

Contenus

Articles

La Ballade de Pern	1
Anne McCaffrey	6

Références

Sources et contributeurs de l'article	11
Source des images, licences et contributeurs	12

Licence des articles

Licence	13
---------	----

La Ballade de Pern

Le **cycle de Pern** est une série de romans de science-fiction de Anne McCaffrey, racontant à diverses époques la survie des colons de la planète Pern face à la menace des Fils. La nature féodale de la société décrite inscrit le cycle dans le sous-genre aux contours flous de la science fantasy.

Bref résumé

Dans le cycle de Pern, des chevaliers spécialement sélectionnés pour s'associer à des dragons cracheurs de feu préservent les colons des Fils. Les Fils sont des organismes voraces et destructeurs qui ont la forme de filaments, d'où leur nom. Tous les deux-cent cinquante ans environ, et de façon répétitive sur une période d'environ cinquante ans, les Fils tombent sur Pern en pluie. Ils viennent de l'espace et tombent lorsqu'une planète à l'orbite très excentrique nommée par les Pernais "Étoile rouge" s'approche de la planète.

Généralités

Pern est une planète qui ressemble à la Terre. Peu riche en métaux et ressources précieuses et éloignée du centre de la galaxie, elle a été ouverte à la colonisation. Le groupe de colons envoyé sur Pern a le désir d'y créer une société égalitaire, agraire et sans industrialisation importante. La flore et la faune pernaïses comportent plusieurs espèces intéressantes pour l'homme, notamment des "Lézards de feu", créatures volantes qui ne sont pas sans rappeler les légendes sur les dragons terrestres.

L'arrivée imprévue des Fils va mettre la résistance et l'ingéniosité des colons à rude épreuve.

Sur Pern les années sont appelées "Révolutions"

Le système mis en place petit à petit ressemble beaucoup au système féodal.

Le système pernaïse

À force d'adaptation sur des milliers d'années, les colons pernaïses ont créé une société adaptée à la particularité de la planète : les pluies de Fils. Cette menace sert de ciment à une société bien hiérarchisée.

Les Fils

Organismes issus d'un nuage d'Oort dans les confins du système de Pern, ils sont entraînés dans le sillage d'un planétoïde lors de son passage dans le nuage et déversés sur Pern quand l'Étoile rouge—le planétoïde en question—s'en approche suffisamment, c'est-à-dire environ tous les deux cents ans. Les chutes se produisent alors pendant cinquante ans. Une fois arrivées dans l'atmosphère de Pern, les coques contenant les Fils s'échauffent et les libèrent. Ils tombent alors sous forme de filaments qui s'apparentent à des mycorhizes primitifs. Ils absorbent toute matière organique avec laquelle ils entrent en contact et s'y multiplient à très grande vitesse. Au contact de la peau, ils provoquent une sensation intense de brûlure et, si la personne survit, causent des cicatrices qui peinent à guérir. Seuls l'eau, le feu, le métal, la pierre et le froid intense peuvent les arrêter. Il suffit d'un Fil enterré pour ravager d'immenses surfaces de culture.

Les Dragons

Fonction

Sur Pern, ils sont l'espèce indispensable à la survie de la population. Ils sont la seule et unique protection efficace de Pern contre les Fils. En broyant et en avalant de la *Pierre de Feu*, ces dragons provoquent dans leur deuxième estomac une réaction chimique produisant de la *phosphine* qui brûle au contact de l'air et ainsi calcine les Fils en plein vol.

Caractéristiques physiques

Produits de l'ingénierie génétique des premiers colons à partir des lézards de feu, les dragons sont devenus le symbole de Pern.

Ils sont physiquement très grands, avec un long cou hérissé d'une crête cornée et une tête large à la mâchoire puissante. Leurs yeux possèdent plusieurs paupières et présentent des facettes, à la manière des yeux de certains insectes. Ils sont également légèrement lumineux et la couleur en est changeante, les nuances reflétant l'humeur de la bête. Enfin, ils tournent en permanence, la vitesse de rotation indiquant l'intensité de l'émotion. Ainsi, un dragon calme aura des yeux bleus tournant lentement, un dragon apeuré des yeux jaunes et la colère leur donne des teintes rouges. Enfin, contrairement à ce que le nom dragon ou lézard pourrait laisser entendre, les dragons sont des créatures à sang chaud et leur peau est faite de cuir épais et doux et non d'écailles.

