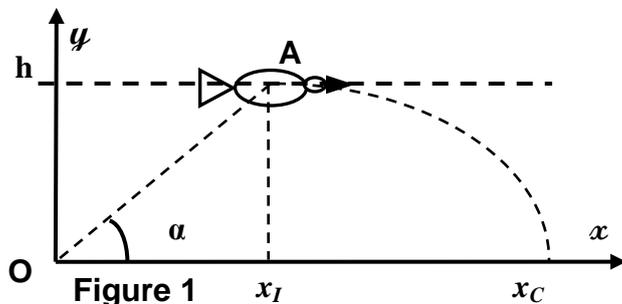


EXERCICE 1 : Forces et champs / 5 points

N.B. Les parties A et B sont indépendantes

Partie A – Mouvements dans le champ de pesanteur uniforme / 2,5 points



Un pigeon vole horizontalement à l'altitude $h = 10 \text{ m}$ avec une vitesse constante $\vec{V}_P = 4 \vec{u}$ (en m.s^{-1}).

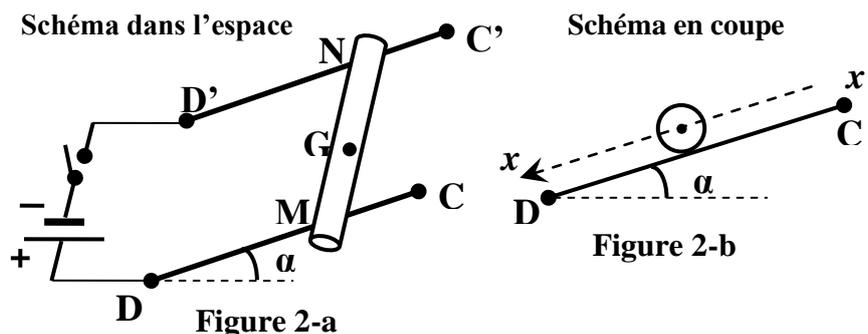
Un chasseur se tient à l'affût en O derrière un bosquet et tire une flèche au moment où le pigeon se trouve à sa verticale (figure 1). La flèche supposée animée d'un mouvement rectiligne uniforme, part avec une vitesse initiale \vec{V}_F d'intensité $V_F = 8 \text{ m.s}^{-1}$ qui fait un angle α avec l'horizontale.

- A.1. Déterminer les vecteurs positions de la flèche \vec{OF} et du pigeon \vec{OP} au cours du temps. 1 pt
- A.2. En déduire la valeur de l'angle α pour que la flèche touche effectivement le pigeon et déterminer la position x_I de l'impact. 0,5 x 2 = 1 pt
- A.3. Une fois touché, le pigeon chute avec une accélération $\vec{a} = -10 \vec{j}$. Déterminer l'endroit x_C où il va s'écraser. 0,5 pt

Partie B – Mouvement dans un champ magnétique uniforme / 2,5 points

On néglige les forces de frottement et le champ magnétique terrestre.

Deux barres conductrices CD et C'D' sont disposées parallèlement suivant la ligne de plus grande pente d'un plan incliné d'un angle α sur l'horizontale (voir figure 2-a). Elles sont distantes de L; leurs extrémités inférieures sont reliées entre elles par un générateur de f.é.m E et par un interrupteur K. Une barre conductrice est posée perpendiculairement sur les deux barres précédentes. Le contact électrique se fait en M et N, on le suppose parfait et de résistance nulle.



Données
 $E = 2 \text{ V}$; $R = 0,2 \Omega$;
 $L = 0,05 \text{ m}$; $m = 10 \text{ g}$;
 $\alpha = 30^\circ$; $g = 10 \text{ m.s}^{-2}$.

