



JCMQcm !

Mode opératoire Utilisateur

LE GENIE DES GLACIERS EDITEUR

Version 7.00 – Document version 7.080808

Mode opératoire Utilisateur

Interface Professeur

1. Principes de fonctionnement de l'application
2. Connexion à l'application
3. Gestion des questions
 - Comment ajouter une collection de questions ?
 - Comment modifier une collection de questions ?
 - Comment supprimer une collection de questions ?
 - Comment ajouter une question ?
 - Comment modifier une question ?
 - Comment supprimer une question ?
 - Comment associer une question à un QCM ?
 - Comment associer une série de questions à un QCM ?
4. Gestion des QCM
 - Comment créer un nouveau QCM ?
 - Comment affecter des questions au nouveau QCM ?
 - Comment modifier un QCM ?
 - Comment supprimer un QCM ?
 - Comment tester un QCM ?
5. Gestion des barèmes et des options de diffusion d'un QCM
 - Comment préparer un barème pour un QCM ?
 - Comment régler les options d'un QCM ?
 - Comment affecter un jeu d'options et un barème à un QCM ?
6. Gestion de la classe
 - Comment ajouter, modifier ou supprimer un groupe d'étudiants ?
 - Comment ajouter, modifier ou supprimer un étudiant ?
 - Fonctionnalité spéciale : création de groupes aléatoires

Interface Etudiant

1. Connexion à l'application
2. Saisie du code du QCM
3. L'interface de diffusion des questions
4. Fin de réalisation d'un QCM

INTERFACE PROFESSEUR

1. Principes de fonctionnement de l'application

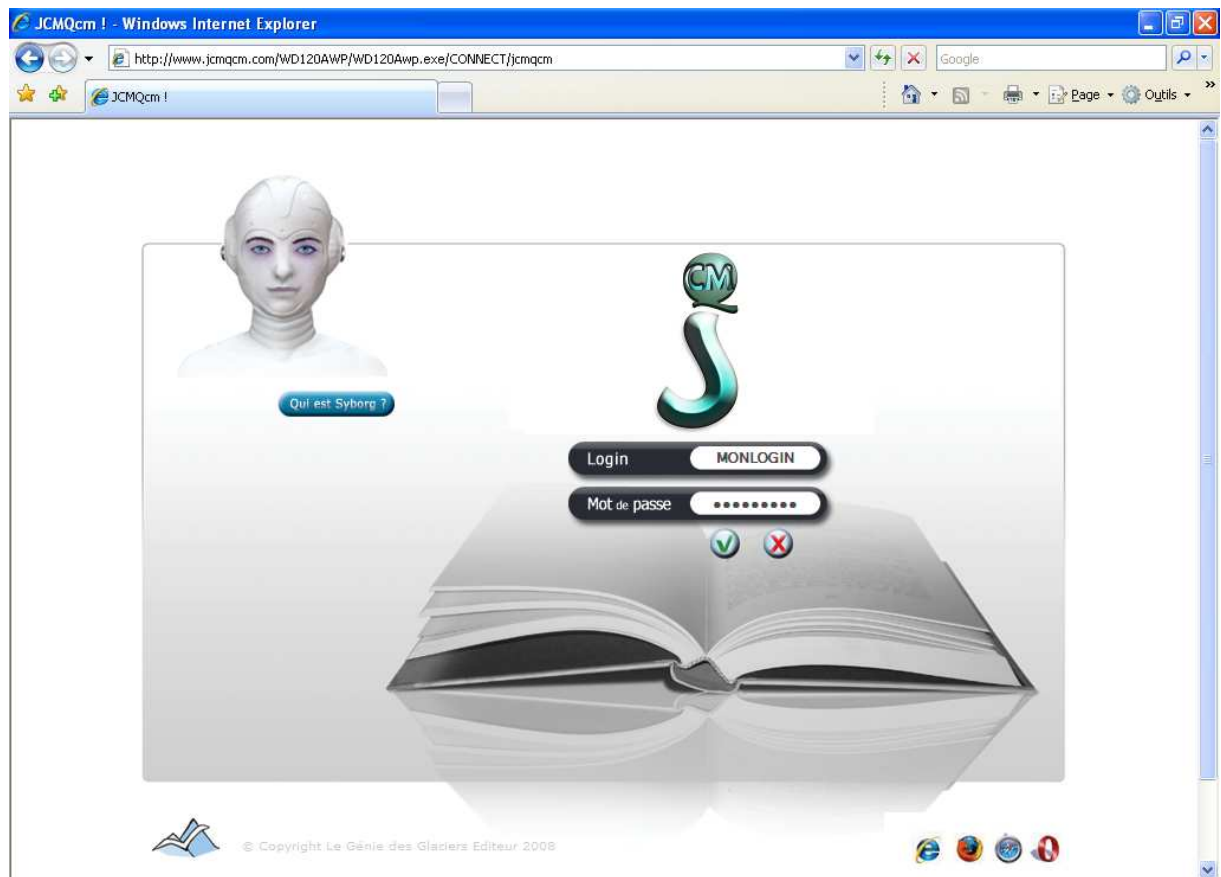
L'enseignant crée des questions qu'il organise sous forme de collections. Il peut ensuite créer des QCM qui utiliseront ces questions, en les choisissant dans les collections soit par sélection, soit par tirage aléatoire. A chaque QCM peut ensuite être associé un barème et un jeu d'options.

