

Production écrite : création d'un jeu
Les déguisements
2^{ème} partie : rédaction de la règle de jeu

Réalisation d'un jeu de société pour la classe.

- Ecriture de fiches de déguisements afin de réaliser les personnages.
- Ecriture de la règle du jeu de société

Matériel :

- Jeu du Mix Max
- cartes découpées du jeu des déguisements
- un dé

Déroulement :

1. Jeu du Mix Max

Le jeu : En atelier dirigé, puis autonome, les élèves jouent au « Mix Max ».

Les règles : Une fois ces derniers à l'aise avec le jeu, ils en énoncent les règles.

2. Enonciation collective de la règle du jeu des déguisements

En s'inspirant du jeu du Mix Max, on va essayer de faire notre jeu des déguisements.

- Quelles pourraient être les cartes ?
- Combien de cartes par personnages ? On les numérote de 1 à 5
1 pour le chapeau, 2 pour la tête, 3 pour les accessoires, 4 pour la veste, 5 pour le pantalon.
- A chaque fois qu'on lance le dé, on prend la carte correspondant au chiffre indiqué sur le dé.
- Que faire du 6 ?

Organisation de la classe pour l'écriture

travail en demi groupe

- 5 élèves en autonomie
- 5 élèves en dirigé pour l'écriture de la règle de jeu