

Objectif : les nombres de 1 à 6 en écriture chiffrée et en constellation, socialisation à travers le jeu.

Compétences relatives aux quantités et aux nombres :

- associer l'écriture chiffrée d'un nombre à sa représentation en constellation,
- reconnaître globalement et exprimer de très petites quantités (de un à trois ou quatre),
- reconnaître globalement et exprimer des petites quantités organisées en configurations connues (constellations du dé)
- dénombrer une quantité en utilisant la suite orale des nombres connus

Présentation du jeu.

Nombre de joueur : à choisir

Matériel : 1 dé avec les chiffres de 1 à 6, 1 dé avec les constellations de 1 à 6, les docs 1,2,3, cartonnés et plastifiés.

Les élèves disposent d'une grande affiche collective d'un nénuphar (doc 1) et d'une barrette individuelle (doc2). On dispose sur le nénuphar (doc1) les grenouilles individuelles (doc3).

Choisir un dé pour toute la partie.

- Si on choisit le dé avec les chiffres, mettre les grenouilles (doc 3) du côté des constellations et la barrette (doc 2) du côté de l'écriture chiffrée. Un enfant jette le dé et doit prendre la grenouille correspondant à son résultat, si c'est juste, il pose sa grenouille sur sa barrette, sinon la repose sur le nénuphar.
- Si on choisit le dé avec les constellations, mettre les grenouilles (doc 3) du côté des chiffres et la barrette (doc 2) du côté des constellations. Un enfant jette le dé et doit prendre la grenouille correspondant à son résultat, si c'est juste, il pose sa grenouille sur sa barrette, sinon la repose sur le nénuphar.
- Le premier enfant gagnant est celui qui a rempli toute sa barrette.

Variantes possibles :

- pour les plus petits mettre le dé et les grenouilles de la même forme (dé en constellation et grenouille en constellations ou dé en chiffres et grenouilles en chiffres.)
- pour les plus grands possibilité de coller des recto verso du doc 3 ne correspondant pas (évite les tricheries en autonomie), par ex : recto

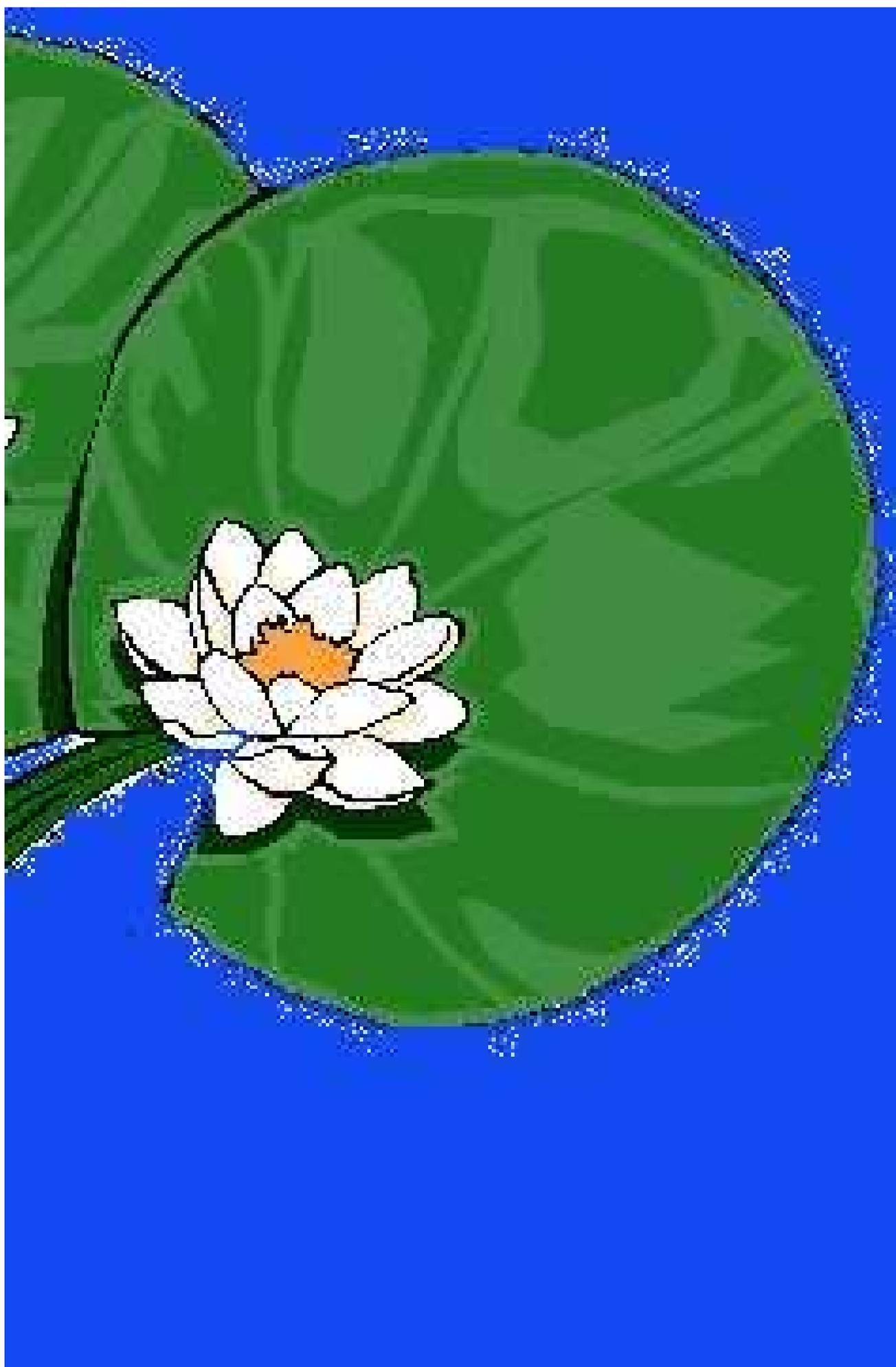


et verso



Doc1 : partie de gauche – plateau de jeu





Doc 2 – feuille pour 2 joueurs.
Recto d'une réglette



Verso d'une réglette



Doc 3 – recto - à imprimer étiquettes recto – feuille pour 3 joueurs



