

Jeu de cartes des tables de multiplication

But du jeu : Regrouper le plus grand nombre de familles des tables de multiplication possible.

Les cartes : Il faut savoir que chaque famille comprend 10 cartes dont tous les membres sont notés sur le bas de la carte.

Table de multiplication par 2	
12	
$1 \times 2 = 2$	$6 \times 2 = 12$
$2 \times 2 = 4$	$7 \times 2 = 14$
$3 \times 2 = 6$	$8 \times 2 = 16$
$4 \times 2 = 8$	$9 \times 2 = 18$
$5 \times 2 = 10$	$10 \times 2 = 20$

La multiplication grisée est celle à laquelle correspond la carte « résultat ».

Il existe également une ou des cartes JOKER placées dans la pioche.

Comment jouer ? : Un joueur bat les cartes, les fait couper et en distribue 8 à chaque joueur, une à une, en commençant par la droite. Le reste constitue la pioche. Le voisin, placé à la gauche du donneur, parle le premier. Après avoir constaté qu'il possède au moins une carte d'une famille, il cherche à la compléter en demandant à n'importe quel joueur et de façon précise la carte qui lui manque et qu'il souhaite obtenir.

Par exemple s'il désire obtenir la carte présentée ci-dessus, il demande : « *Dans la table de multiplication par 2, je voudrais le $6 \times 2 = 12$.* »

Si le joueur ne possède pas la carte, le demandeur doit piocher dans la pioche (paquet de carte qui reste et qui est retourné) et passer son tour.

En cas de « bonne pioche », le joueur peut alors demander une autre carte à n'importe quel joueur.

S'il tire un JOKER, il peut également demander une autre carte.

Si le demandeur n'a ni bonne pioche ni JOKER, il passe son tour et c'est au joueur placé à gauche de jouer.

Dès qu'un joueur réunit une famille, il la pose devant lui. Le gagnant est le joueur qui pose devant lui le plus de familles complètes.