

## VAMPIRES

### Jeux vidéo

- 1749 1987-2006 **Castlevania** Konami Action-aventure/plates-formes  
 1987 *Castlevania* NES  
 1988 *Castlevania II : Simon's quest* NES  
 On suit les aventures de Simon Belmont qui, en 1693, reprend le flambeau de sa famille : la chasse aux vampires. Armé de son fidèle fouet, le héros part courageusement exterminer les monstres qui se dressent sur son chemin.  
 1989 *Castlevania : the adventure (Legend of Dracula)* Game Boy  
 1989 *Castlevania III : Dracula's curse* NES  
 1991 *Castlevania II : Belmont's revenge* Game Boy  
 1991 *Super Castlevania IV* SNES  
 1994 *The new generation (Vampire killer)* Megadrive  
 1996 *Vampire's kiss* SNES & PC  
 1997-2007 *Castlevania : symphony of night* PSone (1997) Saturn (1998), Playstation Network (2007), Xbox (2007) **A partir de 12 ans**  
 2004 *NES Classics : Castlevania* Game Boy advance  
 2005 *Castlevania : Curse of darkness* Xbox & PS2 **A partir de 12 ans**  
 2005 *Castlevania : Dawn of sorrow* DS **A partir de 12 ans**  
 2006 *Castlevania : Portrait of ruin* DS **A partir de 12 ans**  
 2007 *Castlevania : the Dracula X Chronicles* PSP - Konami
- 1991 **Dracula the undead** Lynx - Atari - Aventure
- 1992-1993 **Master of darkness** Sega - Master system, GameGear (1993)
- 1993 **Bram Stoker's Dracula** Sony - SNES, Game Boy, MS, Mega-CD - Action-Aventure  
 Megadrive, GameGear
- 1993 **Kid Dracula** Konami - Game Boy - Action/plates-formes
- 1994 **Dracula Unleashed** Viacom - PC  
 Film interactif consacré à Dracula. Promenant le joueur dans un Londres brumeux plus vrai que nature, ce jeu vidéo parvient à réunir des éléments aussi disparates que Dracula, les enquêtes de Sherlock Holmes, un loup-garou ou l'univers de Dickens.
- 1994 **Nosferatu** Seta - SNES - Action-aventure
- 1996-2002 **Blood Omen** Eidos Interactive - Action-aventure **Déconseillé aux -16 ans**  
 1996 *Blood Omen : Legacy of Kain* PC, PSone  
 2002 *Blood Omen 2* PC, PS2, Xbox, Game Cube
- 1996-2005 **Darkstalkers** Capcom  
 1996 *Vampire hunter - Night warriors : darstalkers' revenge* Saturn, PSone  
 1998 *Darkstalkers 3, Vampire Savior : The Lord of Vampire* Saturn, Arcade, PSone  
 2000 *Vampire chronicle for matching service* Dreamcast  
 2005 *Vampire darstalkers collection* PS2  
 2005 *Darkstalkers chronicle : the chaos tower* PSP **A partir de 12 ans**
- 1997 **Dracula : le guerrier des Carpates** TLC Edusoft PC - Stratégie en temps réel
- 1999-2001 **Dracula** Aventure  
 1999 *Dracula : Résurrection* PC, PSone (2001)  
 2000 *Dracula II : le dernier sanctuaire* PC, PSone  
 Depuis son retour des Carpates, Jonathan Harker sait que Dracula est à Londres. Du labyrinthe des égouts en passant par le cinéma le Styx, dont le vampire a fait son repaire, Jonathan va chercher sa trace qui le mènera jusqu'en Transylvanie.  
 2008 *Dracula 3* PC **A partir de 12 ans**



2000-2006 **Blood, the last vampire** Sony - PS2 & PSP (2006)

1999-2003 **Buffy contre les vampires** THQ

1999 *Buffy contre les vampires* Game Boy color, PC, Xbox (2002)

2003 *Buffy contre les vampires* (Buffy the Vampire Slayer : Return of the Dark King) Game Boy advance

2003 *Buffy contre les vampires : la colère de Darkhul* (Wrath of the Darkhul King) Game Boy advance

2003 *Buffy the Vampire Slayer : Chaos Bleeds* Game Cube, PS2, Xbox **Déconseillé aux -16 ans**

2000 **Vampire Hunter D** Virgin Interactive - PSone

Les vampires sont parmi nous, ils rodent, épient et non-vivent en parallèle de notre société, dans des manoirs lugubres et à l'abri des regards. Quelques hommes connaissent pourtant leur existence et sont déterminés à exterminer cette engéance jusqu'au dernier. Vous en faites partie...

2000-2004 **Vampire the mascarade** Activision **Déconseillé aux -18 ans**

2000 *Redemption* PC

2004 *Bloodlines* PC

Les suceurs de sang de tout poil appartenant à différents clans, vivent parmi nous depuis des siècles, sous la coupe de leur propre système de gouvernement, la Camarilla, garante du maintien de la Mascarade, un système de loi qui vise à masquer l'existence des vampires en leur interdisant toute manifestation surnaturelle extravagante.

