

# Description des systèmes de Med Sprit

## Système des drisses



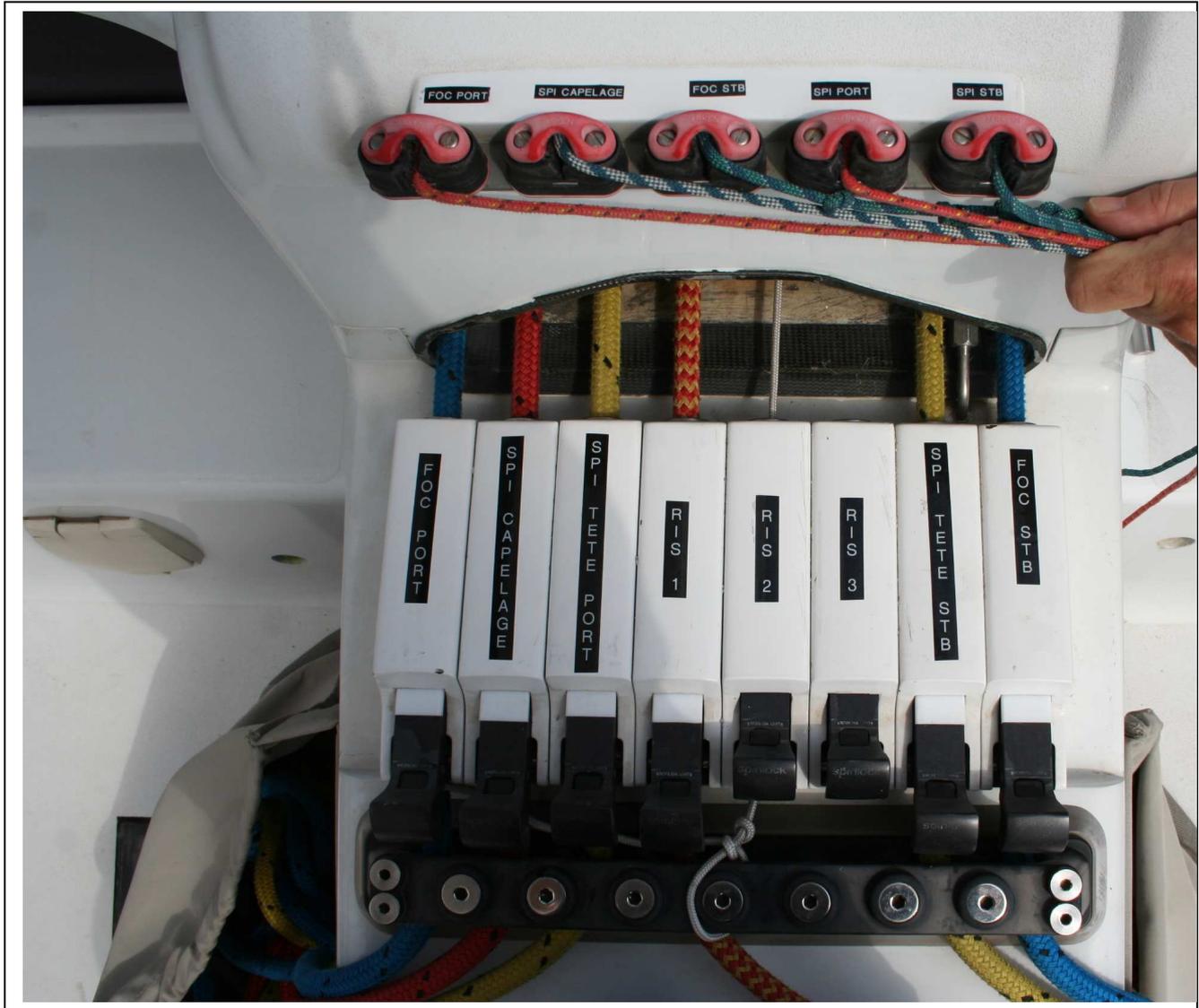
### Plan

<b>1. MANŒUVRES DRISSES DE FOCS ET DE SPI</b>	<b>2</b>
1.1 Commentaires équipiers :	5
1.2. Améliorations possibles	5
<b>2. MANŒUVRES DRISSES GV</b>	<b>6</b>
2.1. Commentaires équipiers :	9
2.3 Améliorations possibles	9

