

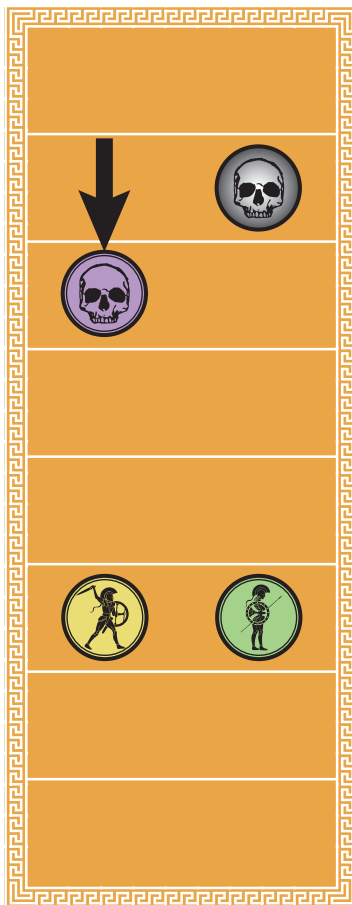
EXEMPLE DE POSITIONNEMENT

Suite aux jets de positionnement, l'ordre est le suivant (classé de façon croissante) :

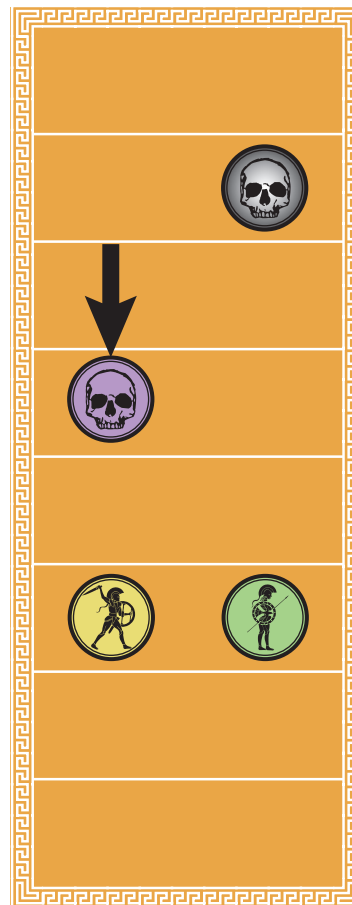
1. Squelette mauve
2. Héros vert
3. Héros jaune
4. Squelette gris

Le squelette mauve a le score le plus faible, il n'a donc le droit de déplacer personne, et décide de ne pas bouger.

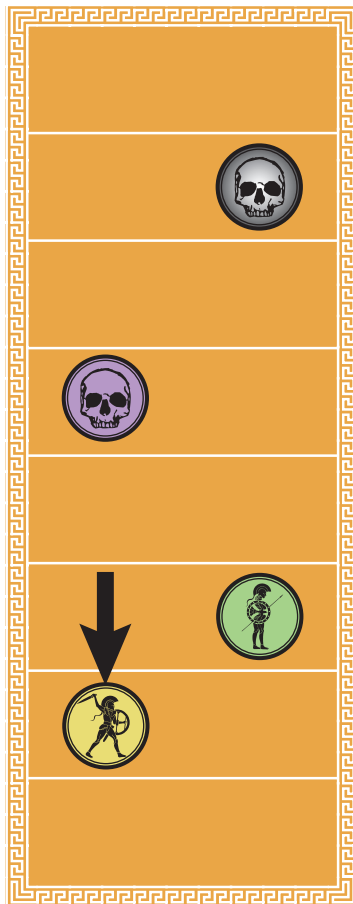
Le héros vert joue en deuxième. Il peut déplacer n'importe quel adversaire qu'il a battu, dans ce cas le squelette mauve uniquement. Il le rapproche d'une section.



C'est ensuite le tour du héros jaune. Il peut lui aussi déplacer le squelette mauve, il le rapproche donc encore afin de l'avoir à portée de lance.



Enfin, c'est au squelette gris de se positionner. Il décide de pousser le héros jaune d'une section, le mettant ainsi à portée d'arc (5-6). Le squelette gris aurait pu reculer d'une section, afin d'être à portée d'arc des deux héros, mais en déplaçant plutôt le héros jaune, il aide le squelette mauve.



Voici donc les positions finales avant que l'action ne démarre pour cet échange. Le héros vert est à portée optimale du squelette mauve, et le squelette gris est à portée optimale du héros jaune. Le héros jaune n'a pas d'arc, mais il peut lancer des javelines sur le squelette mauve.