2001 **Vampire night** Namco - PS2

Dans la peau d'un chasseur de vampires qui n'a pas grand-chose à envier à notre ami Dante, vous allez pouvoir vous en donner à cœur joie en cassant du monstre, armé de vos pistolets spécial morts-vivants ».

2001 **Dark Angel : vampire apocalypse** Metro 3D - PS2 **A partir de 12 ans**

2001 **Universal monsters : Dracula** Cryo Interactive - Game Boy color

2002-2005 **BloodRayne** Majesco Sales Action **Déconseillé aux -16 ans**

2002 *BloodRayne* Game Cube, PSP, PC, Xbox, PS2

On y incarnera l'agent BloodRayne, une héroïne aussi sexy que redoutable qui n'hésitera pas à faire jaillir le sang de ses ennemis à l'aide de sa lame et de son arsenal aussi riche qu'efficace.

2005 *BloodRayne 2* PS2, PC, Xbox

2003 **Nosferatu : the wrath of Malachi** Eidos - PC - FPS **Déconseillé aux -16 ans**

En 1912, une famille a été conviée au château de Malachi en Roumanie, pour célébrer le mariage de l'aînée avec le fils du comte local. Vous incarnez le frère de la mariée, un sportif revenant d'un championnat. La nuit est tombée et l'étrange château semble abandonné à votre arrivée. Vous découvrez des traces de lutte et des restes de barricades.

2003 **Vampires ! The dark alleyway** Ravenblack - Jeu vidéo en ligne

Vous incarnez un vampire qui sillonne les rues d'une ville. Pour gagner en puissance, il vous faut boire le sang des rares humains osant sortir.

2004 **Vampire panic** Sammy - PS2

2005 **Darkwatch** Ubisoft - PS2 & Xbox - FPS **Déconseillé aux -18 ans**

Jéricho Cross, hors-la-loi solitaire, rôde dans l'Ouest sauvage et s'apprête à dévaliser un train. Mais il va libérer l'enfer sur Terre. Un ancien seigneur vampire le maudit de sa morsure et commence à répandre le mal dans le Far West. Seul moyen pour Jéricho Cross de sauver son âme : rejoindre le Darkwatch, une société secrète encore plus étrange que les morts-vivants qu'elle combat.

2007 **Daycare Nightmare** Floodgate Entertainment - Jeu vidéo

Vous incarnez une baby-sitter accomplie...Vous voilà forcée de vous occuper de bébés monstres sous peine de périr sous les crocs ou tentacules de leurs monstrueux parents. Vos habitudes sont bien vite chamboulées.

2007 **Dracula Kids (Dracula Twins)** Legendo Entertainment - PC - Action/plates-formes

**A partir de 7 ans**

Dracula a été kidnappé par l'infâme Docteur Perfu qui compte bien se servir du vieux comte pour réaliser une de ses expériences diaboliques. Il a dans l'idée d'utiliser son sang de vampire pour élaborer l'élixir qui lui donnera la vie éternelle. Incarne l'un des jumeaux Drac ou Dracana, et tente de sauver leur père Dracula des griffes du savant fou !



2007 **Vampire rain** AQ Interactive - Artoon - Xbox **Déconseillé aux -18 ans**

Les vampires ont envahi le monde et certaines villes en sont même infestées, vous et votre équipe d'exterminateurs avez pour mission de les éliminer.

2007 **Vampire world** Mayhem Studios - PC

2008 **Dracula Origin** Focus Home Interactive (Frogwares) - PC - Aventure

2008 **Rosario to vampire** Capcom - DS

2008 **Vampire Rain** AQ Interactive - PS3

## Jeux de rôle

1985 **Le tombeau du vampire** Dave Morris

Folio jr - Le livre dont vous êtes le héros, Dragon d'or

Dans les cryptes et les labyrinthes d'un inquiétant manoir abandonné se terre le Baron Ténébron, un ignoble Vampire, gardé par ses créatures de la nuit et des aventuriers aussi téméraires que vous qu'il a soumis à sa volonté diabolique. En dépit des terribles dangers qui guettent chacun de vos pas, vous n'avez qu'un but : anéantir le Baron Vampire. **à partir de 9 ans**

1986 **Le château de Dracula (Dracula's castle)** James Herbert Brennan

Folio jr - Le livre dont vous êtes le héros, Défis de l'épouvante n°1 **A partir de 9 ans**

Un jeune et intrépide clerc de notaire, Jonathan Harker, s'introduit dans une sinistre forteresse perdue au fin fond de la Transylvanie, dans laquelle le comte Dracula passe ses nuits à s'abreuver du sang des innocents qu'il égorge. Harker survivra-t-il aux pièges machiavéliques que lui tend un ennemi vieux de plusieurs siècles ?

