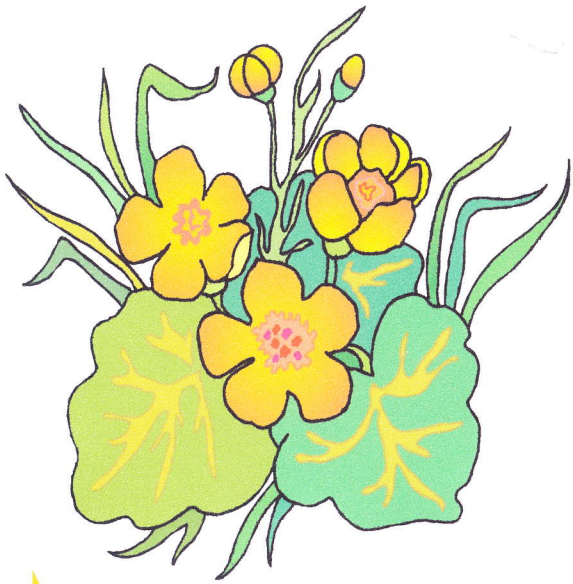


10 années à Voisenon ...

2000 - 2010

Maryse





*Des enfants
au
service de
Dieu*





"Un homme de la famille de Lévi avait prit pour femme une Lévitte. Cette femme fut enceinte et mit au monde un fils. Elle vit qu'il était beau et elle le cacha pendant trois mois. Lorsqu'elle ne put plus le garder caché, elle fit une corbeille de jonc, qu'elle enduisit de bitume et de pois ; puis elle y mit l'enfant et le déposa parmi les roseaux sur la rive du fleuve.

La soeur de l'enfant se posta à une certaine distance pour savoir ce qui lui arriverait.

Or, la fille du pharaon descendit au fleuve pour se baigner tandis que ses servantes se promenaient le long du fleuve. Elle vit la corbeille au milieu des roseaux et envoya sa servante la prendre. Quand elle l'ouvrit, elle vit l'enfant : c'était un petit garçon qui pleurait. Prise de pitié pour lui, elle dit : "C'est un enfant des Hébreux !"

Alors la soeur de l'enfant dit à la fille du pharaon : "Veux-tu que j'aille te chercher une nourrice parmi les femmes des Hébreux afin qu'elle allaite cet enfant pour toi ?". "Vas-y", lui répondit la fille du pharaon.

Et la fillette alla chercher la mère de l'enfant.

La fille du pharaon lui dit : "Emporte cet enfant et allaite-le pour moi ; je te donnerai ton salaire." La femme prit l'enfant et l'allaita. Quand il eut grandi, elle l'amena à la fille du pharaon et il fut un fils pour elle. Elle l'appela Moïse car, dit-elle, 'je l'ai retiré de l'eau'."

Exode 2.1-10

Dieu t'a créé(e)
Il a un plan pour ta vie
Fais-lui confiance

Des arbres nous enseignent

2009

Cette étape se fait avec une autre équipe !

Il vous faut attendre qu'elle arrive ...

Rester attentif ...

20'

Explications :

1) Lire le texte de "Myriam"

2) Jeu des écureuils

Se mettre par 3. Un écureuil dans un arbre (2 se tiennent par les mains, le 3e est au milieu). Le meneur de jeu crie : "Écureuils, sortez !" et chaque écureuil se dépêche de trouver un autre arbre libre. Celui qui reste fait le meneur de jeu. Alternier les joueurs trois fois, afin de permettre à chacun d'être au moins une fois l'écureuil.

3) La photo

Vous trouverez une photo dans une pochette derrière un de ces arbres : le cèdre, le figuier, l'acacia, le caroubier ou le palmier ...

Buts de l'étape :

- Rester concentré
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir qu'il ne faut pas confondre vitesse et précipitation et que la précipitation peut s'avérer infructueuse

Samuel

"Le jeune Samuel était au service de l'Eternel devant Eli.