Chaque QCM est représenté par un code de démarrage. C'est ce code qui doit être communiqué à l'étudiant pour la réalisation du QCM.

Le Génie des Glaciers Editeur vous propose des collections de questions de base pour différentes matières et différents niveaux de formation (voir dans notre catalogue ou sur notre site <http://www.le-genie.com>).

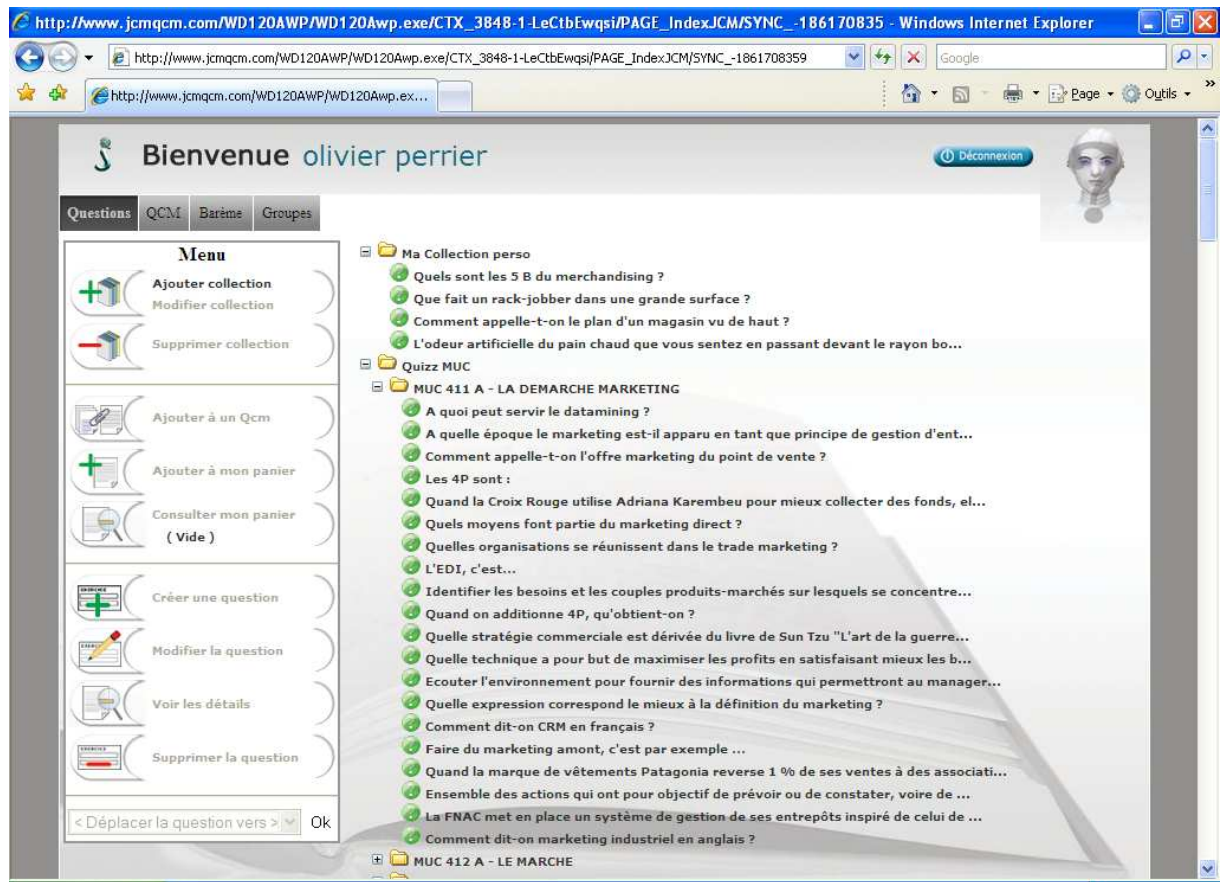
2. Connexion à l'application

Pour vous connecter, rendez-vous sur <http://www.jcmqcm.com> avec vos identifiants (login et mot de passe). Ces derniers vous sont communiqués à la souscription de votre licence. Vous pouvez également vous connecter via la Génithèque (cf. *JCMQcm ! et la Génithèque*).



3. Gestion des questions

Une fois connecté, vous êtes directement placé sur la page de gestion des questions.



Le menu de gauche propose les actions disponibles sur les collections et les questions. Le centre de l'écran présente les différentes collections et sous-collections, ainsi que les questions.

Comment ajouter une collection ?

1. Cliquez sur le lien Ajouter collection
2. Saisissez le nom, sélectionnez le niveau de la nouvelle collection et cliquez sur Valider



Comment modifier une collection ?

1. Cliquez sur la collection à modifier
2. Cliquez sur le lien Modifier collection
3. Faites les modifications et cliquez sur Valider

Attention, le changement niveau peut entraîner un traitement relativement long en fonction du nombre de questions associés à la collection

Comment supprimer une collection ?

