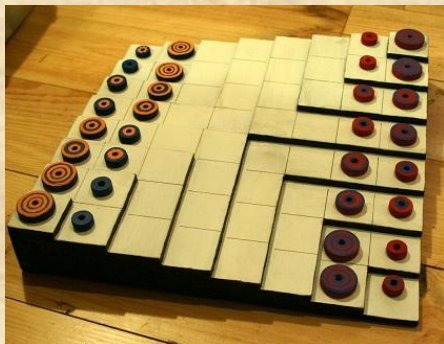


# TERRACE

( 2 ou 4 joueurs )



*position à 2 Joueurs*



*position à 4 joueurs*

## **But Du Jeu :**

Amener son pion portant une étoile sur la case diamétralement opposée (la plus basse, même à quatre joueurs).

Ou Capturer le pion adverse portant une étoile .

## **Deroulement :**

Preparer les pions comme sur les dessins ci-dessus.

Les joueurs déplacent leurs pions à tour de rôle comme aux Echecs.

(Les mouvements et la capture sont décrits sur la page suivante)

## **Partie A Quatre Joueurs :**

Lors d'une telle partie, les deux joueurs côte à côte doivent atteindre la même case.

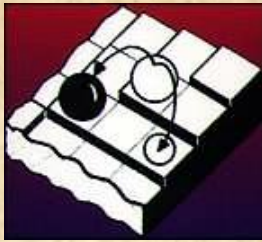
Le premier qui reussi gagne. Si un joueur perd son pion étoilé, il retire toutes ses pièces du plateau de jeu, et les autres joueurs continuent la partie.

## **Courtoisie**

Même si ce n'est pas obligatoire, il est de coutume de dire "TERRACE" quand le pion étoilé de votre adversaire pourrait être capturé à votre prochain tour de jeu.

Vous pouvez aussi dire "TERRACE MAT" si votre adversaire ne peut échapper à "TERRACE", annonçant par le faite même votre victoire.

## Capture :



Un pion peut capturer n'importe quel pion **de la même taille ou plus petit** en se déplaçant en **diagonale** sur le prochain **niveau inférieur**. Le pion capturé est retiré du jeu.

La capture n'est possible que par ce seul mouvement.

Remarque: vous pouvez éventuellement capturer vos propres pions.

## Deplacements :

Il y a 3 mouvements autorisés pour tous les pions quelque soit leur tailles.



Vous pouvez déplacer votre pion sur n'importe quelle case vide du même palier, peu importe le nombre de cases à parcourir.

Par contre un pion ne pas à sauter par dessus un pion adverse.



Un pion peut **monter** en **ligne droite** ou en **diagonale**, d'un palier à la fois sur une case libre.



Un pion ne peut **descendre**, d'un palier à la fois, **uniquement en ligne droite** sur une cas libre. (le déplacement de descente en diagonale étant réservé pour la capture d'un pion)