## 1. Manœuvres drisses de focs et de spi



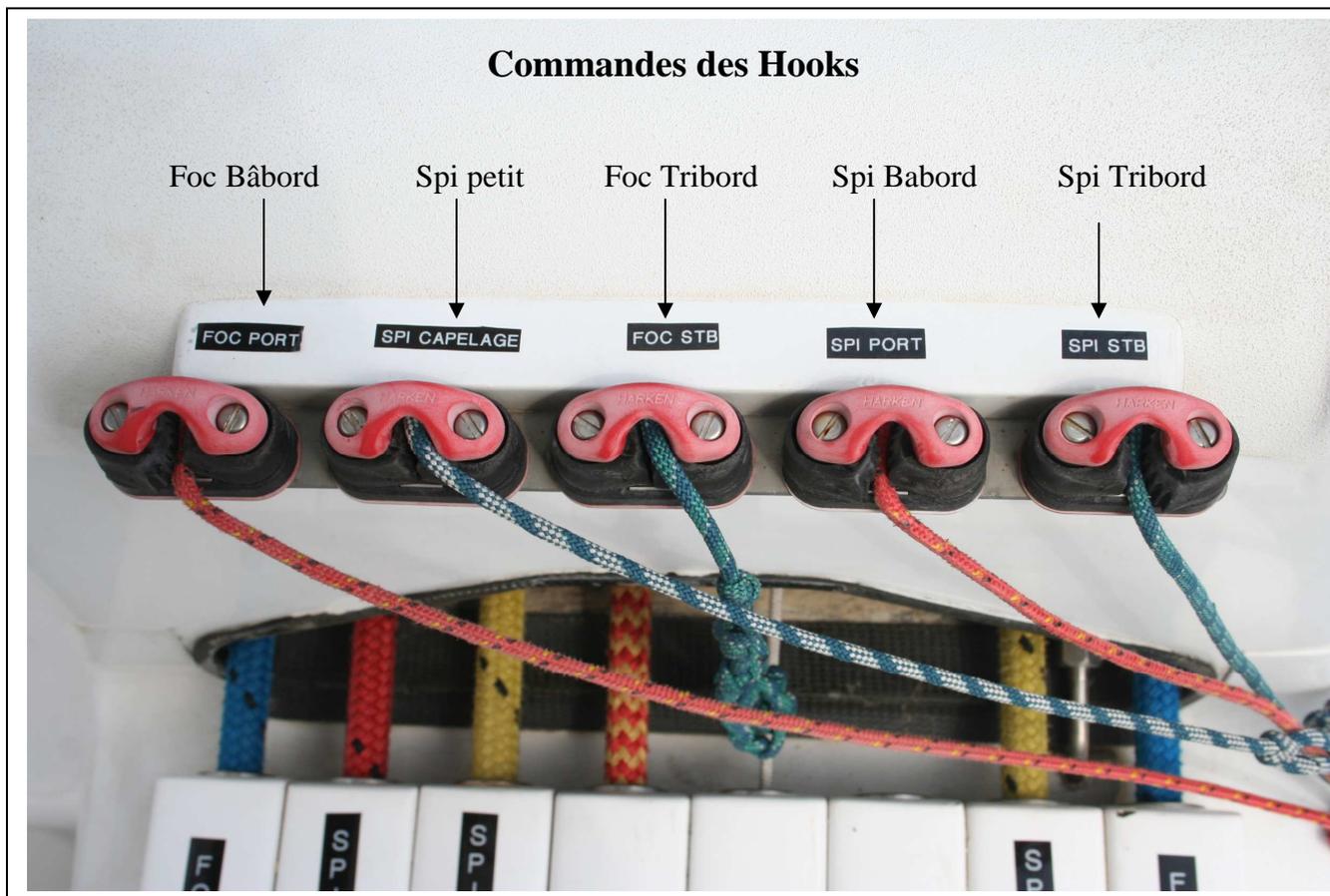
Winches drisses de focs et de spis



**Vérifier avant toute manœuvre que les taquets coinçeurs de commandes de hooks sont ouverts et les faire jouer avec « entrain » pour faciliter leurs fonctionnements ???**

#### **Monter drisses**

- Minimum 4 tours sur le gros winch du piano
- Coinçeur en position coincée vers l'avant avec la petite commande sur le dessus de la poignée
- Lâcher le jib tak de foc complètement
- Gestion des hooks de drisses focs et spis voir ci après
- Si code 0 mettre pataras à poste et le tendre un peu (nous rédigerons une fiche pour le fonctionnement du pataras hydraulique)



### Accrocher les hooks :

- Monter foc ou spi, jusqu'à ce que la marque sur la drisse touche le bord du taquet
- Laisser descendre doucement la drisse jusqu'à accrochage du hook
- « si ça ne marche pas » recommencer doucement,
- Après hookage :
- Prendre le coinqueur de drisse
- Prendre du jib tak
- Régler le foc

