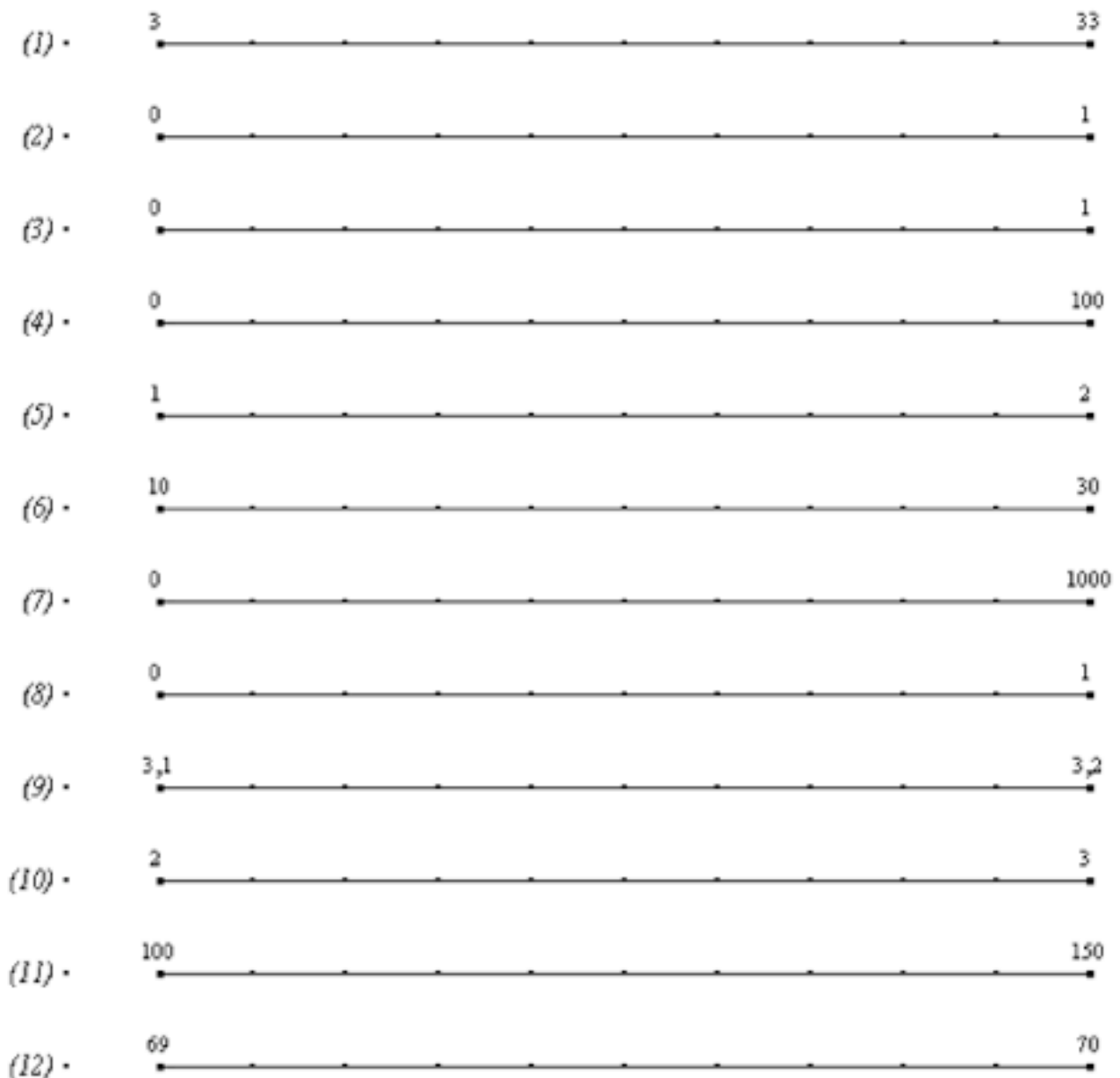
Par exemple, le point A est sur la première ligne et son abscisse est 12.

Fais attention, les graduations changent d'une ligne à l'autre. Quand tu auras placé tous les points, relie-les en suivant les instructions données sous le dessin.

Ligne	Point	Abscisse
1	A	Deux unités et une dizaine
1	B	Une dizaine et huit unités
1	C	Deux dizaines et une unité
3	D	Un dixième
3	E	Six dixièmes
4	F	Zéro
4	G	Deux dizaines
4	H	$17 + 13$
4	I	Quatre dizaines
4	J	La moitié d'une centaine
4	K	Le double de 30
4	L	Soixante-dix unités
4	M	$52 + 28$
4	N	Le triple de 30
5	O	$1 + 0,2$
5	P	Une unité et trois dixièmes
5	Q	$1 + 4/10$
5	R	Cent cinquante centièmes
5	S	$17 \div 10$
6	T	120 dixièmes
6	U	$140/10$
6	V	$0,16 \times 100$
6	W	$1,8 \times 10$
6	X	$10 + 10$
6	Y	Deux dizaines et deux unités
7	Z	0×1000

Ligne	Point	Abscisse
7	A'	Deux centaines
7	B'	Un demi millier
7	C'	70 dizaines
8	D'	1 - 1
8	E'	Deux dixièmes
8	F'	Cinquante centièmes
9	G'	$3 + 0,11$
9	H'	Trois unités douze centièmes
9	I'	$3 + 13/100$
9	J'	$3 + 0,1 + 0,04$
10	K'	$0,23 \times 10$
10	L'	$0,4 + 2$
10	M'	Cinq dixièmes et deux unités
10	N'	Deux plus sept dixièmes
10	O'	$2 + 80/100$
11	P'	Dix dizaines
11	Q'	$100 + 10 + 5$
11	R'	Le triple de quarante
11	S'	1 centaine 2 dizaines 5 unités
11	T'	13×10
11	U'	$100 + 10 + 10 + 10 + 10 + 5$
12	V'	691 dixièmes
12	W'	$692 \div 10$
12	X'	$60 + 9 + 4 \div 10$
12	Y'	$0,7 + 9 + 60$
12	Z'	6 dizaines 9 unités 8 dixièmes

Place les points sur ces droites graduées en procédant comme indiqué sur la page précédente (au crayon de papier, c'est mieux...) :



Trace les segments au crayon de papier :

[AD], [AB], [HG], [GU], [A'E'], [K'R'], [R'X'], [JI], [IW], [ZD'], [B'F'], [F'J'], [J'I'].

Trace les polygones au crayon de papier :

D'G'H'K'Q'W'V'P' ; BCNU'Z'Y'T'ELN'O'M ; QRX ; E'G'I' ; FDTZ ; OPV ; TVA' ; L'M'S'.

Maintenant tu dois apercevoir le dessin, tu peux alors prendre un feutre de couleur foncée à pointe large : repasse les segments et colorie l'intérieur des polygones !

C'est boooooo, non ?