La parole de l'Eternel était rare à cette époque, les visions n'étaient pas fréquentes. Un jour, Eli, dont la vue commençait à faiblir et qui ne pouvait plus bien voir, était couché à sa place habituelle. La lampe de Dieu n'était pas encore éteinte et Samuel était couché dans le temple de l'Eternel, où se trouvait l'arche de Dieu.

Alors l'Eternel appela Samuel. Il répondit : "Me voici", courut vers Eli et dit : "Me voici, car tu m'as appelé". Eli répondit : "Je n'ai pas appelé, retourne te coucher."

Et Samuel alla se coucher. L'Eternel appela de nouveau Samuel. Samuel se leva, alla vers Eli et dit : "Me voici car tu m'as appelé." Eli répondit : "Je n'ai pas appelé, mon fils, retourne te coucher."

Samuel ne connaissait pas encore l'Eternel, la parole de l'Eternel ne lui avait pas encore été révélée. L'Eternel appela de nouveau Samuel, pour la troisième fois. Samuel se leva, alla vers Eli et dit : "Me voici car tu m'as appelé." Eli comprit alors que c'était l'Eternel qui appelait l'enfant, et il dit à Samuel : "Va te coucher et, si l'on t'appelle, dit : 'Parle, Eternel, car ton serviteur écoute'"

Et Samuel alla se coucher à sa place. L'Eternel vint se tenir près de lui et appela comme les autres fois : "Samuel, Samuel !" Samuel répondit : "Parle car ton serviteur écoute". Alors l'Eternel dit à Samuel ...

Samuel grandissait. L'Eternel était avec lui et ne laissa aucune de ses paroles rester sans effet."

1 Samuel 3.1-10, 19

**Dieu désire que tu sois son enfant
Il veut te rencontrer**

Ecoute-le ...

Où construire sa maison ?

2008

C'est toujours à refaire ?

20'

Explications :

Séparer l'équipe en deux groupes.

1) Lire le texte de "Samuel"

2) Jeu du chamboul'tout

Chaque groupe se place devant ses boîtes. Le premier va placer les boîtes en forme de pyramide. Le 2e prend trois balles de tennis et tente de faire tomber cette pyramide avec. Puis, il va reconstruire la pyramide pour le suivant et ainsi de suite jusqu'au dernier qui placera les boîtes pour que le 1er puisse tirer ses trois balles. Remettre ensuite les boîtes comme elles étaient.

3) Enigme

Prendre un petit rouleau de votre couleur et résoudre l'énigme donnée. Lorsque vous l'aurez résolue, elle vous indiquera sous quelle maison chercher une photo. Regarder dessous **DELICATEMENT** pour ne pas la détruire ! (sinon la reconstruire ...)

*Mettre le carton de la maison sur elle -
(prendre dans le panier*

Buts de l'étape :

- Faire et défaire, c'est toujours travailler !
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir la satisfaction du travail bien fait

Enigmes de l'étape 2008

Maison JAUNE *Équipes Vert et Violet*

Quel est le nom de cette maison ?

YVGSVO

Voir la signification sur le plateau de jeu des maisons ...

Maison NOIRE *Équipe Orange*

Quel est le nom de cette maison ?

YVGS-ZIZYZ

Voir la signification sur le plateau de jeu des maisons ...

Maison ROUGE *Équipe Bleu*

Quel est le nom de cette maison ?

YVGSVHWZ

Voir la signification sur le plateau de jeu des maisons ...

Maison BLANCHE *Équipe Rouge*

Quel est le nom de cette maison ?

YVGS-YRIR

Voir la signification sur le plateau de jeu des maisons ...

Maison VERTE *Équipe Jaune*

Quel est le nom de cette maison ?

YVGS-XZI

Voir la signification sur le plateau de jeu des maisons ...

David

"L'Eternel dit à Samuel : ... "Remplis ta corne d'huile et pars ! Je t'envoie chez Isaï, le Bethléhémite, car j'ai vu parmi ses fils celui que je désire pour roi." Samuel fit ce que l'Eternel avait dit et se rendit à Bethléhem. ...

