



"La page 114" anatomie d'une règle

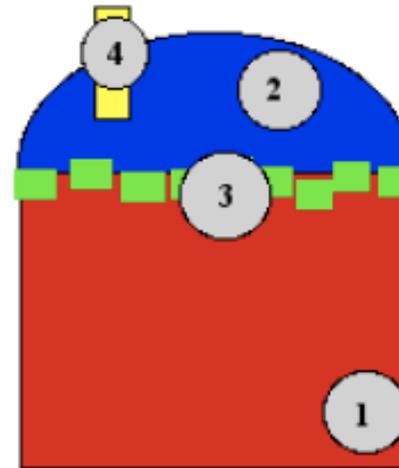
"Laws of the game", FIFA 2009-2010

REPÈRES
PSYCHOLOGIQUES:

LE
FONCTIONNEMENT
DU
PSYCHISME

“Cocotte-minute”

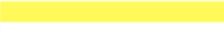
ou
la métaphore -simplifiée!- du Psychisme...



- 1)  le “Ca” (ça): ensemble des besoins, des désirs et des pulsions
- 2)  a) le “Surmoi”, ensemble des interdits familiaux d’abord, puis sociaux (Ethique, Loi, règlement, usage...)
b) principe de réalité
- 3)  l’ “Inconscient”, “filtre” complexe qui met en oeuvre la dialectique entre les Désirs, la Loi et le principe de réalité et assure la pérennité du Moi
- 4)  la “soupape”: le “Symbolique” (rêve, hystérisations, psycho-somatique, “défoulement”, catharsis, Art, Parole) qui empêche le “passage à l’acte” direct

SANTÉ MENTALE:

- DÉSIRS VIVACES
- LOIS FERMES
- "SOUPAPES" SYMBOLIQUES EFFICACES

- 1)  le "Ca" (ça): ensemble des besoins, des désirs et des pulsions
- 2)  a) le "Surmoi", ensemble des interdits familiaux d'abord, puis sociaux (Ethique, Loi, règlement, usage...)
b) principe de réalité
- 3)  l' "Inconscient", "filtre" complexe qui met en oeuvre la dialectique entre les Désirs, la Loi et le principe de réalité et assure la pérennité du Moi
- 4)  la "soupape": le "Symbolique" (rêve, hystérisations, psycho-somatique, "défoulement", catharsis, Art, Parole) qui empêche le "passage à l'acte" direct
- 5)  le "MOI"!



PATHOLOGIE MENTALE: au moins UN des TROIS éléments défailant

FRUSTRATIONS: DE NÉCESSAIRES LIMITES POUR GRANDIR

- bébé: sevrage / ... socialisation
- enfant: propreté / ... langage / socialisation
- apprentissage: incompetence / ... travail, mémorisation
- quotidien: ennui / ... imagination, jeu, invention
- technique: difficulté, impossibilité / ... innovation
- science: incompréhension, surprise / ... recherche
- Art: règles contraignantes / ... création subtile
- SPORT ?

FRUSTRATION & PROGRESSION

pas de Sport SANS Limites

- "morales": Jeux Olympiques grecs archaïques & modernes
- matérielles (espace & temps "sacralisés" -frontières-): Volley, Hand, Basket....
- pragmatiques: intrusion de l'aléatoire (ballon de Rugby)
- protocolisées (règlement, règles du jeu / sanctions prévues / comportement des joueurs & du public)
- ritualisées: Arts Martiaux, escrime (salut)
- incarnées dans des ARBITRES qui "disent le Droit" (règlement)

FRUSTRATION & PROGRESSION

quelles satisfactions "SYMBOLIQUES" pour "supporter/équilibrer" les frustrations?

- plaisir du Jeu (individuel et collectif)
- élaboration tactique & stratégique
- multiplication / exploration des phases de jeux
- multiplication des possibilités de gain (nombre importants de "points")
- possibilités nombreuses de "se refaire" (pas de résultat figé)
- aspect éphémère du Jeu (gloire "volatile" SYMBOLIQUE)

FRUSTRATION & PROGRESSION

quelles conséquences quand le "SYMBOLIQUE" est insuffisant?