1. Cliquez sur la collection à supprimer
2. Cliquez sur le lien Supprimer collection

La suppression d'une collection entraîne la suppression des questions associées.

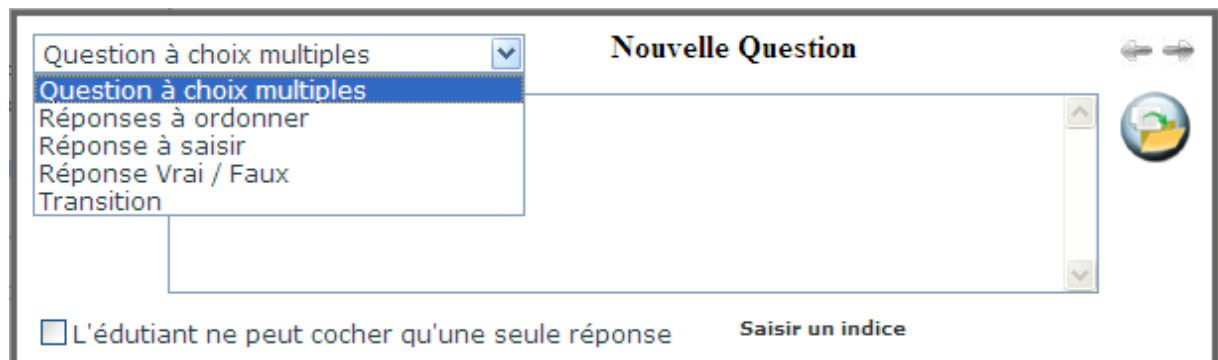
Comment ajouter une question ?

1. Cliquez sur la collection dans laquelle vous souhaitez créer la question
2. Cliquez sur le lien Créer une question
3. Renseignez la fiche :

The screenshot shows a web form titled "Nouvelle Question". At the top left, there is a dropdown menu set to "Question à choix multiples". The main form area contains several fields and options:

- Question:** A large text area containing the placeholder text "Ici le texte de la question".
- Options:** A checkbox labeled "L'édutiant ne peut cocher qu'une seule réponse" and a text input field labeled "Saisir un indice".
- Lien:** A text input field containing "http://iciunlieninternet ou un document".
- Réponse:** A text area containing "deuxième réponse".
- Answers List:** A list with one item: "1 première réponse". To its right is a checkbox labeled "Juste" and a minus sign icon.

At the bottom right of the form, there are two circular icons: a green checkmark and a red X.



Il existe plusieurs types de question :

Question à choix multiples traditionnelle

Question à choix multiples de type Vrai/Faux Oui/Non

Question avec réponse à ordonner (*par ex : classer ces pays dans l'ordre croissant de leur PIB*)

Question à saisir : question ouverte (*attention la réponse ne peut être qu'un seul mot*)

Question de transition : en réalité, il ne s'agit pas d'une question, mais juste d'un écran d'information intermédiaire (*entre deux séries distinctes de questions par exemple*)

La coche *L'étudiant ne peut cocher qu'une seule réponse* permet de créer des questions à choix multiples n'acceptant qu'une réponse de l'étudiant.

Le lien *Saisir un indice* permet d'indiquer un indice qui sera diffusé à la demande de l'étudiant lors de l'affichage de la question (*cet indice peut être « gratuit » ou « payant », c'est-à-dire que la consultation de l'indice peut coûter des points à l'étudiant. Pour plus détails, voir options du QCM*)

Les flèches de navigation en haut à droite de la fiche permettent d'enregistrer la question et de passer à la suivante / précédente à l'intérieur de la collection en cours.

Le bouton en haut à droite de la fiche *Ajouter la question au panier* permet d'ajouter la question en cours dans le panier de sélection.

The screenshot shows a user interface for editing a question. It includes a text input field for a link, a larger text area for adding answers, and a list of existing answers. Each answer has a checkbox labeled 'Juste' and a circular icon with a minus sign. At the bottom right, there are circular icons with a plus sign, a checkmark, and an 'X'.

Le champ Lien permet d'associer un lien internet ou un document à la question

Le champ Réponse permet d'ajouter une réponse à la liste des réponses disponibles pour la question (*en cliquant sur le bouton Plus situé à droite du texte de la réponse*). La liste se constitue en bas de fiche, il convient de cocher la ou les réponses devant être données par l'étudiant en cochant la case Juste.

Le bouton Valider enregistre la question et prépare la fiche pour une nouvelle question. Le bouton Annuler permet de fermer la fiche.

Comment modifier une question ?

1. Cliquez sur la question à modifier
2. Cliquez sur le lien Modifier la question

Attention, il n'est pas possible de changer le type de la question (*par exemple, une question à choix multiples ne peut pas devenir une question ouverte*)

Comment supprimer une question ?

3. Cliquez sur la question à supprimer
4. Cliquez sur le lien Supprimer la question

La suppression d'une question entraîne également sa suppression dans tous les QCM où elle était associée.

Le lien Voir les détails permet de consulter les détails de la question et de l'ajouter au panier de sélection

Comment associer une question à un QCM ?

