

Les messages

○ Etape 1

Le message est dans une enveloppe (sous plastique) accrochée en dessous du panneau d'équipe

Enveloppe : demi-format, nom de l'étape

Message : A5 carton bleu clair, cœur de l'équipe mis sur le carton avec du scotch derrière

« Je vous attend avec votre cœur d'équipe, mais avant de venir me retrouver, je vous conseille de revoir la manière de vous présenter ...

Choisissez qui viendra planter votre bannière et, dès que vous serez prêts, mettez-vous dans une case vide et ... attendez ! »

Le Meneur de jeu

○ Etape 2

Le message sera donné à chaque équipe à la fin du jeu

Message : feuille A4, pliée en 3, fermée par un sceau « M », le cœur jaune est mis sur la feuille avec du scotch derrière

« Vous ne m'avez pas cherché, c'est moi qui vient vers vous ... Acceptez ce cœur, c'est la preuve de **l'AMOUR** ! Il sera à coller sur le piquet de votre bannière, toutefois APRES vous être présentés au Meneur de jeu ... »

○ Etape 3

Pas de message personnel aux équipes mais une indication dans le carnet de l'animateur

Carnet : « Pour trouver le cœur noir, il vous faut trouver le pot vert. Il n'est pas loin ... ! »

Le pot se trouve accroché dans un arbre près du panneau de l'équipe

Message dans le pot vert : « Conseil du Meneur de jeu : Ne ratez pas le but ! »

Les 10 pots des équipes sont répartis sur les 2 cages des buts. Chaque pot a sa lettre d'équipe

Message dans le pot jaune des buts : « Vous pensiez trouver le cœur noir ? Et bien ... non !

Essayez au pot n°72 ... Il se trouve sur les marches du château ! »

Chaque équipe doit trouver un pot avec un chiffre différent sur les marches du château

Message dans le pot orange des marches : « Argh ! **MALEDICTION** ... Ce n'est pas là non plus ! Dernier espoir : revenir à la case de départ ... Sous la "Bienvenue" peut-être ??? »

Le cœur noir se trouve collé avec du scotch derrière le panneau de l'équipe avec un petit message

Message collé derrière le panneau d'équipe : « **Vous avez finalement trouvé !** Beaucoup d'obstacles et de frustration ... Mais sachez que la **grâce** est toujours là pour celui qui ... cherche ! »

○ Etape 4

Les messages se trouvent dans une enveloppe accrochée vers le panneau de l'équipe

Enveloppe : A4, nom de l'étape

Message 1 : A4, carton blanc

Faire les différentes courses proposées

Enveloppe : demi-format, nom de l'étape

Message 2 : A5, carton blanc, écriture rouge

« Bravo pour votre engagement lors des différentes courses ... une dernière preuve de votre **OBEISSANCE** sera de vous diriger vers le ... puits ! » Le Meneur de jeu

Message du puits : A4 plastifié

« Attention ! Le puits peut être profond ... mais quelqu'un a remonté votre cœur ! Vous le trouverez près de la **croix**. A tout de suite ! » Le Meneur de jeu

Message de la croix : A4 plastifié

« Si vous regardez bien autour de vous, vous verrez plusieurs cœurs **rouge**. Mais attention ... Un seul est le vôtre ! Lorsque vous l'aurez trouvé, détachez-le délicatement et venez me retrouver ... » **Le Meneur de jeu**

Les cœurs rouges se trouvent accrochés par une laine rouge dans les arbres aux alentours avec la lettre de l'équipe derrière

○ Etape 5

Indication dans le carnet de l'animateur et message donné aux équipes (2x2)

Carnet : « Pour obtenir le message vous indiquant le lieu où trouver le cœur blanc, il vous faut vous présenter à 2 équipes au Meneur de jeu dans une belle harmonie! A tout de suite ... »

Message : enveloppe demi-format, belle feuille A4

« Cette belle UNITE que vous avez montré vous permet donc de trouver, pour chaque équipe, le cœur blanc ... Il est situé sur le lieu même que vous venez de quitter ! Enlevez une sardine et vous trouverez votre cœur ... » Le Meneur de jeu

Deux cœurs blancs se trouvent collés avec du scotch derrière le panneau des 2 équipes

○ Etape 6

Le premier message est donné pendant le jeu

Message 1 : enveloppe petit format, nom de l'étape, petite carte bleu clair

« Le jeu est bientôt terminé ... Prenez avec vous les 2 sardines, le panneau, les 2 ballons et les 6 plots. Ne laissez RIEN traîner et quand vous serez prêts, effectuez un **RETOUR** à votre base et ouvrez le dernier message ! » Le Meneur de jeu

Le deuxième message est sous le panneau de l'équipe

Message 2 : enveloppe demi-format, nom de l'étape, feuille A4

« Le cœur vert est sous le petit bois d'une carte pendue, pas loin ... Avant de venir me retrouver avec TOUT le matériel (cartes, laine, 2 foulards, 2 balles de tennis, 1 sac et le matériel déjà emmené), que chacun prenne son sac et ses affaires personnelles ... Prenez aussi le seau SANS LE VIDER ainsi que le bidon et veillez à ce que RIEN ne traîne ... Vous apporterez le matériel au lieu que je vous indiquerai. Placez-vous ensuite dans une case avec vos affaires personnelles et ... attendez ! » Le Meneur de jeu

Le cœur vert se trouve collé avec du scotch derrière la carte arbre

○ Etape 7

Le message est donné avec le carton du mot « RETOUR »

Message : enveloppe demi-format avec le nom de l'étape, feuille A4

« Après avoir déposé votre lettre au bon endroit, trouvez le lieu où vous installer en équipe autour du plateau de jeu terminé, sachant que les lettres de chaque équipe forment une phrase ! Merci de vous mettre en ligne de 3 ...» Le Meneur de jeu