Reprenant les caractéristiques des lézards de feu, les dragons sont ovipares et leur race est composée de plusieurs « sous-groupes » répartis par couleurs. Ainsi les mâles sont, du plus grand au plus petit, de robe bronze, brune ou bleue et les femelles dorées ou vertes. Les dragons les plus petits (verts, bleus et bruns) sont les plus nombreux. Chez les grands dragons, seules les femelles dorées sont fertiles, les vertes étant stérilisées par l'utilisation de la Pierre de Feu, ce qui est heureux vu leur sexualité active et le fait qu'une verte ne donne naissance qu'à d'autres verts. L'accouplement se produit en général entre une femelle dorée et un mâle bronze, le seul assez grand et résistant pour rattraper une reine dorée lors du vol nuptial. La reine pondra ensuite un certain nombre d'œufs (de 20 à 60) et les couvrera sur du sable brûlant.

Les dragons sont des créatures amicales qui se lient pour la vie à un humain lors de la cérémonie de l'*Empreinte*. Un dragon et son chevalier, nommé chevalier-dragon, peuvent communiquer par télépathie, et les dragons peuvent également se parler mentalement entre eux. Quelques rares personnes sur Pern ont la capacité très estimée de parler à tous les dragons.

L'*Empreinte*

Lors de l'éclosion des œufs a lieu l'*Empreinte*. Le dragon nouveau-né choisit parmi les candidats présents celui (ou celle) qui deviendra son *alter ego* pour le reste de leur vie. Cette cérémonie est très émouvante et très prisée des Pernais. C'est également le seul moment dans sa vie où un dragon peut blesser un être humain, par maladresse principalement. Au moment de l'*Empreinte*, le dragon contacte « son » humain et lui communique son nom, qui finit toujours en « th ».

L'*Interstice*

Les dragons ont également une autre capacité précieuse : ils peuvent se déplacer sur tout Pern en un très court instant en passant par l'*Interstice*. Ce terme désigne un « lieu » vide, noir et extrêmement froid qui sert de point de passage obligé aux dragons lors de leurs téléportations. Pour se téléporter, il faut un dragon (le seul à pouvoir passer par l'*Interstice*) et projeter une image mentale précise du lieu où l'on désire se rendre. Les erreurs de calcul des jeunes chevaliers, que l'on appelle *Aspirants*, les amènent parfois à se tromper lors de leurs déplacements dans l'*Interstice*. Ils se retrouvent alors incrustés dans une montagne ou, tout simplement, ne ressortent jamais de l'*Interstice*.

Pendant le combat contre les Fils, l'*Interstice* est très utile car, outre les esquives, il permet grâce au froid de détruire les Fils qui auraient touchés le chevalier ou sa monture.

L'Interstice est aussi synonyme de mort : quand un chevalier-dragon meurt, son dragon ne supportant pas la douleur de sa perte va dans l'Interstice et n'en ressort plus. De même, un chevalier et son dragon, pour cause de vieillesse ou de faiblesse, peuvent rester dans l'Interstice.

Par l'expérience certains chevaliers-dragons ont découvert qu'il leur était possible de se déplacer à la fois dans l'espace et dans le temps. Mais cette capacité est très surveillée car le voyage dans le temps est fatigant et provoque un sentiment de mal-être chez le chevalier. De plus, les conséquences possibles d'anomalies (paradoxes temporels) telles qu'une rencontre entre un chevalier et lui-même sont mal connues et considérées comme dangereuses.

