Ayé !

1	2	3	3	4	4
5	5	6	6	7	7
8	8	9	9	10	10
11	11	12	12	13	13
14	14	15	15	16	16
17	17	18	18	19	20

Ayé !

1	2	3	3	4	4
5	5	6	6	7	7
8	8	9	9	10	10
11	11	12	12	13	13
14	14	15	15	16	16
17	17	18	18	19	20

Ayé !

1	2	3	3	4	4
5	5	6	6	7	7
8	8	9	9	10	10
11	11	12	12	13	13
14	14	15	15	16	16
17	17	18	18	19	20

Ayé !

1	2	3	3	4	4
5	5	6	6	7	7
8	8	9	9	10	10
11	11	12	12	13	13
14	14	15	15	16	16
17	17	18	18	19	20

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

http://ploufetreplouf.over-blog.com

Ayé !

Le matériel :
12 pions de couleur numérotés de 1 à 12 sur une face par joueur (page 5, à imprimer, contre-coller et déocuper),
un dé à 20 faces,
un plateau de jeu par joueur (pages 1 à 4 , à imprimer).

Le but :
Etre le premier à placer tous ses pions par ordre croissant sur le plateau.

La règle :
Chaque joueur prend ses 12 pions et les place sur la table, face cachée. Il en retourne 3, face visible.
A tour de rôle, un des joueurs lance le dé, et tous les joueurs placent un de leurs pions retournés sur la case du numéro indiqué par le dé (quand il y a plusieurs cases portant ce numéro, le joueur est libre de choisir laquelle il utilise). Après chaque lancer de dé, chaque joueur retourne un pion de sa pioche, de manière à avoir toujours devant lui 3 pions face visible.
Quand les 12 pions de chaque joueur sont placés sur le plateau de chacun, le jeu se poursuit ainsi : à chaque lancer de dé, les joueurs doivent déplacer un pion de leur choix pour le placer sur une des cases indiquées par le dé.
Si la case voulue est déjà occupée par un autre pion, le joueur peut choisir de placer le pion qu'il déplace sur la prochaine case libre avant ou après celle désignée.

La fin :
Le premier joueur à avoir replacé dans l'ordre croissant tous ses pions crie « Ayé ! » et gagne la partie.