1. Cliquez sur la question à associer
2. Cliquez sur le lien Ajouter à un QCM

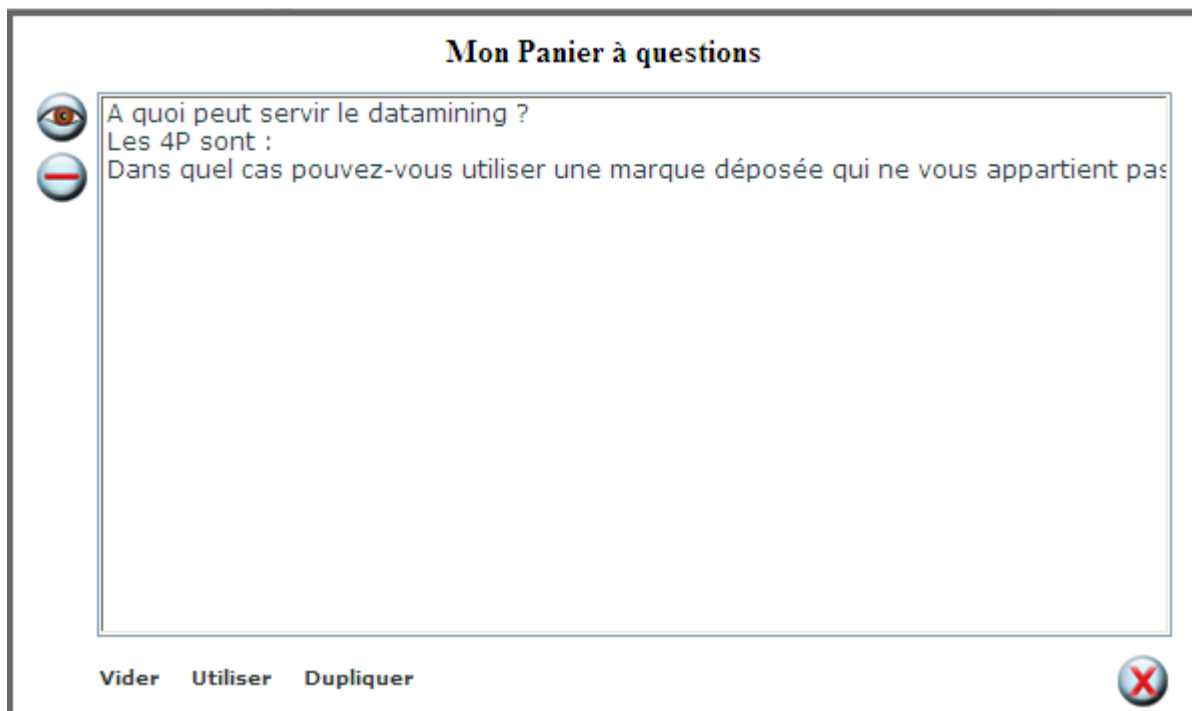


Il est possible de créer un nouveau QCM dès l'ajout de la première question. Attention : chaque QCM créé par cette méthode porte le titre « Nouveau QCM ». Il est conseillé de le changer dès la création.

Comment associer une série de questions à un QCM ?

1. Cliquez sur la première question à associer
2. Cliquez sur le lien Ajouter à mon panier
3. Cliquez sur le lien Consulter mon panier pour voir et associer la sélection

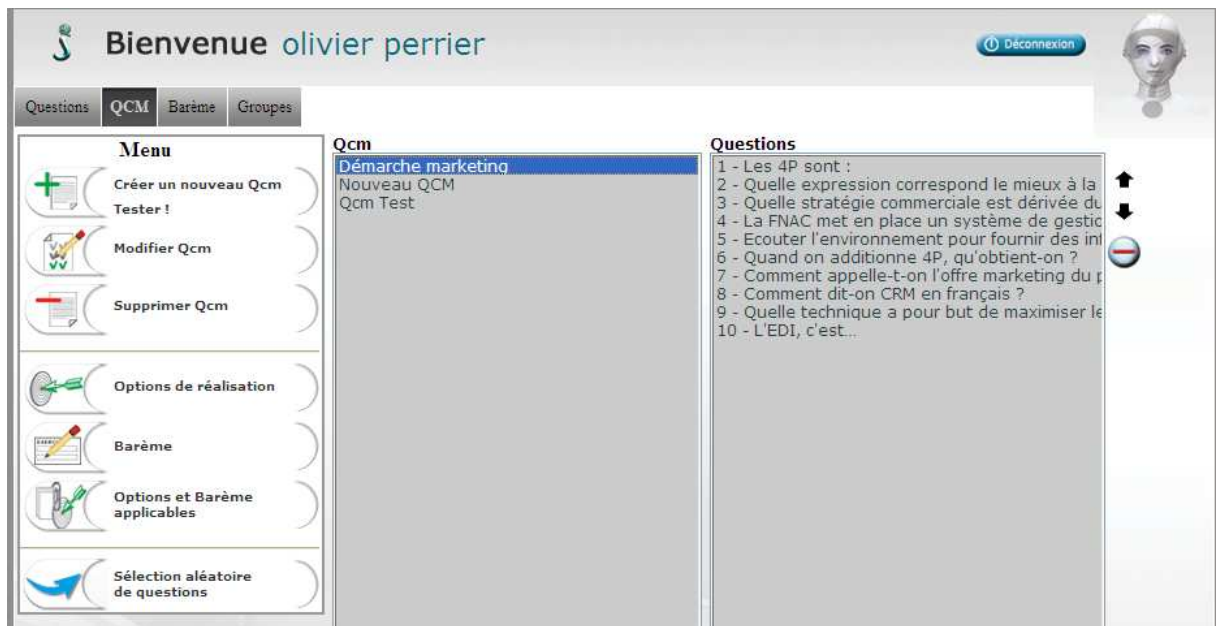
Remarque : le panier permet de sélectionner toutes les questions, indépendamment de leur collection de rattachement.