Les Weyrs

Le weyr est l'endroit où vivent les dragons. Pleinement occupés par l'entraînement de leurs dragons et par la lutte contre les Fils, les chevaliers-dragons ont choisi de s'installer dans des lieux écartés peu intéressants pour la culture ou l'élevage. La plupart des Weyrs se trouvent ainsi dans des cratères de volcans éteints. Pour accroître leur efficacité, les weyrs se sont organisés au fil des siècles selon un schéma que l'on retrouve dans chacun d'eux. Un weyr se compose ainsi des chevaliers-dragons, voués à leurs bêtes et à leurs entraînements, et d'une intendance, chargée de régler tous les problèmes annexes tels que l'approvisionnement en vivre, leur stockage et leur préparation. Le ravitaillement est financé par la dîme que leur payent les seigneurs en échange de la protection contre les Fils. Le weyr est dirigé par un couple, le chef et la dame du weyr. Ceux-ci sont désignés non par leurs pairs mais par les dragons. C'est en effet la compagne de la reine dragon dominante (c'est-à-dire de la Dorée la plus âgée) qui est la dame du Weyr. Et c'est le chevalier maître du Bronze qui couvre la reine qui devient le chef. Dans les faits, un chevalier que tout le monde veut voir à la place du chef le devient souvent, mais ce sont tout de même les dragons qui décident au final.

Les combattants sont organisés en escadrilles, sous-groupes composés de toutes les couleurs de dragons sauf les dorés, ce qui permet de mieux répartir les forces lors des chutes.

Les Forts

Les grands forts principaux sont assez peu nombreux sur Pern. Ils ont souvent sous leur responsabilité des forts plus petits qui forment une entité un peu à la manière d'un canton ou d'un département, en moins étendu. Dans chaque fort, principal ou plus petit, se trouve un seigneur chargé de faire régner l'ordre et la sécurité pour tous. Compte tenu de la menace des Fils, il est très important que cette personne soit consciente de ses responsabilités envers ses sujets. Le choix du seigneur, de démocratique à l'arrivée des colons, est devenu héréditaire au cours du temps. Les forts, en fonction de leur emplacement ou de leurs ressources, ont développé des productions particulières, rendant la mise en place d'un commerce continental indispensable pour une bonne répartition des richesses et des connaissances.

Les Ateliers

Les Ateliers d'art et d'artisanat sont indépendants. Ils sont dirigés par un maître de guilde qui décide de la politique de son corps de métier. Les maîtres de guilde ont le même statut que les Seigneurs des forts.

La guilde des Harpistes a un rôle important dans la transmission du savoir. Leur caste a été créée délibérément afin de pallier l'absence de moyens d'enregistrement pérennes. Ils transmettent le savoir du passé, en particulier celui concernant les chutes des Fils et les façons de les combattre, au moyen des Ballades d'Enseignement. Ils servent également souvent d'arbitres, de chroniqueurs et de conseillers auprès des seigneurs des forts.

Au niveau du lexique, certains néologismes apparaissent, comme le *klah*, boisson à base de graines de plantes, les paniers de *brandons*, source de lumière sur laquelle Anne McCaffrey ne nous donne pas beaucoup d'informations, ou le *fellis*, plante qui serait l'équivalent de notre aspirine avec une fonction anesthésiante.

Chronologie

Avant l'atterrissage

-
- Première Reconnaissance P.E.R.N.(Chronique de PERN)
-

1^{er} Passage

-
- L'Aube des dragons
 - La Cloche des Dauphins (Chronique de PERN)
 - Le Fort de Red Hanrahan (Chronique de PERN)
 - Le Deuxième Weyr (Chronique de PERN)
 - Mission Sauvetage (Chronique de PERN)
-

2^{ème} Passage

-
- L'Œil du dragon
-

6^{ème} Passage

-
- La Dame aux dragons
 - Histoire de Nerilka
 - Au-delà de l'Interstice (nouvelle dans Legendes 2)
-