### Descendre Focs ou spis

- Vérifier que la drisse soit claire dans la cabine
- Quatre tours sur gros winch piano
- Etre prêt à hisser donc les moulins à café sont parés et branchés sur winch piano
- Décoincer le coinqueur en tirant un peu sur la drisse 3 cm
- « Release » le jib tak de foc, le faire avant de monter la drisse. Pour les spis masquer le spi par la voile et le choquer plus que normalement pour diminuer la pression de la drisse
- Monter la drisse avec le gros winch piano, jusqu'à ce que la marque sur la drisse touche le bord du taquet
- Tirer fermement la commande du hook correspondante à la drisse, il y a qq fois des crans, donner des petits coups alternatifs sur la commande de hook
- Fixer la commande tendue au taquet coinqueur prévu à cet effet
- Descendre la drisse

- Si le hook coince toujours la drisse, recommencer en remontant la drisse à la marque, etc ..... garder son calme !!!!
- Décoincer la commande de hook du taquet coinçeur

Dans le cas de drisse de spi, prévoir de déhooker avant l'affalage et suffisamment de temps avant la marque de parcours ou l'obstacle afin de préserver le moral et le stress de l'équipage !!!!

### **1.1 Commentaires équipiers :**

Difficultés, oui, ça ne marche pas à tous les coups !!

Précisions à apporter :

Est-il possible de naviguer avec un foc ou un spi non hooké en laissant la drisse sur le winch ?????

### **1.2. Améliorations possibles**

Un équipier suggère de lâcher un peu la bastaque avant de déhooker, il faudra l'expérimenter.

## 2. Manœuvres drisse GV



## **Hisser GV**

- Drisse de GV voir photo
- Vérifier que la commande du hook soit bien attachée sur le chariot de GV de tête de mat
- Mettre la drisse sur le gros winch de foc
- Coupler toutes les colonnes. Attention vérifier les découplages des winchs bastaques et GV avant de se lancer, (nous avons fait cette erreur, donc quand on hisse la voile on la borde violemment et/ou on tend la bastaque comme des « brutes » puisque les 4 colonnes sont en action)

## **Hooker GV**

- Monter la marque de la drisse de GV à la moitié du coin blanc TACK
- Prendre du Cunningham de GV à la pompe afin de maintenir le fourreau de la commande de hook bien droit
- Manœuvrer la commande rouge sur la voile à coté du mat avec « entrain »
- Lâcher la commande rouge
- Lâcher la drisse doucement de 30 cm
- Si le hook croche ok, on règle la voile
- Si non, on recommence doucement pour la drisse et avec entrain pour la commande rouge

## **Descendre GV**

### **Déhooker**

- Faire jouer la commande rouge
- Lâcher Cunningham de voile
- Lâcher hale bas
- Lâcher écoute GV
- Monter la GV de 25 cm
- Faire bouger la commande rouge
- Tirer la commande rouge
- Descendre la GV de 40 cm
- Si la drisse descend OK
- Si non, recommencer

### **Prise de ris**

- Passer l'amure dans l'oeillet du ris sur la voile, la prendre sur le petit winch devant. Attention l'amure ne doit pas coincer la commande de hook.
- Reprendre le mou de la bosse de ris et la passer sur le winch
- Mettre drisse de GV sur gros winch
- Lâcher hale bas et écoute de GV
- Descendre la voile, voir ci-dessus, jusqu'à la marque de ris à mi taquet blanc Tack
- Si le hook ne se croche pas recommencer
- Une fois hooké, replacer le cunningham et le tendre, garder l'amure qui tire la voile vers l'avant du bateau et résiste donc aux efforts de la bosse de ris qui tire la voile vers l'arrière du bateau. Le cunningham tirant la voile vers le bas verticalement.

### **Enlever le ris**

- Relâcher cunningham

- Relâcher hale bas et écoute de GV
- Tirer amure pour tendre le guindant
- Préparer colonnes sur gros winch
- Remonter la GV de 25 cm
- Faire jouer la commande de hook à l'étage intermédiaire sur la GV au mat
- Descendre la drisse de GV de 40 cm
- Si la GV descend OK
- Sinon, recommencer

## **2.1. Commentaires équipiers :**

Difficultés

Le petit winch est sur la trajectoire de la drisse sur le gros winch et a tendance à faire monter la drisse qui ne peut avoir tous les tours sur la poupée du gros winch.

La tension est très forte et il est difficile de tenir la drisse à la main. Pb du mouflage de la drisse.

La commande de hook ne glisse pas bien dans le fourreau ?

Précisions à apporter :

Est-il impossible de naviguer avec la GV non hookée en laissant la drisse sur le gros winch ?????

## **2.2 Améliorations possibles**

Comment faire glisser facilement la commande de hook de GV dans le fourreau ? On peut déjà tirer sur le Cunningham pour rendre le fourreau droit. La question reste ouverte.....