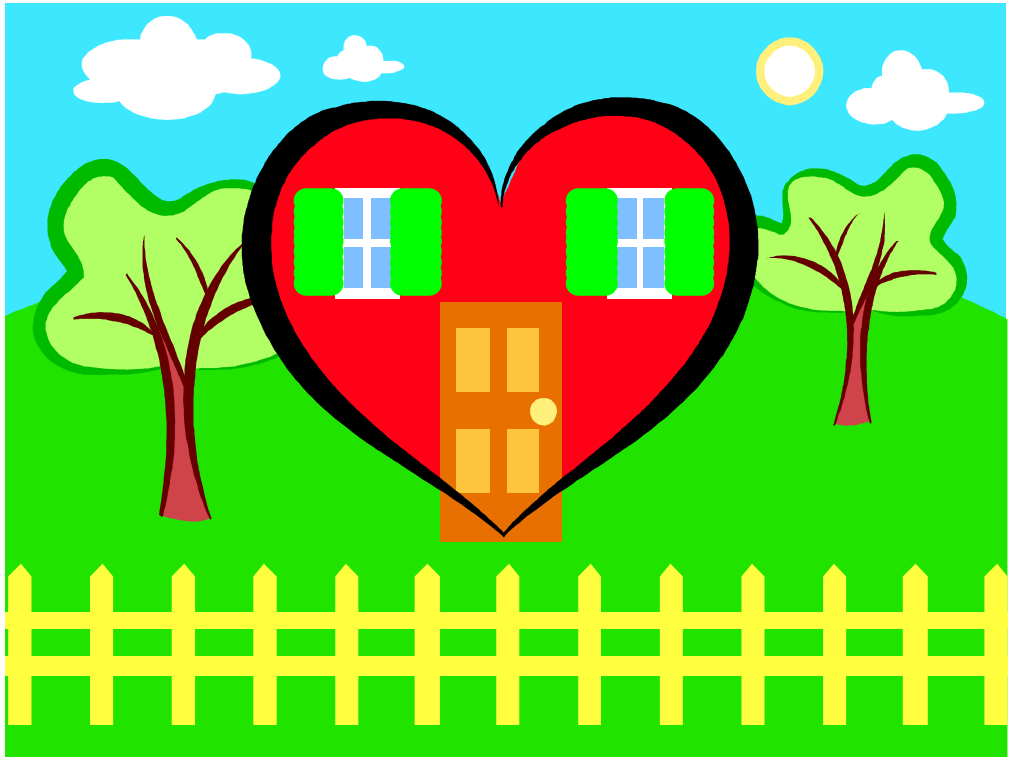
Pentecôte 2008

Maryse

CONSTRUIRE LA MAISON DE SA VIE



Jean 14 : 2

"Il y a beaucoup de place
dans la maison de mon Père.
Si cela n'était pas, je vous l'aurai dit.
Je vais vous préparer une place."

QUE REPONDRAS-TU

A JESUS ?

Psaume 139 : 13 et 16

"C'est toi qui as formé mes reins,
qui m'as tissé dans le ventre de ma mère.
Je n'étais encore qu'une masse informe,
mais tes yeux me voyaient,
et sur ton livre étaient inscrits
tous les jours qui m'étaient destinés
avant qu'un seul d'entre eux n'existe."

TU AS DE LA VALEUR

AUX YEUX

DE DIEU !

Signification de la maison

Jeu de piste

Il s'agit de suivre la piste de sa maison. Il y a 13 cartes à récupérer, la première étant dans une boîte fermée à clé et les suivantes accrochées dans le petit bois près du grand terrain.
Une fois avoir trouvé les différentes lettres, il vous faudra reconstituer un mot.
Vous saurez alors ce que signifie le nom de votre maison ...

Constitution des équipes de chantier

Les transporteurs

12 personnes.

Faire 4 groupes de 3 joueurs (deux qui en tiennent un 3e sur leurs bras). Ils doivent effectuer un parcours, sans le laisser tomber, tandis que les autres comptent jusqu'à 40.

Les paquets

20 personnes.