9^{ème} Passage

Les Renégats de Pern

Le Maître Harpiste de Pern

Les Renégats de Pern

Le Vol du dragon

Le Chant du dragon

Les Renégats de Pern

La Quête du Dragon

La Chanteuse-dragon de Pern

Les Renégats de Pern

Le Dragon blanc

Les Tambours de Pern

Tous les Weyrs de Pern

Les Dauphins de Pern

Les Ciels de Pern

Romans constituant le cycle (*par ordre de parution aux États-Unis*)

- *Le Vol du Dragon* (1971), traduction de *Dragonflight* (1968), composé de quatre parties :
 - *La Quête du Weyr*, traduction de *Weyr Search* (1967)
 - *Le Vol du Dragon*, traduction de *Dragonrider* (1967)
 - *Poussières*, traduction de *Dust Fall* (1968)
 - *Le Froid Interstitiel*, traduction de *The Cold Between* (1968)
 - *La Quête du dragon* (1972), traduction de *Dragonquest* (1971)
 - *Le Plus Petit des Dragonniers*, traduction de *The Smallest Dragonboy* (1973). Cette nouvelle est parue originellement dans le recueil *Get off the Unicorn* et elle a été traduite dans le recueil *La Dame de la Haute Tour*.
 - *A Time When* (1975), nouvelle non traduite en français, est devenue la première partie du roman *Le Dragon blanc*.
 - *Le Chant du dragon* (1988), traduction de *Dragonsong* (1976)
 - *La Chanteuse-dragon de Pern* (1989), traduction de *Dragonsinger* (1977)
 - *Le Dragon blanc* (1989), traduction de *The White Dragon* (1978)
 - *Les Tambours de Pern* (1989), traduction de *Dragondrums* (1979)
 - *La Dame aux dragons* (1990), traduction de *Moreta: Dragonlady of Pern* (1983)
-

- *The Atlas of Pern* (1984) est un guide (plus précisément un atlas) non traduit en français, écrit par Karen Wynn Fonstad sous la supervision d'Anne McCaffrey.
- *The Girl who Heard Dragons* (1986), nouvelle non traduite en français, a donné son nom au recueil *The Girl who Heard Dragons* (1994).
- *Histoire de Nerilka* (1990), traduction de *Nerilka's Story* (1986)
- *The People of Pern* (1988), est un guide non traduit en français, écrit par Robin Wood en collaboration avec Anne McCaffrey.
- *L'Aube des dragons* (1990), traduction de *Dragonsdawn* (1988)
- *Le Dragonslover's Guide to Pern* (1989) est un guide non traduit en français, écrit par Jody Lynn Nye sous la supervision d'Anne McCaffrey. Une seconde édition, augmentée de plusieurs chapitres, est parue en 1997. Ce guide contient :
 - *The Impression* (1989), nouvelle non traduite en français.
- *Les Renégats de Pern* (1991), traduction de *The Renegades of Pern* (1989)
- *Tous les Weyrs de Pern* (1992), traduction de *All the Weyrs of Pern* (1991)
- *Les Chroniques de Pern : La Chute des Fils* (1995), traduction de *The Chronicles of Pern: First Fall* (1993), est un recueil de nouvelles composé de :
 - *Première reconnaissance : P.E.R.N.*, traduction de *The Survey: P.E.R.N.* (1993)
 - *La Cloche des Dauphins*, traduction de *The Dolphins' Bell* (1993)
 - *Le Fort de Red Hanrahan*, traduction de *The Ford of Red Hanrahan* (1993)
 - *Le Deuxième Weyr*, traduction de *The Second Weyr* (1993)
 - *Mission sauvetage*, traduction de *Rescue Run* (1991)
- *Les Dauphins de Pern* (1996), traduction de *The Dolphins of Pern* (1994)
- *L'Œil du dragon* (1998), traduction de *Red Star Rising* (nom du volume grand format paru au Royaume-Uni en 1996) / *Red Star Rising: Second Chronicles of Pern* (nom du volume en poche paru au Royaume-Uni) / *Dragon's eye* (nom du volume paru aux États-Unis en 1997)
- *Le Maître-Harpiste de Pern* (2000), traduction de *The Masterharper of Pern* (1998)
- *Messagère de Pern* (1999), traduction de *Runner of Pern* (1998). Cette nouvelle est parue originellement dans l'anthologie *Legends: short novels by the masters of modern fantasy* de Robert Silverberg (1998) et elle a été traduite dans l'anthologie française *Légendes* (1999).
- *Les Ciel de Pern* (2003), traduction de *The Skies of Pern* (2001)
- *A Gift of Dragons* (2002), recueil de nouvelles non traduit en français, composé :
 - des rééditions de *The Smallest Dragonboy* (1973), *The Girl Who Heard Dragons* (1986) et *The Runner of Pern* (1998),
 - et d'une nouvelle inédite, *Ever the Twain* (2002)
- *La Lignée du dragon* (2007) traduction de *Dragon's Kin* (2003), écrit avec son fils Todd McCaffrey
- *Au-delà de l'Interstice* (2005), traduction de *Beyond Between* (2004). Cette nouvelle est parue originellement dans l'anthologie *Legends II: new short novels by the masters of modern fantasy* de Robert Silverberg et elle a été traduite dans le premier volume de l'anthologie française *Légendes de la Fantasy*.
- *Dragonsblood* (2005), roman non traduit en français écrit par Todd McCaffrey avec l'accord d'Anne McCaffrey
- *Dragon's Fire* (2006), roman non traduit en français écrit avec Todd McCaffrey
- *Dragon's Harper* (2007), roman non traduit en français écrit avec Todd McCaffrey
- *Dragonheart* (2009), roman non traduit en français écrit avec Todd McCaffrey

