







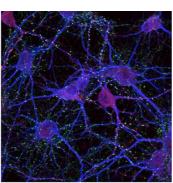
Jean-Pierre BÉNAT Psychologue-clinicien taneb@mac.com www.taneb.org



APPRENDRE à APPRENDRE

# MÉMORISER?





#### sommaire:

- •FORMES D'INTELLIGENCE
- •FONCTIONNEMENT DE LA MÉMOIRE
- •LES AXES NÉCESSAIRES
- •EXERCICE IN VIVO!

### compréhension!

UN B34U JOUR D'373, J'37415 5UR L4 PL4G3 37 J3 R3G4RD415 D3UX J3UN35 F1LL35 JOU4N7 D4N5 L3 54BL3. 3LL35 CON57RU15413N7 UN CHÂ734U D3 54BL3, 4V3C 70UR5, P4554G35 C4CH35 37 PON7-L3V15. 4LOR5 QU'3LL35 73RM1N413N7, UN3 V4GU3 357 4RR1V33 37 4 70U7 D37RU17, R3DU154N7 L3 CH4734U 3N UN 745 D3 54BL3 37 D'3CUM3.J'41 CRU QU'4PR35 74N7 D'3FFOR7, L35 F1LL37735 COM3NÇ3R413N7 4 PL3UR3R, M415 4U CON7R41R3 3LL35 COURRUR3N7 5UR L4 PL4G3, R14N7 37 JOU4N7 37 COMM3NÇ3R3N7 4 CON57RU1R3 UN 4U7R3 CHÂ734U. J'41 COMPR15 QU3 J3 V3N415 D'4PPR3NDR3 UN3 GR4ND3 L3ÇON. NOU5 P455ON5 UN3 GR4ND3 P4R713 D3 NO7R3 V13 4 CON57RU1R3 D35 CHO535 M415 LOR5QU3 PLU5 74RD UN3 V4GU3 L35 D3MOL17, L35 53UL35 CHO535 QU1 R3573N7 50N7 L'4M1713, L'4MOUR 37 L '4FF3C710N 37 L35 M41N5 D35 G3N5 QU1 50N7 C4P4BL35 D3 NOU5 F41R3 50UR1R3.

# compréhension!

Sleon une édtue de l'Uvinertisé de Cmabrigde, l'odrre des ltteers dnas les mtos n'a pas d'ipmrotncae, la suele coshe ipmrotnate est que la pmeirère et la drenèire soit à la bnnoe pclae. Le rsete peut êrte dnas un dsérorde ttoal et vuos puoevz tujoruos lrie snas porlblème. C'est prace que le creaveu hmauin ne lit pas chuaqe ltetre elle-mmêe, mias le mot cmome un tuot.

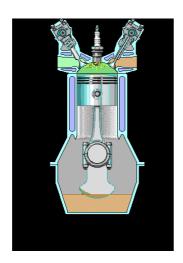
## compréhension!

Et cmmoe dnas ce jeu où les Jopinaas s'anmuset à tmerper dnas un bol de proliceane rpelmi d'eau, de ptteis meoacrux de peiapr jqsuue-là indtiscnits qui, à pneie y snot-ils ponlgés s'éteinrt, se cunnretoont, se crleonot, se dfiférceenint, dnevieennt des fulers, des msaoins, des penoraegsns csoiannttss et rsainanselcoebs, de même mnnnateait tteous les ferlus de nrtoe jdairn et cllees du prac de M. Snawn, et les npymhéas de la Vovnine, et les bneons gnes du vlilage et lreus ptetis lgios et l'égslie et tuot Cbramoy et ses enrnovis, tuot clea qui penrd frmoe et sioildté, est sroti, vlile et jidarns, de ma tsase de thé.