"Je viens pour offrir un sacrifice à l'Eternel. Consacrez-vous et venez avec moi au sacrifice." Il fit aussi consacrer Isaï et ses fils et les invita au sacrifice. Lorsqu'ils entrèrent, il se dit en voyant Eliab : "Certainement, celui que l'Eternel désigne par onction est ici devant lui."

Mais l'Eternel dit à Samuel : "Ne prête pas attention à son apparence et à sa grande taille, car je l'ai rejeté. En effet, l'Eternel n'a pas le même regard que l'homme : l'homme regarde à ce qui frappe les yeux, mais l'Eternel regarde au coeur." ...

Isaï fit passer sept de ses fils devant Samuel et Samuel dit à Isaï : "L'Eternel n'a choisi aucun d'eux." Puis Samuel dit à Isaï : "Tous tes fils sont-ils là ?" Il répondit : "Il reste encore le plus jeune, mais il garde les brebis."

Alors Samuel dit à Isaï : "Envoie quelqu'un le chercher, car nous ne prendrons pas place avant qu'il ne soit arrivé." Isaï envoya quelqu'un le chercher.

Il était roux, avec de beaux yeux et une belle apparence. L'Eternel dit à Samuel : "Lève-toi, verse de l'huile sur lui, car c'est lui !" Samuel prit la corne d'huile et le consacra par onction au milieu de ses frères. L'Esprit de l'Eternel vint sur David, à partir de ce jour et par la suite..."

1 Samuel 16.1, 4-7, 10-13

**Dieu est proche de toi
Il te connaît parfaitement**

Donne-lui ton coeur

2001

Suivre le Berger ...

20'

Explications :

Lire le texte de "David". Ce qui vous est demandé de faire se trouve sur les drapeaux de trois bergers.

Il y a différents bergers MAIS un seul veut votre bien : c'est JESUS, le Bon Berger. Il vous invite à le suivre :

1) Personnellement

Regarder le Berger "CONFIANCE"

2) En famille

Regarder le Berger "REPOS"

3) Dans l'Eglise

Regarder le Berger "CARREFOUR"

Lorsque vous aurez terminé votre chemin, vous trouverez une photo près d'un mouton ...

Buts de l'étape :

- Suivre les instructions du Berger
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir que nous avons besoin les uns des autres en s'encourageant à progresser.

1. Suivre Jésus personnellement

Passage du tunnel

Chaque joueur doit ramper à l'intérieur d'un tunnel les mains attachées par un foulard.

2. Suivre Jésus en famille

Relai bonbons

Toute l'équipe forme une chaîne, chacun tenant le poignet gauche de son voisin avec sa main droite. Les joueurs des extrémités ont une main libre. Déposer une poignée de bonbons dans la main gauche du 1er joueur, qui doit les passer au 2e sans les faire tomber et ainsi de suite sans rompre la chaîne. Si un ou plusieurs bonbons tombent, les ramasser et continuer. A la fin, les manger ...

3. Suivre Jésus dans l'Eglise

Découverte d'un message

Ouvrir les 3 tubes de votre couleur et reconstituer le message en collant sur une feuille les 7 morceaux.

La servante de Naaman

"Naaman, le chef de l'armée de Syrie, jouissait de la faveur et de l'estime de son roi, car c'était par lui que l'Eternel avait donné la victoire aux Syriens. Toutefois, cet homme fort et vaillant était lépreux.

Or, les Syriens avaient mené des expéditions, et ils avaient ramené prisonnière une petite fille du pays d'Israël.

Celle-ci était au service de la femme de Naaman, et elle dit à sa maîtresse : "Si seulement mon seigneur pouvait voir le prophète qui se trouve à Samarie, il le guérirait de sa lèpre."

Naaman alla dire au roi : "La fillette du pays d'Israël a parlé de telle et telle manière." Le roi de Syrie dit : "Vas-y, rends-toi à Samarie ...