Deux « livres dont vous êtes le héros » et un comics en trois épisodes adaptant les premiers romans de la série sont parus avec l'accord d'Anne McCaffrey.

Note : La date suivant le titre français est celle de la première publication dans notre langue.

Liens externes

- **(fr)** Pern Portal ^[1] Site français très complet sur les livres de la série Pern.
- **(fr)** Encyclopédie de Pern ^[2]

Références

[1] <http://www.pern.info>

[2] <http://www.dragon-pern.com>

Anne McCaffrey

Anne McCaffrey	
	
Anne McCaffrey en août 2005	
Nom de naissance	Anne Inez McCaffrey
Activités	Romancière, nouvelliste
Naissance	1 ^{er} avril 1926 Cambridge, Massachusetts, États-Unis
Décès	21 novembre 2011 (à 85) Comté de Wicklow, Irlande
Langue d'écriture	Anglais américain
Genres	Fantasy, science-fiction
Distinctions	Prix Hugo Prix Nebula
Œuvres principales	
<ul style="list-style-type: none"> • <i>La Ballade de Pern</i> 	

Anne Inez McCaffrey (née le 1^{er} avril 1926 et morte le 21 novembre 2011^{[1],[2]}) est une auteure américano-irlandaise de science-fiction.

Elle a décroché de nombreux prix littéraires pour ses ouvrages, dont le prix Hugo du meilleur roman court en 1968 pour *Weyr Search*, qui constitue le début du premier roman publié de *La Ballade de Pern*, *Le Vol du Dragon*.

L'univers de Pern a fait sa renommée internationale.

Biographie

Anne McCaffrey est née le 1^{er} avril 1926 à Cambridge dans le Massachusetts. Elle fait jusqu'en 1947 des études de langues slaves et de littérature (écrivant sa première nouvelle au lycée) puis commence une carrière sur les planches : comédie, chant, mise en scène... En 1950, elle se marie, a trois enfants (de 1950 à 1959) et divorce en 1970.

Pendant que ses enfants sont à l'école, elle se remet à écrire : sa première nouvelle publiée paraît en 1967. Elle est à l'époque une des très rares femmes écrivains de science-fiction : elle est d'ailleurs la première femme à obtenir un *prix Hugo* en fiction. En 1968, elle crée la saga de Pern, puis en 1973, celle des Doués.

Lors de la cérémonie de remise des prix Nebula 2005, Anne McCaffrey est élue 22^e *Grand Maître*. En 2006, elle est inscrite au *Science Fiction Hall of Fame* du musée de la science-fiction à Seattle.