Et comme dans ce jeu où les Japonais s'amusent à tremper dans un bol de porcelaine rempli d'eau, de petits morceaux de papier jusque-là indistincts qui, à peine y sont-ils plongés s'étirent, se contournent, se colorent, se différencient, deviennent des fleurs, des maisons, des personnages consistants et reconnaissables, de même maintenant toutes les fleurs de notre jardin et celles du parc de M. Swann, et les nymphéas de la Vivonne, et les bonnes gens du village et leurs petits logis et l'église et tout Combray et ses environs, tout cela qui prend forme et solidité, est sorti, ville et jardins, de ma tasse de thé.

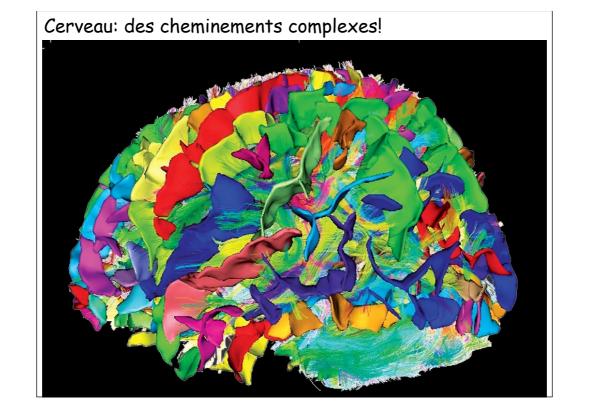
Proust,  $\underline{\text{Du côt\'e de chez Swann}}$  , I .(épisode «de la madeleine»...)

#### conclusion:



Le travail de décryptage de données implique:

- des connaissances
   «engrammées», mémorisées (=
   CULTURE)
- la capacité de faire des hypothèses rapides, de les valider ou de les sacrifier.
- la capacité de faire des liens entre le «CONNU» et l' «INCONNU»
- la capacité de mémoriser l' «EX-INCONNU», une fois CONNU



#### «TYPES» D'INTELLIGENCE (Howard Gardner)

linguistique	codage & décodage / utilisation des fonctions linguistiques / s'exprimer, convaincre, séduire			
logico-mathématique	logique / causalité / analogie / perception des structures / élaboration d'hypothèses / anticipation			
musicale	reconnaissance des rythmes / des timbres / des mélodies / des harmonies / capacité d'émouvoir			
visuelle spatiale	capacité de se représenter l'espace, de «penser en images», de les organiser mentalement- artistiquement			
kinesthésique	reconnaissance des mouvements, capacité de se bouger en fonction des déplacements, des trajectoires			
naturaliste	turaliste reconnaissance des éléments naturels, capacité de le classer, de percevoir leur inter-actions			
interpersonnelle	perception des réactions/émotions d'autrui, empathie intuition des évolutions			
intrapersonnelle	aptitude à l'introspection, à l'analyse lucide de soi, à l'auto-critique, au changement raisonné			
8				

«MODES» D'INTELLIGENCE				
INDUCTION	a) analyse d'UN FAIT pertinent b) élaboration d'une LOI: du particulier au général / inférence n démonstrative (probabiliste), puis VALIDATION			
a) connaissance des FAITS antérieurs & des LOIS (causo dialectique) b) application des LOIS aux FAITS NOUVEAUX: du généro particulier / inférence démonstrative, puis VALIDATION				
MÉTHODE HYPOTHÉTICO- DÉDUCTIVE	a) connaissance des FAITS antérieurs & des LOIS (causalité, dialectique) b) application des LOIS à des hypothèses c) élimination des hypothèses fausses, puis VALIDATION			
HEURISTIQUE	Intuition, "insight" a) connaissance de "SCHÈMES" antérieurs (Lois & problématiques) b) perception des ANALOGIES entre le Connu et l'Inconnu c) EXTRAPOLATION aux faits nouveaux, et VALIDATION			
a) perception de FAITS "anodins" (épiphénomènes) b) prise en compte comme pertinents et symptomatiques c) "ABDUCTION": élaboration de nouveaux SCHÈMES, et VALII				
9				

	COMBINATOIRES							
Types Modes	Linguis- tique	Logico- mathé- matique	Musicale	Visuelle spatiale	Kinesthé -sique	Natura- liste	Inter- person- nelle	Intra- person- nelle
Induction		W	TL	ISE	FR	TO	NS	5
Déduction	L	ES	LI	EN	S,	TO	NS	5
Hypothé- tico déductif			LE.	s c	<b>LA</b> I	YA	иX	•/
Heuris- tique				T	DU.	SL	LES	5
Sérendi- pité				CI	+E	MII	45	!









