



Période 1

Septembre-Octobre



Langage

Langage oral

Apprendre du vocabulaire propre au monde du tableau (noms des personnages, lieu, couleurs)

Comptine et chant en lien avec la rentrée, les monstres, l'automne, les animaux de la forêt

Jeux de langage sur les livres « le monstre du tableau » et « la soupe au potiron »

Langage écrit

Reconnaître des mots (maîtresse, monstre, écureuil, son prénom) en lettres majuscules

Tracer des lignes verticales (feutres, peinture), découper et coller des lignes verticales (en papier)

Découper et coller des éléments identiques au modèle (arrosoir, gland, fleurs, feuilles)

Écrire son prénom en lettres majuscules avec un modèle

Dessiner un monstre, un bonhomme, coloriage du monstre, de l'écureuil, dans un espace limité

Reconstituer les puzzles de la couverture du livre et d'un monstre

Découverte du monde

Mathématiques

Reconnaître, compter, dénombrer le chiffre 1 (une noisette par écureuil), commencer à écrire le chiffre 1

Savoir associer un nombre à une quantité (colorier autant de monstres)

Savoir utiliser un algorithme de 2 couleurs (gommettes, coloriage)

Savoir classer du plus petit au plus grand (objets), retrouver les ombres des personnages

Se repérer dans un labyrinthe

Sciences et technologie

Jeu de la piste au trésor avec des jetons pour apprendre à compter

Observation des éléments de l'automne (feuilles, marrons, châtaignes)

Début du travail sur « les petites bêtes » (lecture d'albums, coloriage, dessins, explications)

Arts visuels / Bricolage

Fabrication du pot à crayons (peinture au coton-tige)

Fabrication de nos étiquettes de présence et de porte-manteau (crayons de couleurs)

Fabrication d'un arbre à singe (crayons de couleurs)

Réalisation d'un cd en forme de singe, pantin singe et de masque singe

Réalisation d'un masque en forme de monstre

Peinture au marron, au doigt, au coton-tige, au bouchon

Motricité

Sauter dans un cerceau (à partir d'une chaise, d'un banc, relais course)

Mimer les animaux en se déplaçant, jeu des écureuils en cage

Comptine pour coordonner ses mouvements (Coco le singe)