Les joueurs forment un cercle. Le meneur de jeu indique le nombre de personnes dans chaque paquet. Ceux qui ne sont pas dans les paquets s'assoient, et ainsi de suite...

La foire d'empoigne

10 personnes.

Il y a 9 foulards en boule au milieu du cercle formé par les participants. Au signal, les joueurs se précipitent pour avoir un foulard. Celui qui n'en a pas s'asseoit et ainsi de suite...

La question imprévue

10 personnes.

Chacun, à tour de rôle, pioche une question et doit y répondre avant que les autres joueurs aient fini de compter jusqu'à 10.

A la fin de chaque jeu,
chaque joueur prend un carton dans un chapeau qui lui indiquera à quelle maison il appartient.

Proverbes 24 : 3

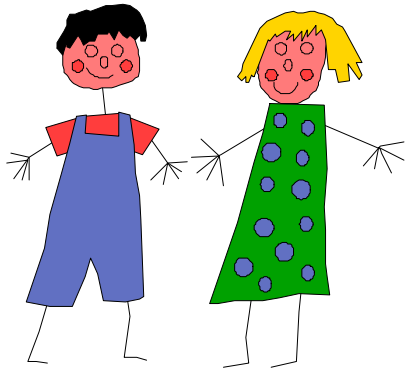
"C'est par la sagesse
qu'une maison est construite
et par l'intelligence
qu'elle s'affermit."

DIEU T'A CREE

AVEC UNE INTELLIGENCE,

UNE VOLONTE

ET DES



SENTIMENTS ...

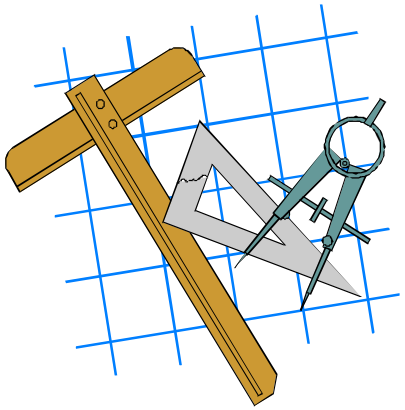
Psaume 127 : 1a

"Si une maison
n'est pas construite par l'Eternel,
ceux qui la construisent
travaillent inutilement ..."

DIEU EST L'ARCHITECTE

IL A CONCU

UN PLAN



5e étape

Le croquet

6 joueurs. Faire un relai de deux équipes de trois. Chaque participant doit faire le parcours en partant d'un piquet, puis passe sous les arceaux et arrive à l'autre piquet. Quand il a fini, il passe la canne au suivant, et ainsi de suite.

La course en sac

6 joueurs. Faire deux files de trois. Le premier de chaque file se met dans un sac et fait un aller-retour sur le parcours, puis passe le sac au suivant, et ainsi de suite.

L'énigme

Retrouver un mot dans le télégramme suivant :

maintenant - STOP - arrivée imminente - STOP - simple objet noir

Récupérer auprès du maître d'oeuvre un

MUR JAUNE

Plan de la construction

Découverte d'un message

Chaque équipe de chantier se met en file face au bac correspondant à sa couleur de maison.
A tour de rôle, chaque joueur va aller vers le bac les yeux bandés pour y récupérer un petit rouleau de papier. Le joueur est aidé par la voix des autres.
Certains papiers ont un morceau de phrase. En les mettant dans l'ordre, vous découvrirez le lieu où chercher le plan de construction.

A la fin du jeu,
vous trouverez le plan de la construction
et pourrez commencer les 5 étapes

Luc 19 : 9

"Alors Jésus dit à son propos :
'Le salut est entré aujourd'hui
dans cette maison ..."