- B.1. On crée dans la région où se trouve la barre MN un champ magnétique uniforme \vec{B} perpendiculaire au plan des rails. On ferme l'interrupteur K.
- B.1.1. Définir le champ magnétique. 0,5 pt
- B.1.2. Quel doit être le sens de \vec{B} pour que la barre MN puisse être en équilibre. 0,5 pt
- B.1.3. En supposant que les frottements sont négligeables, reproduire et représenter, sur la figure 2-b, toutes les forces qui s'exercent sur la barre MN. 0,75 pt
- B.2. La barre MN a une résistance R et une masse m. Les autres résistances sont négligeables. Exprimer en fonction de E, R, L, m et α la norme du vecteur \vec{B} pour que la barre soit en équilibre. 0,75 pt

EXERCICE 2 : Généralités sur les systèmes Oscillants / 4 points

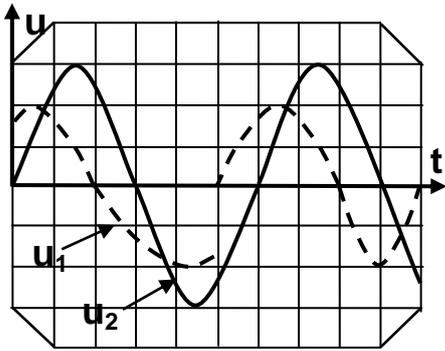


Figure 3

2.1. L'oscillogramme de la **figure 3** ci-contre donne l'allure de deux tensions sinusoïdales :

Sensibilité verticale : $s = 2 \text{ V / div}$;

Durée du balayage : $b = 2 \text{ ms / div}$

- 2.1.1. Déterminer la période et la fréquence de chaque tension. 0,5pt
 2.1.2. Déterminer l'amplitude de chaque tension. 0,5pt
 2.1.3. Déterminer le déphasage φ entre u_1 et u_2 .
 Laquelle est en avance sur l'autre ? 0,5pt
 2.1.4. Donner les expressions de $u_1 = f(t)$ et de $u_2 = f(t)$. 1pt
 2.1.5. Déterminer par la construction de Fresnel
 la tension $u(t) = u_1(t) + u_2(t)$. 0,75pt

2.2. Un ventilateur comportant **4 pales** régulièrement espacées et tournant à la vitesse de **1800 tr/min**, est éclairé à l'aide d'un stroboscope dont les éclairs ont une fréquence réglable entre **25 et 150Hz**.

- 2.2.1. Calculer les fréquences des éclairs pour lesquelles le ventilateur paraît immobile. 1pt
 2.2.2. Qu'observe-t-on lorsque la fréquence des éclairs est : **125Hz ; 240Hz ; 115Hz** ? 0,75pt

EXERCICE 3 : Applications des lois de Newton / 7 points

N.B. Les parties A et B sont indépendantes

Partie A : 4,5 points

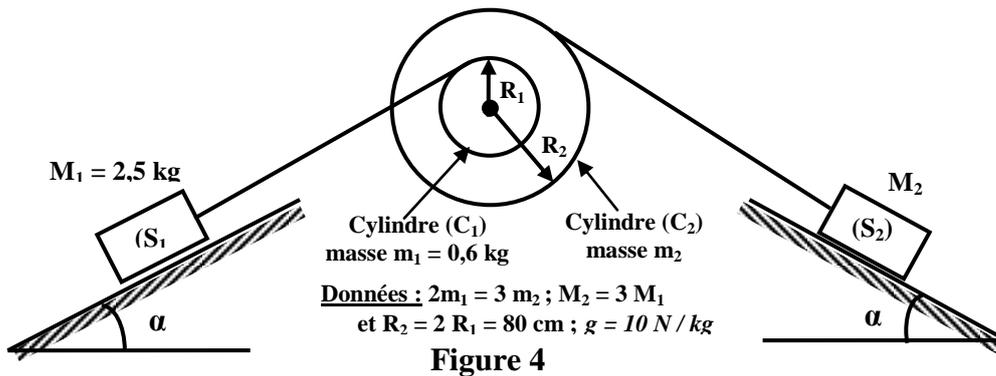
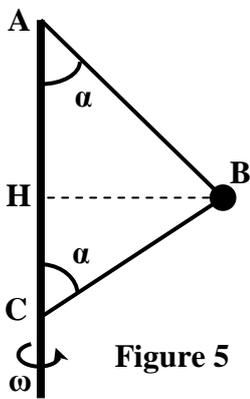


Figure 4

On considère le dispositif ci-contre :

- Le solide (S_1) est entraîné dans son mouvement par le solide (S_2) qui descend le long d'un plan incliné.
- (S_1) se déplace sans frottement tandis que (S_2) est soumis à des frottements de module $f = 9,75 \text{ N}$.

