

My Life with Master

Feuille des joueurs



Dégoût-de-soi

Lassitude

Peur Raison

Caractéristique sur-humain

Caractéristique sous-humain

Capturé

Si *Lassitude* est plus grande que *Raison*

L'horreur révélée

Le *Dégoût-de-soi* n'augmente pas quand il est égal ou plus grand que l'*Amour* plus la *Raison*

Relation

Amour

Le Dénouement est possible

Si l'*Amour* est plus grand que *Peur* plus *Lassitude*

Contraintes d'Épilogue

1. *Lassitude* plus grande que *Raison* plus *Dégoût-de-soi* : le sbire fuit/court/se détourne ou renonce à son combat.
2. *Dégoût-de-soi* plus *Lassitude* sont plus grands qu'*Amour* plus *Raison* : le sbire est tué.
3. *Dégoût-de-soi* est plus grand que *Lassitude* plus *Raison* : le sbire se détruit.
5. *Amour* plus *Raison* sont plus grands que la *Dégoût-de-soi* plus *Lassitude* : le sbire s'intègre dans la société des Villageois.
5. *Amour* est égal à zéro : le sbire renaît des cendres du Dénouement comme une incarnation de la *Peur* à part entière.
6. *Dégoût-de-soi* plus *Lassitude* sont égaux à *Amour* plus *Raison* : le sbire trouve un nouveau Maître à servir.