Le lien Utiliser permet d'associer le contenu du panier à un QCM

Le lien Dupliquer permet de dupliquer les questions du panier dans une autre collection


4. Gestion des QCM



Comment créer un QCM ?

1. Cliquer sur le lien Créer un nouveau QCM
2. Complétez la fiche

Nouveau Qcm

Titre	<input type="text" value="QCM essai"/>		
Date de Création	<input type="text" value="06/08/2008"/>	Date de Modification	<input type="text" value="06/08/2008"/>
 Code d'accès	<input type="text" value="CBHAE"/>	Code de redémarrage	<input type="text" value="TDTRK"/>
Consignes	<input type="text" value="Pour faire ce QCM, consulter le diaporama joint"/>		

A noter qu'un QCM peut être créé depuis la gestion des Questions.

Comment affecter des questions au nouveau QCM ?

L'affectation de questions peut se faire depuis le panier de sélection des questions. Il est également possible de générer aléatoirement le tirage des questions :

1. Cliquez sur le lien Sélection aléatoire de questions



Sélection aléatoire questions

Nombres de questions

Collections  

Le tirage se fera au lancement par l'étudiant

Indiquez le nombre de questions souhaité et la collection d'origine, puis cliquez sur le bouton Plus.

En cliquant sur le bouton Valider, la sélection s'opère et le panier de sélection s'ouvre. Il ne reste plus qu'à associer son contenu au QCM souhaité. En cochant *Le tirage se fera au lancement par l'étudiant*, les questions ne sont pas sélectionnées ; leur choix sera réalisé aléatoirement dans les collections indiquées et en nombre indiqué au moment où l'étudiant se connectera au QCM.

Comment modifier un QCM ?

1. Sélectionnez le QCM concerné
2. Cliquez sur le lien Modifier QCM pour accéder à sa fiche

Comment supprimer un QCM ?

1. Sélectionnez le QCM concerné
2. Cliquez sur le lien Supprimer QCM

Comment tester un QCM ?

1. Sélectionnez le QCM concerné
2. Cliquez sur le lien Tester

Le QCM sera lancé avec le jeu d'options et le barème en cours (*jeu d'options et barème par défaut si aucun n'autre n'est défini et/ou associé*)

5. Gestion des barèmes et des options de diffusion d'un QCM

Comment préparer un barème pour un QCM ?

1. Cliquez sur l'onglet Barème
2. Cliquez sur la liste déroulante Choix du barème



3. Sélectionnez Nouveau barème

Nouveau barème

Titre

Définir comme barème applicable

Complétez le titre du barème, indiquez si vous souhaitez définir ce barème comme immédiatement applicable au QCM, puis validez.

Bienvenue olivier perrier

Questions QCM **Barème** Groupes

Choix du barème Barème DS Total des points du barème : 0 Question : 1 / 14

1 A quoi peut servir le datamining ? Question à choix multiples 0,00

Temps par question

A comprendre les motivations des acheteurs de yaourt à la fraise	Faux	0,00
A envoyer un mailing aux abonnés qui viennent au cinéma le vendredi	Faux	0,00
A proposer aux acheteurs de couches-culottes une promotion sur les petits pots pour bébés	Faux	0,00
A choisir le contenu du message publicitaire pour la nouvelle lessive Bigolux spécial Laine	Faux	0,00
A miner les dates	Faux	0,00

Les flèches de direction (*en haut et en bas à droite*) permettent d'enregistrer le barème de chaque question et de se déplacer entre les questions

La coche Temps par question permet d'indiquer un temps maximal en minutes pour chaque question.

Attention, n'oubliez pas de cliquer sur les flèches pour enregistrer votre barème au fur et à mesure.


Comment régler les options d'un QCM ?

1. Sélectionnez le QCM concerné
2. Cliquez sur le lien Options de réalisation

Options de diffusion du QCM

Jeu d'options

Titre

Ajouter un lien 

Note minimum

Afficher les réponses en fin de QCM

Non (sans affichage de la note)

Non (avec affichage de la note)

Oui

Questions dans un ordre aléatoire

Retour possible

Réponses à mesure

Accès aux consignes

A faire une seule fois

Définir comme jeux d'options en cours

Envoi des résultats par e-mail



Non

Oui (avec copie au professeur)

Oui (sans copie au professeur)

Oui (seulement au professeur)

Temps imposé pour l'ensemble du QCM

Indiquez un titre pour le jeu d'options

Sélectionnez les options qui vous conviennent et cliquez sur le bouton Valider.

Comment affecter un jeu d'options et un barème à un QCM ?