JESUS T'AIME

TEL QUE TU ES

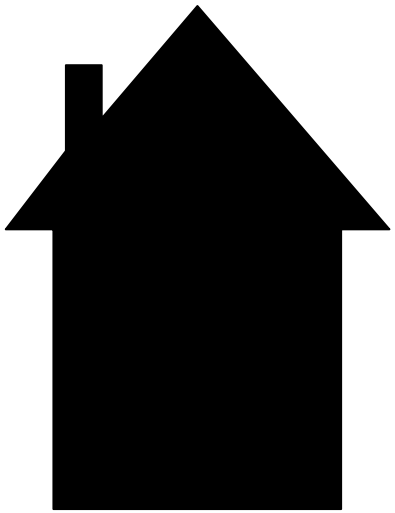
ET VEUT

ETRE TON

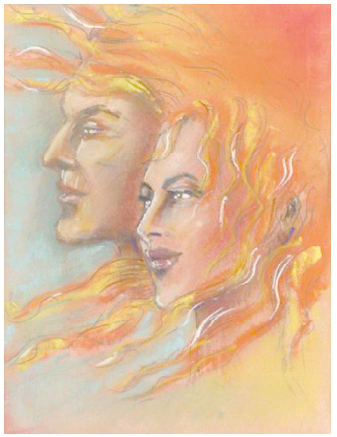
SAUVEUR !

Luc 19 : 1 à 4

"Jésus était entré dans Jéricho
et traversait la ville.
Or, un homme riche appelé
Zachée,
chef des collecteurs d'impôts,
cherchait à voir qui était Jésus,
mais il n'y parvenait pas
à cause de la foule,
car il était de petite taille.
Il courut en avant
et monta sur un sycomore
pour voir Jésus,
parce qu'il devait passer par là."



L'HOMME EST SEPARE DE DIEU A CAUSE DU PECHE !



4e étape

Le béret

Faire deux équipes. Les deux équipes se font face et choisissent des numéros de 1 à 6. Un des adultes annonce un numéro et ceux qui sont appelés vont tenter de prendre le foulard qui est au milieu, une main derrière le dos, et de le ramener vers son équipe sans se faire toucher. Si c'est le cas, l'équipe compte un point.
Le jeu s'arrête quand une des équipes a totalisé environ 10 points.

L'énigme

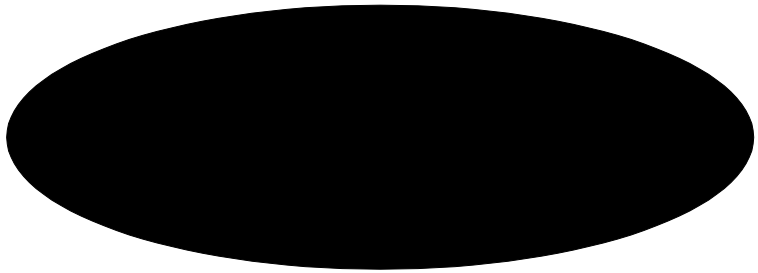
Trouver la réponse cachée en prenant le milieu de chaque mot :

AMI CRIME LISTE DESSOUS DEVINER DROLE MONNAIE

CHAPEAU TROIS MESSAGE CONSUME CRIER CRIBLER DELIT PREMEDITER

Récupérer auprès du maître d'oeuvre un

MUR + FENETRE BLANC



Les petits lapins et le panier

Un adulte prend les douze balles du panier et les envoie au loin en les faisant rouler sur le sol, tandis que le 2e adulte chronomètre.
Les joueurs doivent les récupérer et les rapporter dans le panier pendant trois minutes.
Le jeu est réussi quand plus de la moitié des balles sont dans le panier.

L'énigme

Trouver le mot en suivant le modèle :

A = 1 B = 2 C = 3 .....

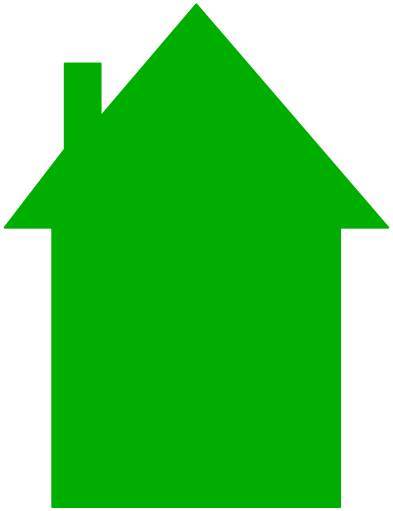
3-8-1-3-21-14-4-5-22-18-1-9-20-22-9-22-18-5-4-1-14-19-21-14-5-
8-1-2-9-20-1-20-9-15-14

Récupérer auprès du maître d'oeuvre un

TOIT JAUNE

Luc 19 : 7 et 8

"En voyant cela,
tous murmuraient en disant :
'Il est allé loger
chez un homme pécheur.'
mais Zachée,
se tenant devant le Seigneur,
lui dit :
'Seigneur,
je donne aux pauvres
la moitié de mes biens et,
si j'ai causé du tort à quelqu'un,
je lui rends le quadruple'."