1987 **Vampire express** Tony Koltz

Livre de poche

Un train serpente au milieu des montagnes enneigées des Carpates. Vous incarnez un jeune garçon chargé de veiller sur une jeune fille et sa tante. Ces femmes détiennent la clé des recherches que vous avez menées avec Andreï, votre oncle. Votre but est de prouver scientifiquement l'existence des vampires.

1990 **Le Vampire du Château Noir** Keith Martin

Folio Jr - Le livre dont vous êtes le héros, Défis fantastiques **A partir de 9 ans**

Au cœur des forêts de Mauristatie, le village de Lederhelven est dominé par le château Heydrich. Les légendes racontent que cette terre sauvage et désolée recèle des trésors fabuleux... Vous avez peine à le croire en arrivant dans l'auberge au nom étrange : "A l'abri du vent pire". Osez-vous prêter l'oreille aux plaintes des habitants et affronter le sinistre comte Heydrich ?

1990 **Prédateurs** Jeu de rôle

Flamberge

Les joueurs peuvent incarner des vampires, des déviants, ou encore des chasseurs de vampires. Ces derniers peuvent appartenir à deux écoles : la fondation Van Helsing (adepte des méthodes expéditives et religieuses pour se débarrasser des vampires) ou l'organisation " Silver Sunset " (cherchant à étudier le vampirisme pour le bien de l'humanité).

1991 **Le guide Van Richten des vampires**

TSR

Supplément du jeu de rôle AD & D Ravenloft. Pendant des décennies, le professeur Van Richten a arpente les contrées de Ravenloft, étudiant les créatures qui les hantent et notant ses observations dans de précieux guides à destination des visiteurs du Demi-Plan de l'Effroi. A tout seigneur tout honneur, le premier de ces guides est consacré aux vampires.

1991 **Vampire la masquerade** Jeu de rôle

Hegagonal

Vous incarnez un vampire de nos jours... Mais, êtes-vous un jeune vampire ? Un vampire expérimenté ? Quels sont vos motivations ? Etes-vous proches de vos pairs ou bien épris de liberté ? C'est à vous de développer votre personnage.



**1997 La Revanche du Vampire** Keith Martin

Folio Jr - Le livre dont vous êtes le héros, Défis fantastique **A partir de 9 ans**

Un mal ancien, que l'on croyait depuis longtemps enfoui dans une tombe, menace à nouveau les terres de l'Ancien Monde. Le comte Heidrich, le redoutable vampire est de retour ! Ce monstre assoiffé de sang rôde à la recherche de nouvelles victimes. Plus maléfique, que jamais, il projette de s'attaquer au pays. Mais cette fois, un héros va se dresser sur sa route, et ce héros c'est vous !

## Jeux de société & dés

**1981 I want to bite a finger** Jeu de plateau

Ideal **A partir de 6 ans**

Le premier joueur qui réussira à s'échapper du cimetière, sans réveiller Dracula, sera déclaré gagnant.

**1982 La Chasse aux vampires** Jeu de société

Meccano **A partir de 10 ans**

Au fin fond des Karpates, des voyageurs affrontent un vampire. Dans la journée ils se rendent à la chapelle et se procurent des objets sacrés qu'ils apportent dans la crypte du vampire. La nuit, ils doivent rapidement se réfugier à l'auberge. Un voyageur sera-t-il assez courageux pour s'aventurer au cercle magique afin de repousser ces morts-vivants au cimetière ?

**1986 Acrobats** Jeu de dés

Really Useful

Une nuée de chauves-souris décide de s'abriter sous l'arche du château. Aidez-les à s'installer au mieux... Attention, les places sont comptées !

**1987 The vampire game** Jeu de société

Waddingtons **A partir de 7 ans**

Huit princesses ont été enlevées par un vampire. Elles sont retenues dans son château, en plein cœur des montagnes transylvaniennes. L'odieux vampire veille à ce qu'aucun héros ne vienne à leur rescousse.

**2003 Dracula** Jeu de dés

Kosmos collection Michael Rieneck

L'un des joueurs incarne le Comte Dracula venu s'installer à Londres ; l'autre, une équipe de chasseurs lancée à ses trousses. Le vampire a pour but de trouver toutes ses victimes, tandis que les humains doivent détruire les cercueils de Dracula. Le joueur le plus rapide et le plus astucieux remportera la partie.

**2003 Die Nacht der Vampire** Jeu de société

Ravensburger

Le Comte Dracula donne un bal dans son château. Des chasseurs de vampires veulent se débarrasser des non-morts.

**2004 Outre-tombe (Dawn Under)** Jeu de mémorisation

Gigamic **A partir de 6 ans**

Dans un cimetière, des vampires sont à la recherche d'un caveau libre. Le joueur qui s'est débarrassé de tous ses vampires le premier est déclaré gagnant.

**2005 Draculix** Jeu de dés

Haba **A partir de 6 ans**

Chaque joueur incarne un petit vampire qui s'est aventuré dans le château du Comte Draculix. Le premier qui traverse le château sera sacré "plus grand vampire de tous les temps" !