Elisée, l'homme de Dieu, dit au roi d'Israël : "... Fais-le venir vers moi et il saura qu'il y a un prophète en Israël." Naaman vint avec ses chevaux et son char, et il s'arrêta à la porte de la maison d'Elisée. Elisée lui fit dire par un messenger : "Va te laver 7 fois dans le Jourdain. Ta chair deviendra saine et tu seras pur." ...

Naaman descendit alors se plonger 7 fois dans le Jourdain, conformément à la parole de l'homme de Dieu. Sa chair redevint comme celle d'un jeune enfant et il fut pur.

Naaman retourna vers l'homme de Dieu avec toute sa suite. Dès son arrivée, il se présenta devant lui et dit : "Je reconnais qu'il n'y a aucun Dieu sur toute la terre, sauf en Israël ! ..."

2 Rois 5.1-5, 8-10, 14-15

Dieu est le seul Dieu

Il est Tout-Puissant

Crois en lui ...

Honore ton père et ta mère !

2005

Relever le défi ...

20'

Explications :

1) Lire le texte de "la servante de Naaman"

2) Effectuer les différents défis, du numéro 1 au 8, comme indiqué sur le panneau des crayons.

Pour chaque défi, demander à 1, 2 ou 3 joueurs de le relever, suivant les indications

Lorsque vous les aurez terminé :

1) Former une ligne en se tenant par la main

2) Partir du piquet et avancer (sans se lâcher les mains) vers le plateau de jeu "des enfants au service de Dieu"

3) Une photo vous sera remise ...

Buts de l'étape :

- Relever tous les défis
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir que chacun a une place et une responsabilité à assumer

8

La chaise

3 personnes

Deux grands portent sur leurs bras un plus petit jusqu'au foulard et reviennent.

7

L'anneau

1 personne

Trois essais pour prendre l'anneau et le mettre autour du piquet.

6

Le cheval

2 personnes

Un grand porte un plus petit jusqu'au foulard et revient.

5

La course en sac

1 personne

Un petit saute dans le sac jusqu'au foulard et revient.

4

La pêche à la ligne

1 personne

Arriver à prendre 3 poissons avant que les autres joueurs n'aient fini de compter jusqu'à 30.

3

Le croquet

1 personne

Faire parcours sous 4 arceaux en 7 coups maximum.

2

Les pieds liés

2 personnes

Attacher un de leurs pieds ensemble, aller jusqu'au foulard et revenir.

1

La course à la cuillère

1 personne

Un grand porte d'une main une balle de tennis sur une cuillère jusqu'au foulard et revient.



"Quand Athalie, la mère d'Achazia, vit que son fils était mort, elle se leva et fit disparaître toute la descendance royale.

Cependant, Joshéba, fille du roi Joram et soeur d'Achazia, prit Joas, le fils d'Achazia, et l'enleva du groupe des fils du roi quand on les fit mourir. Elle le mit avec sa nourrice dans une chambre à coucher du temple.

C'est ainsi qu'on le cacha à Athalie et il ne fut pas mis à mort. Il resta six ans caché avec Joshéba dans la maison de l'Eternel, tandis qu'Athalie régnait sur le pays.

Au bout de sept ans, Jehojada envoya chercher les chefs de centaines des Kéréthiens et des gardes, et il les fit venir avec lui dans la maison de l'Eternel. Il fit alliance avec eux, leur fit prêter serment dans la maison de l'Eternel et leur montra le fils du roi. ...

Joas avait 7 ans lorsqu'il devint roi ... il régna quarante ans à Jérusalem ...

Joas fit ce qui est droit aux yeux de l'Eternel pendant tout le temps où il bénéficia de l'enseignement du prêtre Jehojada.

2 Rois 11.1-4 ; 12.1-3

**Dieu t'aime et son Amour est infini
Il est fidèle**

Reconnais-le comme Dieu

Honorer le Seigneur,
c'est cela ton trésor !

2000

Mission impossible ?

20'

Explications :

Séparer l'équipe en deux groupes. Lire le texte de "Joas"

1) Mission connaissance (les plus jeunes)

Vous trouverez votre mission sous la photo de la "création"

2) Mission imagination (pour les plus grands)

Vous trouverez votre mission sous la photo "transformation"

Pour toute l'équipe, une fois terminé les deux missions.