1. Sélectionnez le QCM concerné
2. Cliquez sur le lien Options et barème applicables



Options et barème applicables

Barème

Options

Utiliser la limite de temps global (si définie)

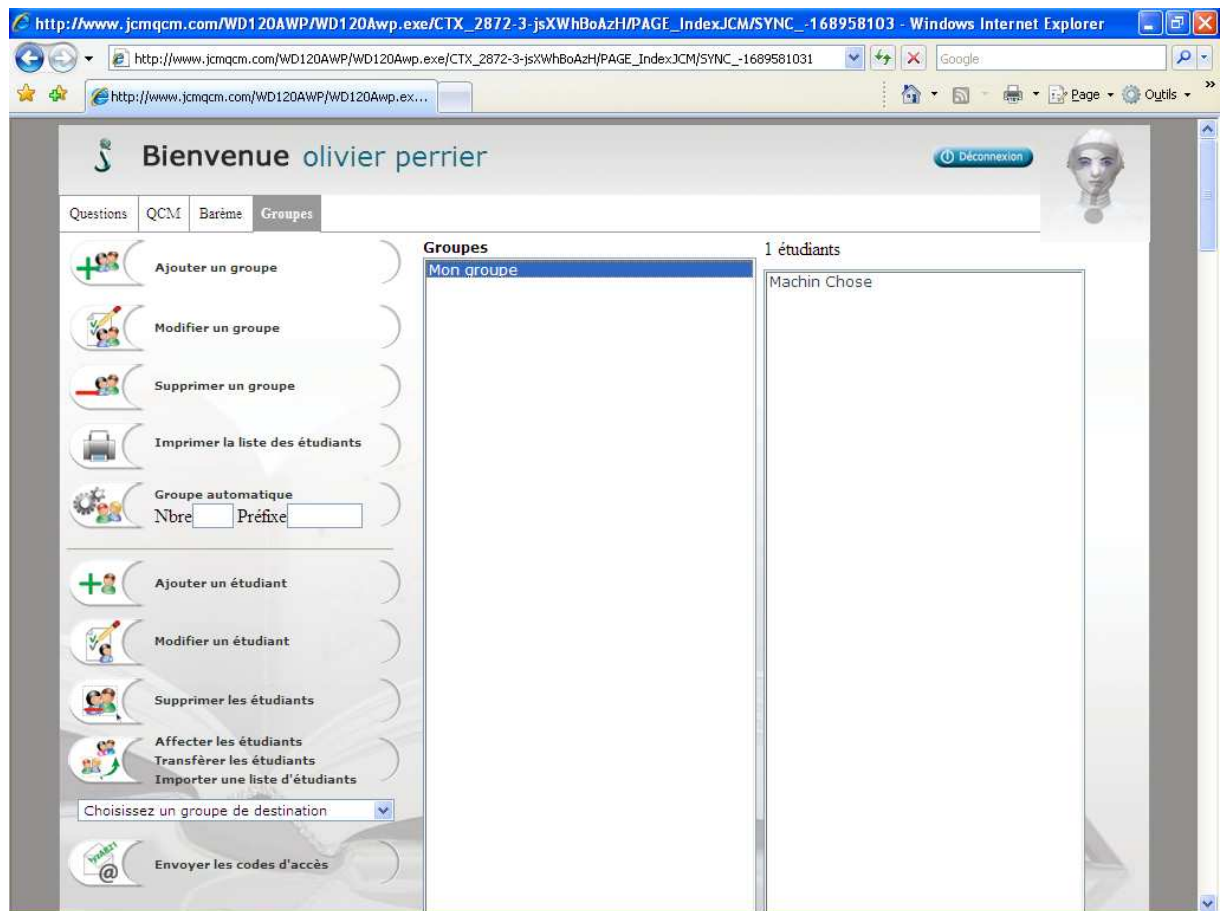
Utiliser la limite de temps par questions (si définie)

Sélectionnez le barème et le jeu d'options.

Cochez, le cas échéant, la limite de temps à appliquer à la réalisation du QCM.

6. Gestion de la classe



<http://www.jcmqcm.com> vous permet de gérer une classe de 30 à 35 étudiants. Si vous utilisez la Génithèque, la gestion des groupes pour JCMQcm ! sera celle de la Génithèque (cf).

Comment ajouter, modifier ou supprimer un groupe d'étudiants ?

Les liens Ajouter un groupe, Modifier un groupe, Supprimer un groupe permettent la gestion de base de vos groupes d'étudiants. Le lien Imprimer la liste des étudiants vous permet d'obtenir une liste papier.

Comment ajouter, modifier ou supprimer un étudiant ?

Les liens Ajouter un étudiant, Modifier un étudiant, Supprimer un étudiant permettent la gestion de base de vos étudiants. Les liens Affecter les étudiants, Transférer les étudiants, Importer une liste d'étudiants vous permettent de déplacer / associer les étudiants dans les groupes ainsi que de créer des comptes étudiant depuis une liste au format .txt

Chaque étudiant dispose d'un login et d'un mot de passe pour se connecter à l'application. Vous pouvez communiquer ces informations automatiquement à vos étudiants en utilisant le lien Envoyer les codes d'accès. (A condition d'avoir renseigné les adresses e-mail).

