

Le blog de Timothée

<http://www.evangile-en-tableaux.com>

Si vous avez des questions, ou si vous désirez des compléments d'information ou autre, vous pouvez le contacter à l'adresse suivante : infocontact@evangile-en-tableaux.com

Maryse

Thème « Psaume 23 : le chemin de la vie »

Préparation personnelle :

❖ Psaume 23

❖ Psaume 78.1-8

Se réjouir ensemble devant le Seigneur, pour ce qu'il est et ce qu'il fait.

Prendre conscience de la valeur que nous avons aux yeux de Dieu et qu'il désire avoir une relation personnelle avec nous.

Mettre ou remettre Dieu à sa vraie place.

Préparation du grand jeu :

Le carnet de l'animateur : chaque animateur en a un exemplaire. Le jeu se décompose en 14 étapes :

La progression est individuelle et collective. Chacun a sa place dans la famille et à l'Eglise. Nous sommes tous différents mais Dieu nous aime tous également.

❖ 3 étapes 'Eglise'

Ce sont des jeux où les trois équipes sont réunies, où chacune apporte quelque chose de différent pour le bien de tous.

❖ 6 étapes 'Famille'

Ce sont des jeux à faire par groupe d'âges (équipes 7-8 ans, 9-10 ans et 11-14 ans), correspondant à leurs capacités où le partage des expériences individuelles sera présent et où se développe une **expérience commune** de petit groupe.

❖ 5 étapes 'Personnelle'

Ce sont des jeux individuels avec ni compétition, ni rentabilité, performance ... Chacun suit son propre itinéraire où l'on vit des événements et des expériences personnelles, **à son rythme**, et où recommencer une partie du jeu n'est pas un échec mais juste un besoin de revoir certaines choses pour avancer plus loin.

Voir l'exemple de carnet pour les explications des différents jeux en PDF

« carnet animateur » et « commentaires du carnet »

Le plateau de jeu : il représente un **chemin**, le chemin de la vie allant à la **Maison du Berger**.

Voir la photo du plateau de jeu

Préparer autant de **moutons** que d'enfants et d'animateurs avec le prénom de chacun inscrit dessus, à la couleur de son équipe et les plastifier. Ils seront à déplacer au fur et à mesure des étapes.

Voir la suggestion des « moutons »

Les jeux : installer sur le terrain le matériel les différents jeux

Pour le jeu de l'étape 1, découper en 15 parties le texte du **Psaume 23** (pour chaque équipe). Les rouler et les cacher dans un bac à sable (ou autre).

Voir la suggestion du « Psaume 23 »

