

## Dans les disciplines Vitesse

### Signaux d'injonction

**DRAPEAU ROUGE (AGITÉ) OU FEU ROUGE (FIXE) :** Arrêt de la course ou des essais. Le pilote doit rejoindre son stand à vitesse réduite. Ce drapeau est à disposition du Directeur de Course et des Chefs de Poste et ne peut être présenté que sur ordre du Directeur de Course.

**NOIR AVEC UN DISQUE ORANGE (FIXE) :** Le coureur doit quitter la piste le plus rapidement possible. Ce drapeau est à disposition du Directeur de Course et des Chefs de Poste. Il ne peut être présenté que sur ordre du Directeur de Course.

**NOIR ACCOMPAGNÉ D'UN NUMERO (FIXE) :** Signal d'arrêt pour le motocycle portant ce numéro. Le pilote doit rentrer aux stands et ne pourra plus repartir.

### Signaux de danger

**JAUNE (AGITÉ) :** Danger sur cette section de la piste, les pilotes doivent ralentir et être prêts à s'arrêter. Il est interdit de dépasser sous le drapeau jaune. Lors du tour d'inspection, il doit être présenté par le signaleur à l'endroit où il opérera pendant la course.

**JAUNE AVEC BANDES VERTICALES ROUGES (FIXE) :** Changement d'adhérence. Surface glissante quelle qu'en soit la cause. En cas de chute, si la machine est tombée sur la piste, même si elle a continué sa course dans le bac à graviers, présentation du drapeau jaune à bandes rouges simultanément avec le drapeau jaune, il sera retiré dès que le Chef de Poste aura vérifié qu'il n'y a pas de changement d'adhérence dû à la chute.

**BLANC (AGITÉ) :** Le drapeau doit être présenté quand un véhicule lent emprunte la piste, le dépassement du véhicule lent est autorisé. Le dépassement entre pilotes est interdit.

**ROUGE AVEC UNE CROIX DE SAINT-ANDRÉ BLANCHE (FIXE) :** Le drapeau doit être présenté quand un safety-car emprunte la piste, le dépassement du safety-car est interdit. Le dépassement entre pilotes est interdit.

### Signaux d'information

**BLEU (AGITÉ) :** Signal de dépassement. Un coureur plus rapide cherche à vous dépasser, laissez le passage. Ce drapeau est un signal d'information, dont la présentation ou la non présentation n'engage pas la responsabilité des Commissaires de Piste. Il peut être également présenté simultanément avec le drapeau à damier si le pilote de tête est sur le point de dépasser un pilote attardé lors de l'arrivée d'une course, il signale au pilote attardé qu'il a encore un tour à effectuer.

**VERT (FIXE) :** La piste est libre de tout danger. Ce drapeau doit être présenté lors du premier tour des essais, du tour de reconnaissance, du tour de chauffe ainsi qu'au poste suivant un drapeau jaune.

**BLANC AVEC UNE CROIX DE SAINT-ANDRÉ ROUGE (FIXE) :** Il est présenté sur ordre de la Direction de Course lorsqu'il commence à pleuvoir en un point du circuit, si la pluie s'intensifie il sera accompagné du drapeau jaune à bandes rouges.

**NATIONAL PRÉSENTÉ DEPUIS LE VEHICULE DE DIRECTION DE COURSE :** Fermeture de la piste aux non-compétiteurs.

**NATIONAL (AGITÉ) :** Signal du départ de la course. Lorsqu'un circuit est équipé de feux de départ, le Directeur de Course doit impérativement les utiliser. Ce n'est qu'en cas de défaillance des feux ou lors des épreuves d'endurance que ce drapeau peut être utilisé.

**A DAMIERS NOIRS ET BLANCS (AGITÉ) :** Fin de la course ou des essais.

**A DAMIERS NOIRS ET BLANCS PRÉSENTÉ DEPUIS LE VEHICULE DE DIRECTION DE COURSE :** Ouverture de la piste aux non-compétiteurs.

## Dans les disciplines Motocross

### Signaux d'injonction

**DRAPEAU ROUGE :** Signal d'interruption d'une course ou d'une séance d'essai.

**NOIR ACCOMPAGNÉ D'UN NUMÉRO (FIXE) :** Pour le concurrent portant ce numéro, signal d'arrêt à son stand au prochain tour.

**NOIR AVEC UN DISQUE ORANGE ACCOMPAGNÉ D'UN NUMÉRO (FIXE) :** Le pilote portant ce numéro doit immédiatement quitter la piste.

### Signaux de danger

**JAUNE (IMMOBILE) :** Danger, ralentir et défense de dépasser. Pour ne pas risquer de lui faire perdre sa signification, l'usage du drapeau jaune immobile ne devra pas excéder le temps nécessaire au dégagement de la route ou de la piste.

**JAUNE (AGITÉ) :** Danger grave, soyez prêt à stopper. Défense de dépasser. Le drapeau jaune agité est utilisé lorsque l'accident vient de se produire et s'il présente un certain caractère de gravité ou d'encombrement important de la piste.

**JAUNE AVEC BANDES VERTICALES ROUGES (FIXE) :** Utilisé dans les courses mixtes (Supermotard). Attention ! piste glissante, changement d'adhérence.

**BLANC :** Informe les concurrents que des moyens de secours humains ou matériels sont sur la piste. Danger grave, soyez prêt à stopper. Défense de dépasser. Ce drapeau est utilisé pour appeler les secours.

**BLANC AVEC UNE CROIX ROUGE (FIXE) Supercross :** Présence d'un blessé ou de personnel d'urgence sur le circuit. Réduire votre vitesse. Les sauts et les whoops doivent être négociés séparément et enroulés jusqu'à la sortie de la zone concernée.

### Signaux d'information

**BLEU (IMMOBILE) :** Un concurrent de la tête de course rattrape un concurrent attardé et le suit de près.

**BLEU (AGITÉ) :** Un concurrent de la tête de course cherche à doubler un pilote attardé. Ce dernier doit garder sa trajectoire et le laisser passer.

**VERT :** Piste libre

**NATIONAL :** Signal du départ d'une course.

**A DAMIERS NOIRS ET BLANCS (AGITÉ) :** Signal d'arrêt à la fin de course ou de fin de séance d'essai.

### Spécifique aux disciplines des Courses sur piste (Speedway - Grass-Track)

**JAUNE AVEC UNE CROIX DE SAINT-ANDRÉ NOIRE (FIXE) :** Annonce le dernier tour.

### Présentation des drapeaux



Drapeau fixe



Drapeau agité en 8



Drapeau agité de haut en bas