Fonctionnalité spéciale : création de groupes aléatoires

JCMQcm ! vous permet de définir des groupes d'un nombre déterminé d'étudiants choisis aléatoirement dans un autre groupe. Pour cela, remplissez le champ Nbre, indiquez le préfixe du nom des groupes et cliquez sur le lien Groupe automatique (*par exemple, si vous saisissez Nbre = 4 et Préfixe = TP, le logiciels créera des groupes de 4 étudiants nommés TP1, TP2, ... TPn sur la base du groupe sélectionné*).

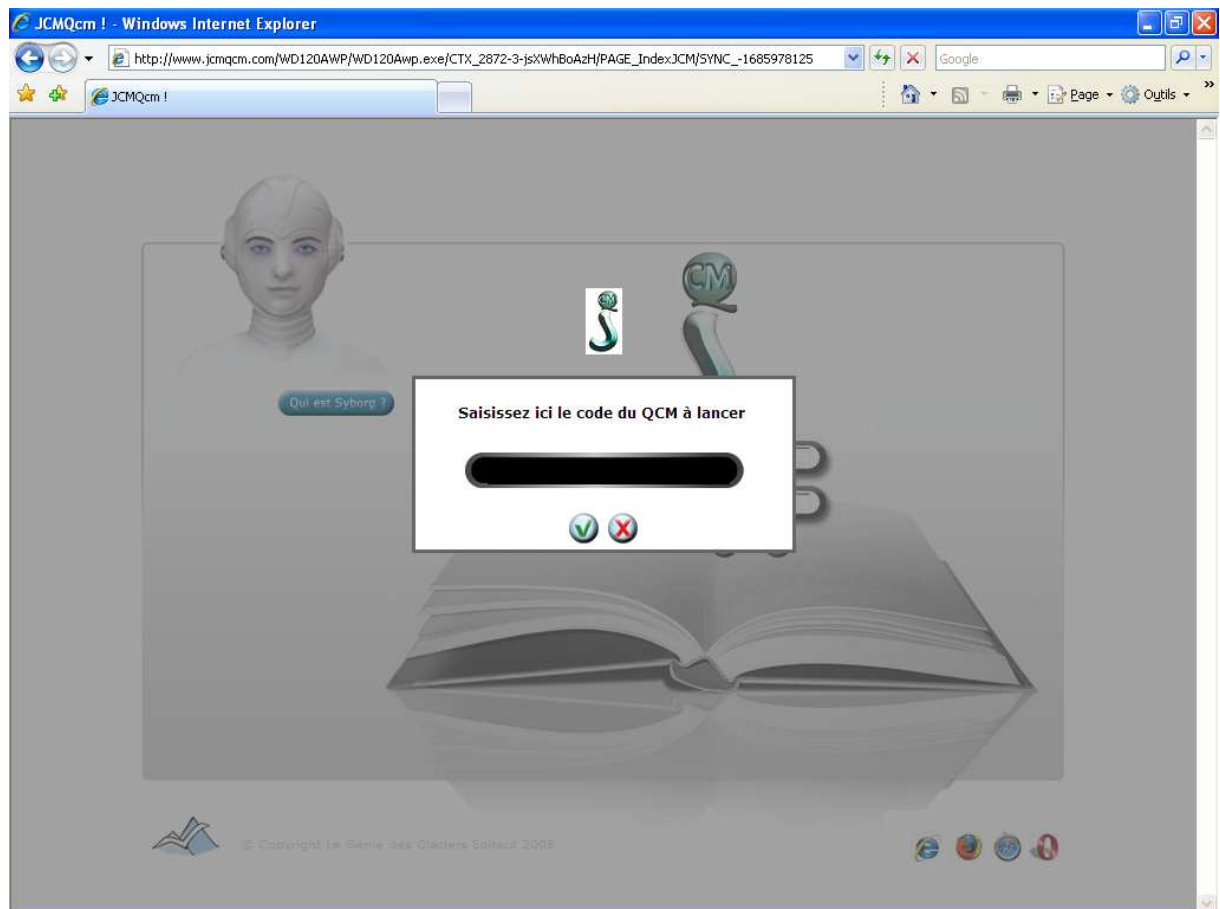
INTERFACE ETUDIANT

1. Connexion à l'application

L'étudiant se rend sur <http://www.jcmqcm.com> et se connecte en entrant le login et le mot de passe communiqués par le professeur.