# INTELLIGENCES & MÉMOIRES

- → cerveau: plastique
- → innombrables voies de résolution de problème (stratégies multiples!)
- → innombrables situations d'inhibition
   (pauvreté / rareté des réseaux)
- → la CULTURE est nécessaire (réservoir de données et de liens)!

П

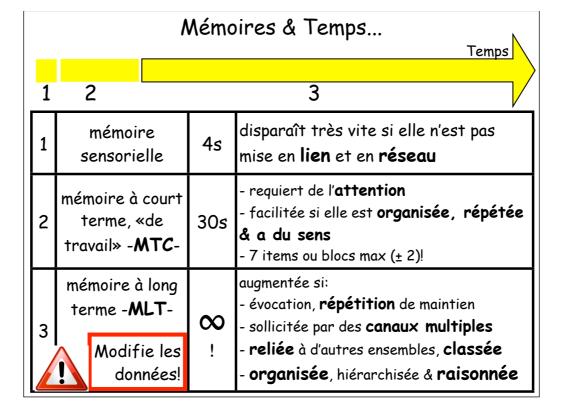
# Mémoriser?

- 1 **L'encodage:** transformer un stimulus sensoriel en une représentation pouvant être placée en mémoire.
- 2 Le stockage: placer une information en mémoire pendant une certaine période de temps.
- 3 Le repêchage: retrouver une information mémorisée parmi l'ensemble des informations placées en mémoire.





ENCODAGE	STOCKAGE	REPÊCHAGE
- code <b>sensoriel</b> : . visuel . acoustique . kinesthésique . olfactif	- <b>répétition</b> de maintien	- <b>lien</b> entre au moins UN élément du Réel ( <b>catalyseur</b> ) ET «du Connu engrammé encore vague»
- code <b>sémantique</b> (linguistique)	- <b>organisation</b> , structuration	- <b>reconstitution</b> de l'ensemble des liens internes
- code <b>psycho-</b> <b>affectif</b>	- avec le plus grand nombre d'items mémorisés (identiques OU analogues OU différenciés)	- <b>restitution</b> de l'ensemble initial



	PÉDAGOGIE ?				
1	2			3	
1	1 mémoire sensorielle		4 <i>s</i>	dissocier le « <b>trivial</b> » -bruit de fond- du « <b>pertinent</b> »= <b>DISCONTINU</b>	
2	mémoire à court terme, «de travail»		30s	<ul> <li>répéter les séries (mémoire procédurale, déclarative, sémantique, épisodique)</li> <li>relier à tous les canaux</li> <li>attention: primauté &amp; récence!</li> </ul>	
3	mémoire à terme <b>MLT</b>	:	<b>∞</b> :	<ul> <li>répéter les séries</li> <li>ranimer les canaux oubliés</li> <li>rappeler les canaux initiaux</li> <li>corriger / complexifier les réseaux (analogies nouvelles, ajouts, etc)</li> </ul>	

#### PÉDAGOGIE ?...

#### TOUT APPRENTISSAGE DEVRAIT ÊTRE ÉTAYÉ SUR:

- une discontinuité («pertinent» vs «trivial)
- la répétition d'une série procédurale/déclarative (= par coeur)
- les ancrages mnésiques de plusieurs canaux (sensoriels)
- un ancrage psycho-affectif (humour, sourire...)
- des liens (analogies) avec d'autres connaissances
- l'expérience d'un raisonnement élaboré à partir des savoirs & savoir-faire (= exercices)
- la promesse d'une vérification / consolidation
- la promesse d'un enrichissement ultérieur!

Sur ce, bon conrage