Anne McCaffrey meurt à 85 ans, le 21 novembre 2011 en Irlande^[2]. Elle y vivait depuis de nombreuses années, dans une maison nommée *Dragonhold Underhill (Le Fort des Dragons sous la Colline)*, dans le comté de Wicklow, entourée de chevaux (une de ses passions), en continuant à écrire.

Œuvres

La Ballade de Pern

Les traductions des œuvres se situant dans l'univers de Pern ont en général été faites par Simone Hilling. Pour plus d'informations sur cet univers de fiction, voir l'article dédié : *La Ballade de Pern*.

Acorna

1. *Acorna, la petite licorne / Acorna* (1997) avec Margaret Ball **(en)**
 2. *La Quête d'Acorna / Acorna's Quest* (1998) avec Margaret Ball
 3. *Le Peuple d'Acorna / Acorna's People* (1999) avec Elizabeth Ann Scarborough **(en)**
 4. *Le Monde d'Acorna* (2003) / *Acorna's World* (2000) avec Elizabeth Ann Scarborough
 5. *Acorna's Search* avec Elizabeth Ann Scarborough (2001)
 6. *Acorna's Rebels* avec Elizabeth Ann Scarborough (2003)
 7. *Acorna's Triumph* avec Elizabeth Ann Scarborough (2004)
 8. *First Warning: Acorna's Children* avec Elizabeth Ann Scarborough (2005)
 9. *Second Wave: Acorna's Children* avec Elizabeth Ann Scarborough (2006)
 10. *Third Watch: Acorna's Children* avec Elizabeth Ann Scarborough (2007)
- *The Unicorn Girl: the illustrated adventures* avec des histoires de Mickey Zucker Reichert **(en)**, Jody Lynn Nye **(en)** et Roman A. Ranieri

La Transe du crystal

1. *La Chanteuse crystal / Crystal Singer* (1982)
2. *Killashandra / Killashandra* (1985)
3. *La Mémoire du crystal / Crystal Line* (1992)

Doona

1. *Décision à Doona / Decision at Doona* (1969)
2. *Crisis on Doona* (1992) avec Jody Lynn Nye (**en**)
3. *Treaty Planet* (1994) avec Jody Lynn Nye

Les Doués

Ce cycle est aussi connu sous le nom *Le Vol de Pégase*, qui ne devrait en toute logique s'appliquer qu'au premier sous-cycle.

Le Vol de Pégase

1. *Le Galop d'essai* (1992) / *To Ride Pegasus* (1973)
2. *Le Bond vers l'infini* (1991) / *Pegasus in Flight* (1990)
3. *Pegasus In Space* (2000), non encore traduit en français

La Tour et la Ruche

1. *La Rowane* (1991) / *The Rowan* (1990)
2. *Damia* (1993) / *Damia* (1992)
3. *Les Enfants de Damia* (1996) / *Damia's children* (1993)
4. *L'Orgueil des Lyon* (1997) / *Lyon's pride* (1994)
5. *La Tour et la Ruche* (2001) / *The Tower And The Hive* (1999)

La Planète des dinosaures

Ce cycle est lui aussi divisé en deux sous-cycles.

Ireta

- *La Planète des dinosaures / Dinosaur Planet* (1978)
- *Dinosaur Planet Survivors* (1984)

Planet Pirates

- *Sassinak / Sassinak* avec Elizabeth Moon (1990)
 - *The Death of Sleep* avec Jody Lynn Nye (**en**) (1990) (dans la chronologie de l'histoire, c'est le premier opus)
 - *Génération Warriors / Generation Warriors* avec Elizabeth Moon (1991)
-

La Trilogie des forces

- *Les Forces majeures / Powers That Be* avec Elizabeth Ann Scarborough **(en)** (1993)
- *Les Lignes de forces / Power Lines* avec Elizabeth Ann Scarborough (1993)
- *Le Jeu des forces / Power Play* avec Elizabeth Ann Scarborough (1995)