3) Mission physique

Vous trouverez votre mission sous la photo "homme"

Lorsque vous aurez terminé et réussi vos 3 missions, vous pourrez prendre une des photos dans l'enveloppe qui se trouve sous la mongolfière !

Buts de l'étape :

- Accomplir trois missions
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir que Dieu nous a créé corps, âme et esprit.

Jeux de l'étape 2000

1. Mission connaissance (les plus jeunes)

Trouver le texte en décodant ces chiffres :

13 6 20 4 10 6 22 25 19 2 4 16 15 21 6 15 21 13 2 8 13 16 10 19 6 5 6
5 10 6 22 6 21 13'6 21 6 15 5 22 6 14 2 15 10 7 6 20 21 6 13'16 6 22 23 19 6
5 6 20 6 20 14 2 10 15 20.
13 6 11 16 22 19 6 15 10 15 20 21 19 22 10 21 22 15 2 22 21 19 6 11 16 22 19,
13 2 15 22 10 21 6 15 5 16 15 15 6 4 16 15 15 2 10 20 20 2 15 4 6 2 22 15 6
2 22 21 19 6 15 22 10 21.
4 6 15'6 20 21 17 2 20 22 15 13 2 15 8 2 8 6, 4 6 15 6 20 16 15 21 17 2 20
5 6 20 17 2 19 16 13 6 20 5 16 15 21 13 6 20 16 15 15 6 20 16 10 21
17 16 10 15 21 6 15 21 6 15 5 22.
17 20 2 22 14 6 (19.2-4)

« Les cieux racontent la gloire de Dieu et l'étendue manifeste l'œuvre de ses mains. Le jour en instruit un autre jour, la nuit en donne connaissance à une autre nuit. Ce n'est pas un langage, ce ne sont pas des paroles dont le son ne soit point entendu. » Psaume 19.2-4

2. Mission imagination (les plus grands)

Chaque joueur tire un carton du chapeau et doit mimer l'état d'âme indiqué. Les autres joueurs doivent deviner ce que c'est.

colère - peur - joie - tristesse - amour - indifférence - doute - haine - contrariété

3. Mission physique

Choisir 4 gardiens qui auront chacun un foulard noué en boule à la main. Trois objets sont à l'intérieur d'un cercle de laine et les gardiens, se trouvant à l'extérieur du cercle, empêchent les autres joueurs (qui eux sont à l'intérieur) d'attraper les objets en les touchant avec le foulard. Lorsque les 3 objets sont récupérés, recommencer le jeu en changeant les gardiens.

Josias

"Josias avait 8 ans lorsqu'il devint roi et il régna 31 ans à Jérusalem. Il fit ce qui est droit aux yeux de l'Eternel et il marcha sur les voies de son ancêtre David, il ne s'en écarta ni à droite ni à gauche.

La huitième année de son règne, alors qu'il était encore jeune, il commença à rechercher le Dieu de son ancêtre David,

et la douzième année il commença à purifier Juda et Jérusalem des hauts lieux, des poteaux sacrés, des sculptures sacrées et des idoles en métal fondu. On démolit en sa présence les autels des Baals et il abattit les piliers consacrés au soleil qui étaient dessus

...

La dix-huitième année de son règne, après avoir purifié le pays et le temple, il envoya Shaphan, le secrétaire ... et l'archiviste Joach réparer la maison de l'Eternel, son Dieu. ...

Le prêtre Hilkija trouva le livre de la loi de l'Eternel transmise par Moïse ... Et Shaphan le lut devant le roi.

A l'écoute des paroles de la loi, le roi déchira ses habits ...

"Ton coeur a été touché, tu t'es humilié devant Dieu en entendant ses paroles ... tu t'es humilié devant moi, tu as déchiré tes habits et tu as pleuré devant moi. Eh bien, moi aussi, j'ai entendu cela, dit l'Eternel."

2 Chroniques 34.1-4, 8, 14, 18-19, 27

Le péché te sépare de Dieu

Tu es libre de choisir

Choisis la vie !