- violences (/autrui, / arbitres, / soi-même)
- critique permanente et affaiblissement de la Loi
- tricheries généralisées (théâtralisation mensongère, diminution de la Morale, ...)
- caution Institutionnelle des transgressions (cf. parents "laxistes" ...)
- effet d'accumulation: "passage à l'acte" initié par un "petit incident"
- verrouillage du Jeu dès qu'un gain est validé

Toucher le ballon des mains

Il y a main lorsqu'il y a contact délibéré entre le ballon et la main ou le bras. L'arbitre doit prendre en considération les critères suivants :

- le mouvement de la main en direction du ballon (et non du ballon en direction de la main) ;
- la distance entre l'adversaire et le ballon (ballon inattendu) ;
- la position de la main, qui ne vaut pas nécessairement infraction ;
- le fait que le ballon soit touché avec un objet tenu dans la main (vêtements, protège-tibias, etc.), ce qui vaut infraction ;
- le fait que le ballon soit touché par un objet lancé (chaussure, protège-tibias, etc.), ce qui vaut infraction.

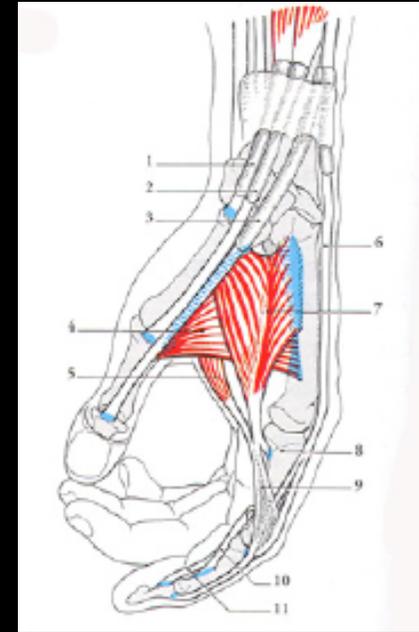
Sanctions disciplinaires

Dans certaines circonstances, un joueur touchant délibérément le ballon de la main doit recevoir un avertissement pour comportement antisportif s'il :

- touche délibérément et ostensiblement le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession ;
- tente de marquer un but en touchant délibérément le ballon de la main.

STATUT DE LA MAIN

- complexité osseuse
- complexité musculaire
- complexité neuronale
- "interface" sensoriel & moteur exceptionnel
- "outil" essentiel (préhension, agilité, "pince")
- signifiant complexe



En être privé: frustration MAJEURE!
CONSÉQUENCES????????

FOOTBALL: LE SPORT LE PLUS
FRUSTRANT, LE PLUS
CASTRATEUR,
LE PLUS **PERVERS** ?





Lois du Jeu

2009/2010

||

FIFA[®]

COMMENT GÉRER ET ÉQUILIBRER CETTE FRUSTRATION?

- 1 / renforcer la LOI
 - sacraliser les textes "canoniques"
 - ritualiser les "sas" d'entrée et de sortie
 - sanctifier les décisions des arbitres (cf. Justice)
 - assurer l'intégrité des arbitres (physique et morale)
 - durcir les sanctions, interdire leur mise en cause systématique ("RESPECT")
 - promouvoir une "ambiance de stade" symbolique, différente des codes sociaux (cf. Arts Martiaux)
 - EXAMINER CE QUI SE FAIT AILLEURS!

COMMENT GÉRER ET ÉQUILIBRER CETTE FRUSTRATION?

- 2 / renforcer le PLAISIR
 - permettre un jeu plus "variable" (nombre de buts) , non verrouillable
 - diminuer les enjeux "RÉELS" (€!) au bénéfice des enjeux "SYMBOLIQUES" (estime de Soi, "Vertu")
 - renforcer la narcissisation "authentique" (et non la transformation en "objet / homme-sandwich artificiel / "faux-self")
 - DIRE et PROMOUVOIR les valeurs symboliques ("beau jeu", "équipe") et non les valeurs matérielles (€!)
 - EXAMINER CE QUI SE FAIT AILLEURS!



bon
courage!
JPB