2. Saisie du code du QCM

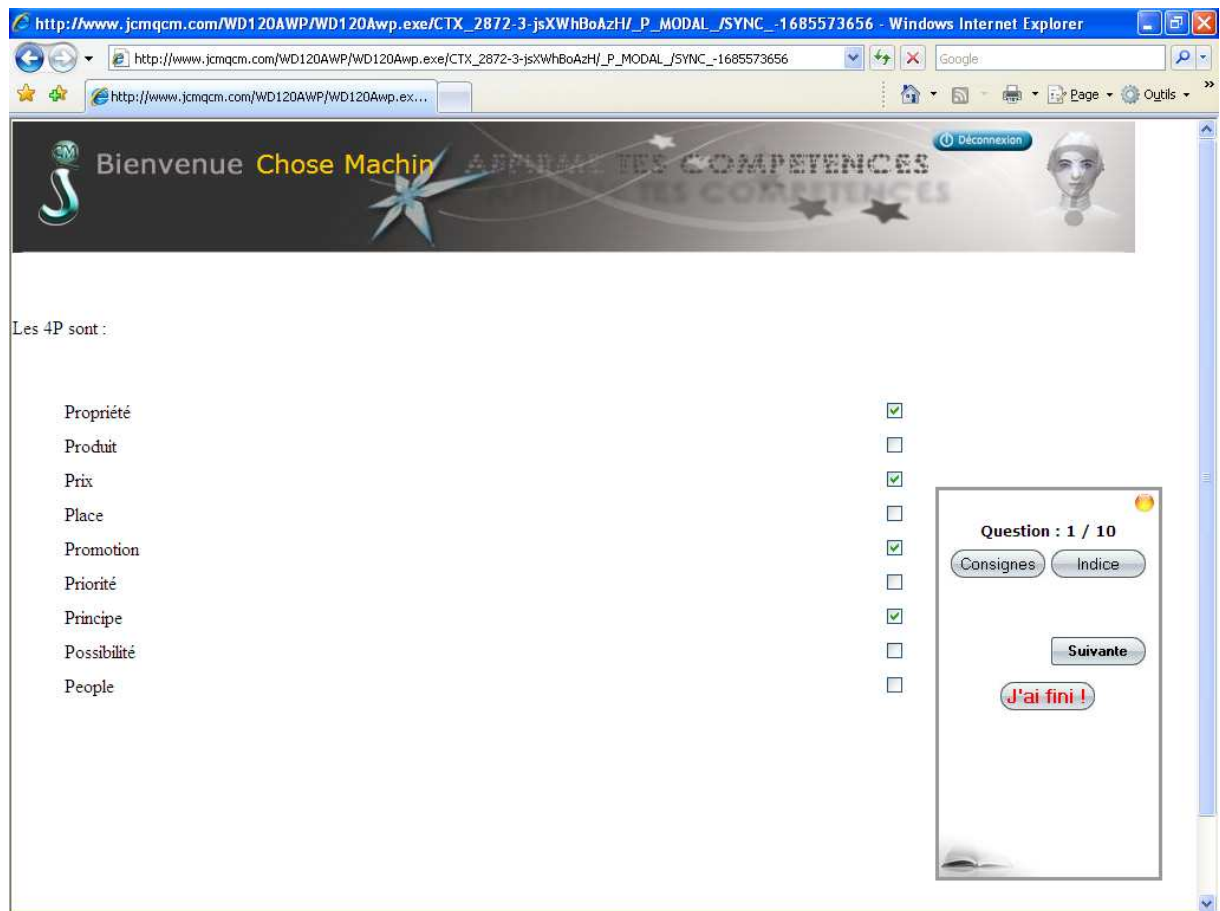
Le logiciel lui propose ensuite d'entrer le code du QCM à réaliser. Il s'agit du code d'accès défini à la création du QCM. Il appartient au professeur de communiquer ce code aux étudiants.



Si le code est reconnu, le QCM est lancé, avec toutes les options déterminées à la création.

Si le QCM a été interrompu en cours de réalisation, un nouveau lancement de la part de l'étudiant conduit à un blocage. Le logiciel demande alors le code de redémarrage (*code fixé par le professeur*) pour permettre un nouvel accès. Attention, les réponses précédemment choisies ne sont pas conservées.

3. L'interface de diffusion des questions



La partie supérieure indique l'identité de l'étudiant. Le bouton Déconnexion permet de quitter le QCM. Attention, cette action bloquera le QCM (voir 2. Saisie du code du QCM).

La petite télécommande sur la droite permet les actions autorisées (par exemple, ici, le bouton Précédente n'est pas disponible ; l'étudiant ne peut donc pas revenir en arrière dans la diffusion des questions). Cette télécommande est mobile ; pour la changer de place, il suffit de cliquer sur la puce jaune en haut à droite et de la déplacer.

4. Fin de réalisation d'un QCM

Dès que l'étudiant a terminé (ou s'il existe une limite de temps automatique), il clique sur le bouton J'ai fini ! Selon les options choisies par le professeur, l'étudiant verra ou non l'affichage de sa note, accèdera au détail du QCM corrigé ou non, recevra ou non le résultat, sous forme d'un fichier PDF, dans sa boîte mail (à l'adresse déclarée dans son compte).

JCMQcm ! et la Génithèque

JCMQcm ! est totalement intégré à la plateforme d'enseignement à distance du Génie des Glaciers Editeur, la Génithèque.

Ce lien vous permet d'utiliser les questions en rapport avec les fiches de travail de la Génithèque, pour les QCM préétablis ou pour vos propres réalisations.

Les QCM ainsi définis peuvent être indifféremment associés à une Fiche de travail, une Tâche, un Objectif. L'indication d'une note minimale à obtenir pour le QCM vous permet d'automatiser (*ou non*) la validation de la fiche de travail et/ou de la tâche et/ou de l'objectif associé.

Pour découvrir en détails la Génithèque et obtenir une démonstration, contactez nous au 04.79.68.22.10.