A la recherche du trésor perdu !

2006

Cette étape se fait avec une autre équipe !

Il vous faut attendre qu'elle arrive ...

Cherche ... et tu trouveras !

20'

Explications :

Séparer les deux équipes en deux groupes (donc 4 groupes).

1) Résoudre l'énigme (un groupe de chaque équipe)

Lire le texte de "Josias". Vous trouverez l'énigme sous forme de petit rouleau dans un bateau près de l'île. Prendre le n°1 de votre couleur. Lorsque vous l'aurez résolue, prenez le relai de l'autre groupe sur le puzzle.

2) Reconstituer le puzzle (un groupe de chaque équipe)

Lire le texte de "Josias". Commencer à reconstituer les différentes parties du puzzle, qui a la forme de l'île. Lorsque l'autre groupe viendra prendre la relève, vous irez résoudre votre énigme mais en prenant le n°2 de votre couleur.

Si le puzzle n'est pas fini d'être reconstitué quand les 2e groupe ont résolu leur énigme, ils peuvent les aider.

3) La photo

Lorsque vous aurez terminé le puzzle, vous trouverez une photo pour chaque équipe dans une Bible. Puis remettre les morceaux de puzzle en mélange.

Buts de l'étape :

- Chercher avec persévérance
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir que le plus grand des trésors est la Parole de Dieu

Enigmes de l'étape 2006

Equipe ROUGE

Ta Parole est la Vérité

ETIREVALTSEELORAPAT

Equipe ORANGE

Ta Parole est vivante

AT RALPEO STE VNITVAE

Equipe JAUNE

Ta Parole est une lampe

EPMALENUTSEELORAPAT

Equipe VERT

Ta Parole est droite

AT RALPEO STE ORDTIE

Equipe BLEU

Ta Parole est pure

AT RALPEO STE RUPE

Equipe VIOLET

Ta Parole est un feu

UEFNUTSEELORAPAT

La fille de Jairus

"Jésus regagna en barque l'autre rive, où une grande foule se rassembla autour de lui. Il était au bord du lac.

Alors vint un des chefs de la synagogue, du nom de Jâirus. Lorsqu'il aperçut Jésus, il se jeta à ses pieds et le supplia avec insistance :

"Ma petite fille est sur le point de mourir. Viens, pose les mains sur elle afin qu'elle soit sauvée, et elle vivra."

Jésus s'en alla avec lui. Une grande foule le suivait et le pressait de tous côtés. ... Jésus parlait encore quand des gens arrivèrent de chez le chef de la synagogue et lui dirent : "Ta fille est morte. Pourquoi déranger encore le maître ?"

Dès qu'il entendit cette parole, Jésus dit au chef de la synagogue : "N'aie pas peur, crois seulement." ...

Ils arrivèrent à la maison ... où Jésus vit du tumulte ... "Pourquoi pleurez-vous ? L'enfant n'est pas morte, elle dort." Ils se moquaient de lui. Alors il les fit tous sortir, prit avec lui le père et la mère ... il entra là où l'enfant était couchée.

Il la prit par la main et lui dit : "Talitha koumi", ce qui signifie : "Jeune fille, lève-toi, je te le dis."

Aussitôt la jeune fille se leva et se mit à marcher, car elle avait 12 ans. Ils furent aussitôt remplis d'un grand étonnement."

Marc 5.22-24, 35-36,38-42

Dieu veut avoir une relation personnelle avec toi

Il veut te donner la vraie Vie

Laisse Jésus changer ton coeur

Qui est Jésus ?

2004

Courir vers le but !

20'

Explications :

Séparer l'équipe en deux groupes.

- 1) Lire le texte de "la fille de Jairus"
- 2) Prendre 4 photos d'animaux
- 3) Choisir un animal et faire ce qui est indiqué derrière
- 4) A la fin de la course, vous est aussi indiqué quel objet prendre dans le panier et sur quelle partie de l'étoile le poser

Lorsque chaque groupe a terminé ses 4 courses, il y a donc 8 objets posés sur l'étoile.