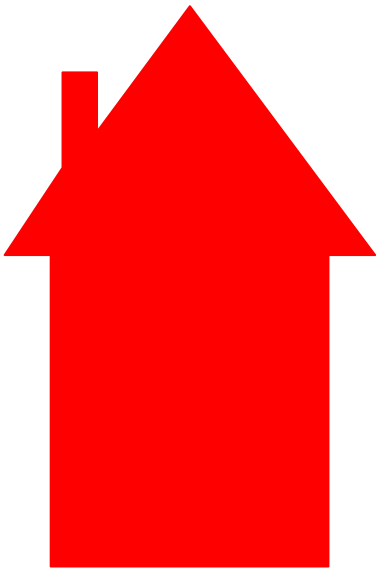
MA VIE EST TRANSFORMEE

EN SUIVANT

jESUS !

Luc 19 : 5

"Lorsque Jésus fut arrivé
à cet endroit,
il leva les yeux, le vit et lui dit :
'Zachée,
dépêche-toi de descendre
car il faut que je m'arrête
aujourd'hui
chez toi'."



JESUS EST MORT

ET RESSUSCITE

POUR ME

RECONCILIER

AVEC DIEU !

3e étape

Le chamboule-tout

Faire deux équipes. Chacune se place devant son bac de boîtes de conserve.
Le premier de chaque équipe place les boîtes en formant une pyramide. Le deuxième prend trois balles et tente d'abattre cette pyramide. Il a droit à trois essais, puis il va la reconstruire et le troisième prend les balles et ainsi de suite jusqu'au premier qui lancera les balles.

L'énigme

Trouver la phrase :

Vous observez un silence épais, tout est silencieux.
Sur une route large, attendent vos objets. Impossible entente ...

Récupérer auprès du maître d'oeuvre un
MUR JAUNE

2e étape

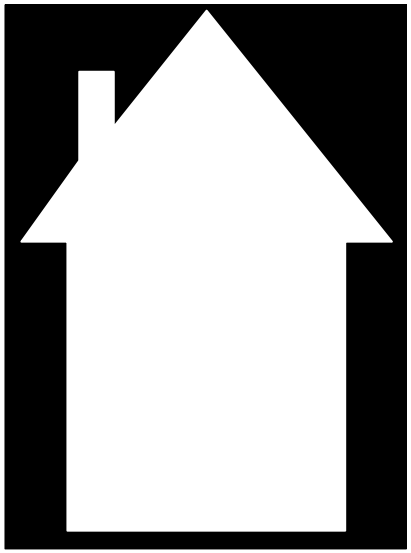
La course au pot

Chaque équipe va prendre le pot de sa couleur. A l'intérieur se trouve un autre numéro qu'il faudra chercher sur le grand terrain et ainsi de suite ...
Il faut ramener 10 pots.
Dans le dernier se trouve une clé qu'il faut conserver jusu'à la fin des 5 étapes.

Récupérer auprès du maître d'oeuvre un
MUR + PORTE VERT

Luc 19 : 6

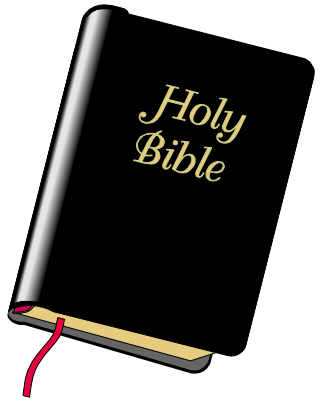
"Zachée s'empressa
de descendre
et l'accueillit avec joie."



JE RECONNAIS

MON PECHE

ET ACCEPTE



JESUS !