- A.1- Etablir l'expression du moment d'inertie J_A de la poulie en fonction de m_1 et R_1 et calculer sa valeur. 0,5pt
- A.2- Faire l'inventaire des forces qui s'appliquent sur (S_1) et déduire l'expression de la tension T_1 que le fil exerce sur S_1 en fonction de M_1 ; g ; α et a_1 (accélération linéaire de (S_1)). 0,5pt
- A.3- Faire l'inventaire des forces qui s'appliquent sur (S_2) et déduire l'expression de la tension T_2 que le fil exerce sur S_2 en fonction de M_2 ; g ; β et a_2 (accélération linéaire de (S_2)). 0,5pt
- A.4- Faire l'inventaire des forces qui s'appliquent sur la poulie à deux gorges et établir la relation entre les tensions T'_1 et T'_2 du fil respectivement sur (C_1) et (C_2) en fonction de J_A ; R_1 et $\ddot{\theta}$ (accélération angulaire de la poulie). 0,5pt
- A.5- Rappeler la relation liant a_1 ; R_1 et $\ddot{\theta}$ d'une part, a_2 , R_2 et $\ddot{\theta}$ d'autre part. 0,25x2=0,5pt
- A.6- Déduire l'expression de $\ddot{\theta}$ en fonction de M_1 ; g ; α ; β ; f ; J_A et R_1 . 0,5pt
- A.7- Que devient cette expression si on néglige l'inertie de la poulie et en prenant $\alpha = \beta = 30^\circ$. 0,5pt
- A.8- Déduire des questions (A.5) et (A.7) les valeurs de a_1 et a_2 puis celle de T_1 et T_2 . 0,25x4=1pt



Partie B : 2,5 points

On donne : $r = CH = 40 \text{ cm}$; $\ell = AB = BC = 1 \text{ m}$.

Une petite bille **B** assimilable à un point matériel de masse $m = 100\text{g}$, est reliée par deux fils de masses négligeables à deux points **A** et **C** d'un axe vertical **D** en rotation à la vitesse ω constante.

B.1. Pour une vitesse ω constante les fils **AB** et **CB** restent constamment tendus.

B.1.1. Calculer l'angle α .

0,75pt

B.1.2. Calculer les intensités des tensions \vec{T}_A et \vec{T}_C des fils en fonction de ω .

1pt

B.2. Montrer que le fil **BC** n'est tendu qu'à partir d'une vitesse angulaire ω_0 que l'on calculera.

0,75pt

EXERCICE 4 : Exploitation des résultats d'une expérience / 4 points

Le rugby, sport d'évitement :

Au rugby, une « chandelle » désigne un coup de pied permettant d'envoyer le ballon en hauteur par-dessus la ligne de défense adverse. L'objectif pour l'auteur de cette action est d'être au point de chute pour récupérer le ballon derrière le rideau défensif.

D'après [http:// www.francerugby.fr/](http://www.francerugby.fr/)

On se place dans le référentiel terrestre supposé galiléen.

Le champ de pesanteur terrestre est considéré comme uniforme, de valeur $g = 9,81 \text{ N.kg}^{-1}$.

On négligera toutes les actions dues à l'air.

Le joueur **A** est animé d'un mouvement rectiligne uniforme de vecteur vitesse \vec{V}_1 .

Afin d'éviter un plaquage, il réalise une chandelle au-dessus de son adversaire.