- 5) Prendre la clé et ouvrir le petit coffre afin de trouver une photo
- 6) Refermer le coffre à clé ET remettre la couronne et la clé dans le panier

Buts de l'étape :

- Courir pour remporter le prix
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir que Jésus peut subvenir à tous nos besoins

Jeux de l'étape 2004

1. Course du scarabée

Se mettre par trois, les bras crochetés et faire le parcours indiqué par deux foulards.

2. Course du mouton

Chaque joueur se met à 4 pattes et fait le parcours.

3. Course du crabe

Se mettre par deux les bras crochetés et faire le parcours. *de côté*

4. Course de la grenouille

Sauter à 4 pattes et faire le parcours.

5. Course du bernard-l'ermite

Se mettre dans un sac et faire le parcours.

6. Course de la pie

Diviser le groupe en deux. Chaque $\frac{1}{2}$ groupe se place à un foulard. Un objet est avec un groupe, un joueur de l'autre côté fait le parcours et ramène l'objet. Puis c'est l'autre groupe et ainsi de suite ...

7. Course du kangourou

Sauter à pieds joints et faire le parcours.

8. Course de la taupe

Faire le parcours les yeux bandés.

La fille de la femme cananéenne

"Jésus partit de là et s'en alla dans le territoire de Tyr et de Sidon. Il entra dans une maison, désirant que personne ne le sache, mais il ne put rester caché, car une femme dont la fillette était tourmentée par un esprit mauvais entendit parler de lui et vint se jeter à ses pieds. Cette femme était une non juive d'origine syro-phénicienne.

Elle le pria de chasser l'esprit mauvais hors de sa fille.

Jésus lui dit : "Laisse d'abord les enfants se rassasier, car il n'est pas bien de prendre le pain des enfants et de le jeter aux petits chiens."

"Oui, Seigneur, lui répondit-elle, mais les petits chiens, sous la table, mangent les miettes des enfants."

Alors, il lui dit : "A cause de cette parole, tu peux t'en aller : l'esprit mauvais est sorti de ta fille."

Et quand elle rentra chez elle, elle trouva l'enfant couchée sur le lit : l'esprit mauvais l'avait quittée."

Marc 7.24-30

**Jésus est venu te sauver
Il peut te libérer**

Approche-toi de lui tel que tu es

Sauvez-les tous !

2003

Cette étape se fait avec une autre équipe !

Il vous faut attendre qu'elle arrive ...

Des animaux en liberté ?

20'

Explications :

Faire les activités suivantes.

1) Le jeu des paquets

Former un cercle, s'asseoir et lire le texte de "la fille de la femme cananéenne" et se remettre debout. Le meneur de jeu indique le nombre de personnes dans chaque paquet. Ceux qui ne sont pas dans un paquet s'assoient. Ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne reste que 4 joueurs.

2) Chercher les animaux

Les 4 joueurs vont chercher (un par un) un animal, mélangé avec plusieurs objets divers, dans un sac. Lorsqu'il l'a trouvé, il va le poser dans l'arche.

3) La photo

Pour obtenir une photo par équipe, retrouver l'arbre dont Noé s'est servi pour la construction de l'arche ...

Buts de l'étape :

- Ramener 4 animaux dans l'arche
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir que la patience et la persévérance vont permettre d'avancer.

Le garçon aux 5 pains et aux 2 poissons

"Jésus leva les yeux et vit une grande foule venir vers lui. Il dit à Philippe : "Où achèterons-nous des pains pour que ces gens aient à manger ?"

Il disait cela pour le mettre à l'épreuve, car lui-même savait ce qu'il allait faire. ... André, le frère de Simon Pierre, lui dit :

"Il y a ici un jeune garçon qui a cinq pains d'orge et deux poissons, mais qu'est-ce que cela pour tant de monde ?"

Jésus dit : "Faites asseoir ces gens." Il y avait beaucoup d'herbe à cet endroit. Ils s'assirent donc au nombre de 5000 hommes.

