

LE PREDUBU

PRINCIPE :

Une mène se joue en 2 phases. La mène débute quand la joueuse A lance le but. La cible circulaire de 70 cm de rayon est tracée, avec pour centre le but.

Phase 1 : la joueuse A pointe sa boule pour venir le plus près du but dans la cible. La joueuse B pointe pour reprendre le point à A.

A la fin de ses deux lancers, et après avoir constaté le résultat, les deux boules sont enlevées, c'est la fin de la première phase. La phase 2 se joue sur la même cible.

REGLEMENT :

Matériel : 2 boules par joueuse, un but, un cinquant, un compas de 70 cm de rayon.

Durée : la partie se déroule en 12 mènes

Lancer du but :

- le premier lancer du but se fait par tirage au sort.
- le lancer suivant est effectué par la joueuse qui a obtenu le plus grand nombre de point durant la mène précédente. En cas d'égalité, c'est le joueur qui ne l'a pas lancé dans la mène précédente qui le lance.

Gain :

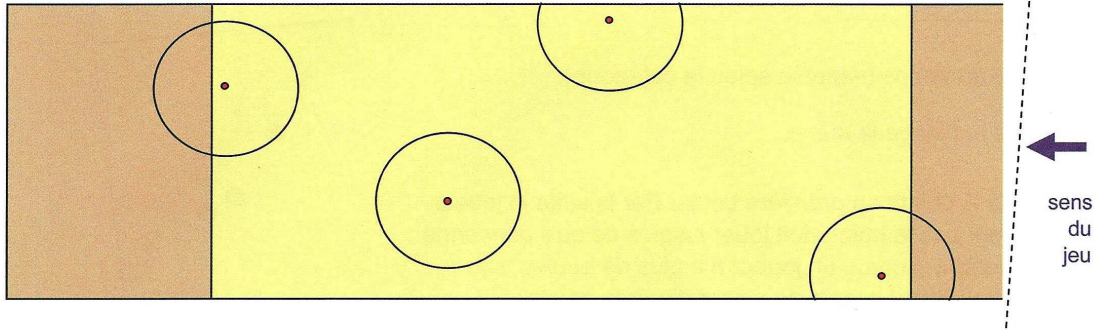
- par phase : seules les boules dans la cible marquent des points. La boule la plus proche du but rapporte 2 points et la deuxième boule la plus proche rapporte 1 point (cf. exemples ci-joint)
- après 12 mènes, la gagnante est celle qui a le plus de point.

Application du Règlement Technique international en ce qui concerne le déplacement de boules.

Chaque joueuse affrontera trois autres joueuses dans la ½ journée. Tirage au sort du premier tour, puis gagnante contre gagnante... voir système AURARD (grille inscription et récapitulative jointe).

Le Prèdubu : annexes

Exemples de traçages des cibles :



Exemples de situations de points réalisés :

SITUATION DE JEU	SCORE
	 1 à 2
	2 à 0
	2 à 1
	0 à 0
	1 à 1

Si ...
 les boules,
 situées dans
 la cible,
 sont à égale
 distance du
 but, alors
 chaque joueur
 marque 1
 point.