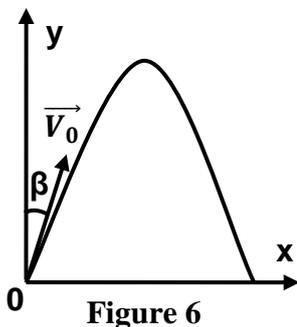


Figure 6

On définit un repère (O, \vec{i}, \vec{j}) :

- Origine : position initiale du ballon ;
- Vecteur unitaire \vec{i} de même direction et de même sens que \vec{V}_1 ;
- Vecteur unitaire \vec{j} vertical et vers le haut.

A l'instant $t = 0\text{s}$, le vecteur vitesse du ballon fait un angle β égal à 30° avec l'axe **Oy** et sa valeur est $V_0 = 10,0 \text{ m.s}^{-1}$.

Le graphique (**figure 5**) ci-contre représente la trajectoire du ballon dans le repère choisi.

4.1- Etude du mouvement du ballon.

4.1.1. Etablir les coordonnées a_x et a_y du vecteur accélération du point **M** représentant le ballon.

0,5pt

4.1.2. Montrer que les équations horaires du mouvement du point **M** sont :

$$x(t) = (V_0 \sin \beta)t \text{ et } y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + (V_0 \cos \beta)t.$$

0,5pt

4.1.3. En déduire l'équation de la trajectoire du point **M**.

0,5pt

4.1.4. Les figures **7-a**, **7-b**, **7-c** et **7-d** de l'annexe à rendre avec la copie rassemble les représentations graphiques de l'évolution dans le temps des grandeurs **x**, **y**, **Vx** et **Vy**, coordonnées des vecteurs position et vitesse du point **M**.

Identifier chaque courbe en donnant l'expression de la grandeur qui lui correspond et justifier.

1pt

4.2. Une « chandelle » réussie.

4.2.1. Déterminer par le calcul, le temps dont dispose le joueur pour récupérer le ballon avant que celui-ci ne touche le sol.

0,5pt

Vérifier la valeur obtenue en faisant clairement apparaître la réponse sur l'un des graphes des figures **7-a**, **7-b**, **7-c** et **7-d** de l'annexe à rendre avec la copie.

4.2.2. Déterminer de deux manières différentes la valeur de la vitesse V_1 , du joueur pour que la chandelle soit réussie.

1pt

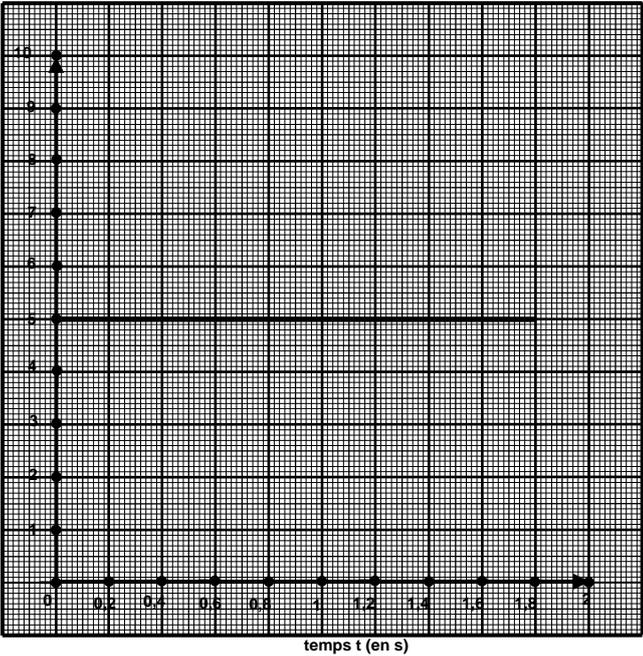


Figure 7-a :