Jésus prit les pains, remercia Dieu et les distribua aux disciples, qui les donnèrent à ceux qui étaient là ; il leur distribua de même des poissons, autant qu'ils en voulurent. Lorsqu'ils furent rassasiés, il dit à ses disciples : "Ramassez les morceaux qui restent, afin que rien ne se perde."

Ils les ramassèrent donc et ils remplirent douze paniers avec les morceaux qui restaient des cinq pains d'orge après que tous eurent mangé.

A la vue du signe miraculeux que Jésus avait fait, ces gens disaient : "Cet homme est vraiment le prophète qui doit venir dans le monde."

Jean 6.5-14

Dieu s'intéresse à toi
Tu as de la valeur aux yeux de Dieu

Offre-lui tes capacités

Quel chemin prendre ?

2007

Sur le chemin va sans peur ...

20'

Explications :

- 1) Lire le texte du "garçon aux 5 pains et 2 poissons"
- 2) Prendre le message de votre couleur et lire les instructions
- 3) Suivre la piste des 5 cartes différentes et faire ce qui est indiqué
- 4) Ramener une photo

Buts de l'étape :

- Trouver le bon chemin
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir qu'il y a des choix à faire

Jeux de l'étape 2007

Explications pour suivre la piste

Pour suivre la piste qui vous mènera à la photo, il vous faut trouver une carte représentant des « *étoiles* », puis un « *poisson* », une « *panthère* », un « *palmier* » et enfin « un « *enfant* ».

Attention : il se peut que derrière la carte se trouve quelque chose à faire !

Jeu du ballon

Faire 2 équipes qui alterneront sur les 2 activités :

- une équipe se met en rond, assise et se passe le ballon le plus vite possible sans le faire tomber et compte les tours pendant 2 mn.
- l'autre équipe se met en ligne et tourne chacun son tour autour de l'équipe assise, tape dans la main du prochain et compte le nombre de joueur qui a tourné pendant 2 mn.

Ensuite les deux équipes alternent.

Jeu de la pomme de terre

Séparer l'équipe en deux, chacune devant un tas de pommes de terre. Au milieu se trouve une bassine. Chaque joueur doit prendre une pomme de terre avec une cuillère sans s'aider de l'autre main et l'amener dans la bassine et faire ainsi avec tout son tas.



Les enfants dans le temple

"Jésus entra dans le temple de Dieu. Il chassa tous ceux qui vendaient et qui achetaient dans le temple, et il renversa les tables des changeurs de monnaie et les sièges des vendeurs de pigeons.

Il leur dit : "Il est écrit : *Mon temple sera appelé une maison de prière, mais vous, vous en avez fait une caverne de voleurs.*"

Des aveugles et des boiteux s'approchèrent de lui dans le temple, et il les guérit. Mais les chefs des prêtres et les spécialistes de la loi furent indignés à la vue des choses merveilleuses qu'il avait faites et

des enfants qui criaient dans le temple : "Hosanna au Fils de David !"

Ils lui dirent : "Entends-tu ce qu'ils disent ?"

"Oui, leur répondit Jésus. N'avez-vous jamais lu ces paroles : *Tu as tiré des louanges de la bouche des enfants et des nourrissons ?*

Puis il les laissa et sortit de la ville pour aller à Béthanie où il passa la nuit."

Matthieu 21.12-17

Dieu te pardonne

Par sa mort, Jésus te réconcilie avec Dieu

Viens à Jésus !

2010

Qu'avez-vous retenu ?

30'

Explications :

Ce sont les Petits qui ont votre dernière photo !

Un message vous sera remis et vous indiquera ce que vous devez faire pour l'obtenir, sachant que c'est cet enfant qui posera la photo sur le plateau de jeu pour votre équipe ...

Lorsque votre photo sera posée, vous aurez un plateau avec votre goûter. mais que cela ne vous empêche pas d'écouter ce que les autres équipes ont à faire !

Buts de l'étape :

- Que chacun puisse participer
- Obtenir une photo

Objectif : découvrir l'importance de retenir ce que nous avons appris