Les Jumeaux de la trilogie des forces

- *Changelings* avec Elizabeth Ann Scarborough **(en)** (2005)
- *Maelstrom* avec Elizabeth Ann Scarborough **(en)** (2006)
- *Deluge* avec Elizabeth Ann Scarborough **(en)** (2008)

Le cycle des hommes libres (les Catteni)

- *Terre de liberté / Freedom's Landing* (1995)
- *Terre de défi / Freedom's Choice* (1997)
- *Terre d'élection / Freedom's Challenge* (1998)
- *Terre de rançon* (2004) / *Freedom's Ransom* (2002)

Le cycle des partenaires

- *Le Vaisseau qui chantait* (1996) / *The ship who sang* (1969) contient :
 - *Le vaisseau qui chantait / The ship who sang* (1961)
 - *Le vaisseau en deuil / The ship who mourned* (1966)
 - *Le vaisseau qui tuait / The ship who killed* (1966)
 - *Le vaisseau et son partenaire / The partnered ship* (1969)
 - *Le vaisseau qui disparut / The ship who disappeared* ou *The ship who dissembled* (1969)
 - *Mission théâtrale / Dramatic mission* (1969)
- *Le vaisseau cyborg / PartnerShip* avec Margaret Ball **(en)** (1992)
- *The Ship Who Searched* avec Mercedes Lackey (1992)
- *The City Who Fought* avec Stephen Michael Stirling (1993)
- *The Ship Who Won* avec Jody Lynn Nye **(en)** (1994) (suivi de *The Ship Errant* par Jody Lynn Nye **(en)**)
- *Ship Avenged* avec Stephen Michael Stirling (1999)

Nouvelles

- *La Dame de la haute tour* (1993), le grand temple de la science fiction / *Get Off the unicorn* (1977) :
 1. *La Dame de la haute tour / Lady in the tower* (1959)
 2. / *A Meeting of Minds* (1969), non traduit dans le recueil français. A servi de base à l'élaboration du roman *Damia*.
 3. *La fille de sa mère / Daughter* (1971)
 4. / *Dull Drums* (1973), non traduit dans le recueil français.
 5. *L'enfant des fées / Changeling* (1977)
 6. *Le temps qu'il fait sur Welladay / Weather on Welladay* (1969)
 7. *Les épines de Barevi / The Thorns of Barevi* (1970)
 8. / *Horse from a Different Sea* (1977), non traduit dans le recueil français.
 9. / *The Great Canine Chorus* (1970) aka. *The Great Chorus*, non traduit dans le recueil français.
 10. / *Finder's Keeper* (1973), non traduit dans le recueil français.
 11. *L'amour suprême / The greatest love* (1976) - absent du recueil original *Get Off the Unicorn*
 12. *Le bon père Noël / A proper Santa Claus* (1973)
 13. *Pomme pourrie / Apple* (1969)
 14. *Le plus petit des dragonniers / The smallest dragonboy* (1973)

15. / *Honeymoon* (1977), non traduit dans le recueil français. Fait suite et conclut le roman *Le vaisseau qui chantait* / *The ship who sang*.
- *Messagère de Pern* / *Runner of Pern* (1998) dans *Légendes*, anthologie de Robert Silverberg (Legends - 1998 - Editions 84)
 - *Le vaisseau qui rentrait à la base* / *The Ship That Returned* (1999) dans *Horizons lointains*, anthologie de Robert Silverberg (Far Horizons - 1999 - J'ai Lu Millénaires)