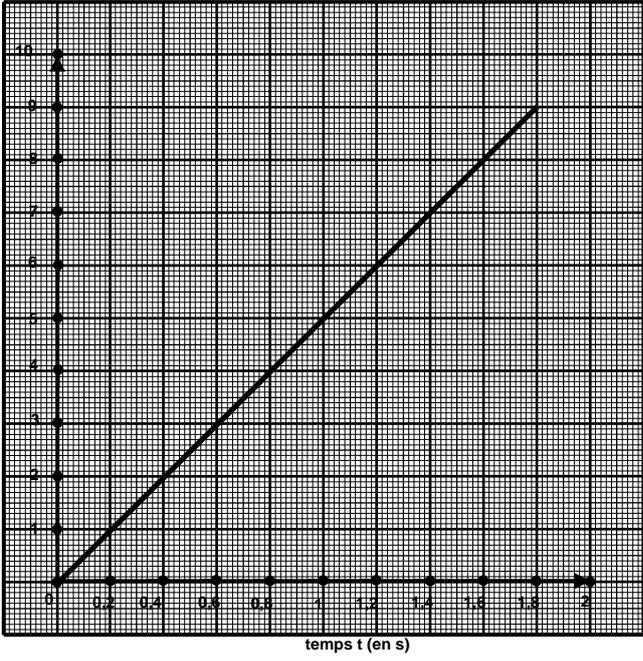


Figure 7-b :

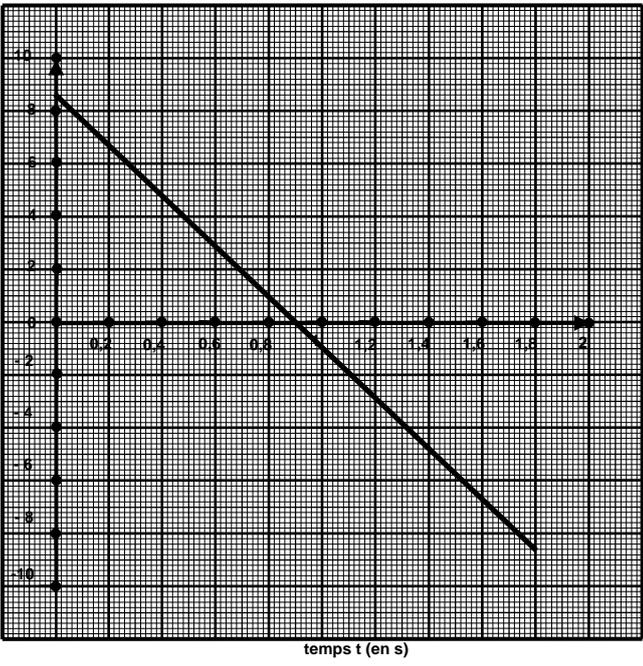


Figure 7-c :

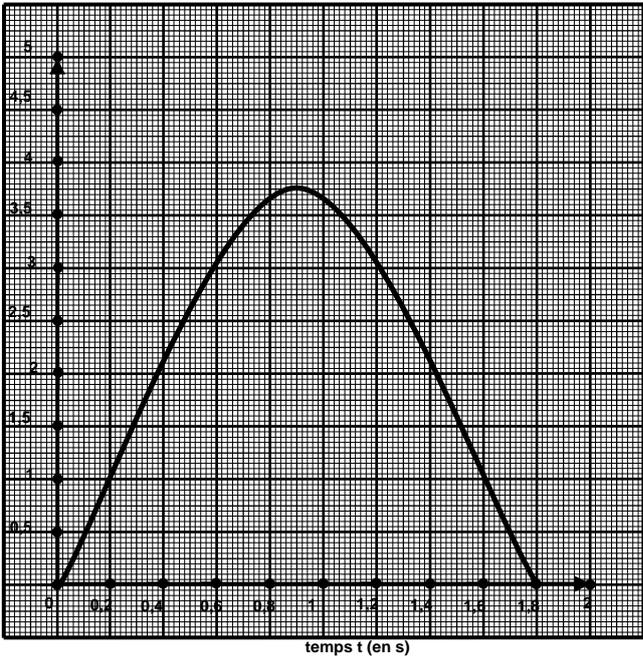


Figure 7-d :