

Introduction:

Le jeu des cercles est une épreuve de point établie autour de cinq cercles de 1m40 de diamètre numérotés de 1 à 5 (cf. Fiche tracé).

Il va s'agir pour chaque fille de valider une boule par cercle tout en conservant l'ordre.

Ainsi les joueuses vont effectuer 4 manches, dans lesquelles elles effectueront 20 lancers afin de tenter de marquer un maximum de points.

Gestion:

4 manches à réaliser et donc autant de tirages à effectuer afin de répartir les filles sur les jeux.

Il est fortement conseillé d'utiliser la fiche récapitulative pour éviter les malentendus.

Un échauffement de 5 boules par joueuse est autorisé avant le début de chaque manche.

Il peut y avoir 2,3 ou 4 filles par terrain.

Validation:

PHASE 1 : immobiliser la boule dans le cercle (sur la ligne, elle est hors du cercle), une boule réussie = 1 point

PHASE 2 : immobiliser la boule dans le cercle (sur la ligne, elle est hors du cercle), sans toucher la boule rouge, une boule réussie = 1 point

PHASE 3 : immobiliser la boule dans le cercle (sur la ligne, elle est hors du cercle), sans toucher la boule rouge, une boule réussie = 1 point

PHASE 4 : immobiliser la boule dans le cercle (sur la ligne, elle est hors du cercle), sans toucher les 2 boules rouges, une boule réussie = 2 points

Le nombre de points obtenus correspond au nombre de cases validées.

Fin de la journée:

L'addition des points faits dans les 4 manches permettra la tenue du classement.