Prix

- Prix Hugo du meilleur roman court en 1968 pour *Weyr Search*
- Prix Nebula du meilleur roman court en 1969 pour *Dragonriders*
- Prix E. E. Smith Memorial en 1976
- Prix Ditmar **(en)** (prix australien) en 1979 pour *Le Dragon blanc*
- Prix Gandalf **(en)** en 1979 pour *Le Dragon blanc*
- Prix Balrog en 1980 pour sa carrière
- Prix Balrog en 1980 pour *Les Tambours de Pern*
- Prix Stresa Eurocon en 1980 pour *Le Dragon blanc*
- Prix Golden Pen (prix décerné par des enfants) en 1982
- Prix du Science Fiction Book Club 1986 du livre de l'année pour *Killashandra*
- Prix du Science Fiction Book Club 1989 du livre de l'année pour *L'Aube des dragons*
- Prix du Science Fiction Book Club 1989 du livre de l'année pour *Les Renégats de Pern*
- Prix du Science Fiction Book Club 1992 du livre de l'année pour *Tous les Weyrs de Pern*
- Prix du Science Fiction Book Club 1993 du livre de l'année pour *Les Enfants de Damia*
- Prix du Science Fiction Book Club 1994 du livre de l'année pour *Les Dauphins de Pern*
- Prix Barnes & Noble en 1997 pour *Terre de défi*
- Invitée d'honneur de la DragonCon **(en)** en 1999
- Prix Julie en 1999 pour une vie de services distingués aux Arts Fantastiques
- Prix Margaret A. Edwards en 1999 pour son œuvre « jeunesse »
- Prix L. Ron Hubbard Writers of the Future Lifetime Achievement en 2004
- Grand Maître pour l'ensemble de son œuvre en 2005
- Inscription au *Science Fiction Hall of Fame* en 2006

Références

[1] **(en)** <http://sharonleewriter.com/2011/11/and-herdragon-gone-between/>

[2] **(en)** <http://www.locusmag.com/News/2011/11/anne-mccaffrey-1926-2011/>

Liens externes

- **(fr)** Son œuvre (<http://www.noosphere.org/icarus/livres/auteur.asp?numauteur=945>) sur NooSFeRe
- **(en)** Site officiel (<http://www.annemccaffrey.net>)

Sources et contributeurs de l'article

La Ballade de Pern *Source:* <http://fr.wikipedia.org/w/index.php?oldid=67198387> *Contributeurs:* Algarnas Tradgard, Alvaro, Anne97432, Bluedragon, Boeb'is, Edhral, Elleka, Esprit Fugace, Fabrice.Rossi, Feldo, Harmonia Amanda, Huster, InsanePat, Keevan, Khardan, Lessa42, Ln l, Maryne, Meinmein, Olivier1961, Patangel, Phe, Shaddam 5, Shanel, Stéphane33, Tavernier, Yggdras, 31 modifications anonymes

Anne McCaffrey *Source:* <http://fr.wikipedia.org/w/index.php?oldid=73285002> *Contributeurs:* 307sw136, Algarnas Tradgard, Alvaro, Anaemaeth, Asram, Bibi Saint-Pol, Binabik155, Boréal, Bwilliam, Cchene, Cdang, Dandelo, Edhral, Eldromad, Esprit Fugace, Eymery, Feldo, Grabadu, Grondin, Harmonia Amanda, Jean-François Clet, John Keats 78, Khardan, Kilianours, Kris 59, Maloq, Marlysa, Martiste, Matpib, Moyogo, N'importe lequel, Nataraja, Notafish, Odejea, Olivier1961, Orthogaffe, Patangel, Penjo, Phe, Pierregil83, Poleta33, Romanc19s, Sebleouf, Shaihlud, Sisqi, Skull33, Solveig, Surréalino, 19 modifications anonymes

Source des images, licences et contributeurs

Image:Anne McCaffrey 2005.JPG *Source:* http://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Fichier:Anne_McCaffrey_2005.JPG *Licence:* GNU Free Documentation License *Contributeurs:* Ausir, Ejdzej, Patsuart, Umherirrender, Zorro2212

Fichier:Flag of the United States.svg *Source:* http://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Fichier:Flag_of_the_United_States.svg *Licence:* Public Domain *Contributeurs:* Dbenbenn, Zscout370, Jacobulus, Indolences, Technion.

Fichier:Flag of Ireland.svg *Source:* http://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Fichier:Flag_of_Ireland.svg *Licence:* Public Domain *Contributeurs:* User:SKopp

Licence

Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported
[//creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)
