

# Jeu de calcul-morpion

3	4	5	6
7	8	9	10
11	12	13	14
15	16	17	18

**Nombre de joueurs :** 2.

**Matériel :** 3 dés, le plateau de jeu, 12 pions de 2 couleurs différentes.

**Règles du jeu :**

\* Chacun prend 6 pions de sa couleur.

\* On lance les dés puis joue à tour de rôle, et avec leurs résultats, on peut faire toutes les opérations qu'on veut (+ - x /). Par exemple, si on fait 2, 3 & 4, on peut faire  $2 \times 3 + 4 = 10$  ou  $4 - 2 \times 3 = 6$  ou  $2 + 3 + 4 = 9$  ou  $4 \times 3 + 2 = 14$ , etc. On place alors un de ses pions sur le résultat qu'on a obtenu.

\* Le but du jeu est d'aligner 3 pions de sa couleur.

\* Il ne peut pas y avoir 2 pions sur la même case en même temps.

\* Si, avec les dés, on ne peut faire aucun résultat dont la case soit libre (par exemple en faisant un triple 1 quand la case 3 est prise, ou 1-1-2 quand les cases 3 et 4 sont prises), on passe son tour.

\* Si chacun a placé ses 6 pions sans en aligner 3, la partie continue, on prend alors un de ses pions déjà posés pour le replacer ailleurs à chaque lancer de dés.

*On peut facilement inventer des règles pour jouer aussi seul(e) : aligner 4 pions, ne placer que sur les cases multiples de 3 ou de 4, remplir les 4 cases du centre, ou les 4 des coins, etc.*

*On peut aussi compliquer le jeu en autorisant des calculs plus complexes (factoriels, carrés, racines, etc.).*