

LISTE DU MATERIEL OBLIGATOIRE

Bi-qualification 2010-2011

| OPTION | SPECIALITE | Matériel obligatoire par option | Matériel obligatoire pour tous dès la 1 ^{ère} année | Matériel obligatoire pour les options « Montagne » dès la 1 ^{ère} année |
|------------------|---|---|---|---|
| Ski Alpin | / | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Une paire de skis de slalom (155cm filles, 165cm garçons) ▶ Une paire de skis de géant ▶ Un casque de ski ▶ Une dorsale | | / |
| Montagne | Guide <i>Uniquement en 2^e, 3^e et 4^e année</i> | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Un Baudrier ▶ Des chaussons d'escalade ▶ Deux mousquetons de sécurité forme poire ▶ Un descendeur type « Toucan » ▶ Un jeu de 10 dégaines ▶ Un casque ▶ Equipement de ski et Ski de randonnée | Un sac à dos de 45l (option montagne) Un sac à dos de 30l (option ski alpin) | Un baudrier Des chaussons d'escalade Un appareil d'assurage (pas de Grigri ni autre appareil à came) Un mousqueton de sécurité <i>NB : Le matériel d'escalade servira également pendant les cours d'EPS</i> |
| | AMM <i>Uniquement en 2^e, 3^e et 4^e année</i> | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Une boussole avec miroir de visé ▶ Une carte IGN top 25 de la vallée de Chamonix ▶ Des raquettes | Des chaussures de Trekking (tige haute ou basse) | |
| | Pisteur <i>Uniquement en 2^e, 3^e et 4^e année</i> | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Un baudrier ▶ Un casque ▶ Un descendeur ▶ Deux mousquetons de sécurité ▶ Equipement de ski ▶ Casque de ski | ARVA Pelle Sonde | |
| | Ski de fond | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Equipement personnel | | |
| | Escalade <i>Uniquement en 2^e, 3^e et 4^e année</i> | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Un Baudrier ▶ Des chaussons d'escalade ▶ Deux mousquetons de sécurité forme poire ▶ Un descendeur type « Toucan » ▶ Un jeu de 10 dégaines ▶ Un casque | | |

Vous recevrez au mois de décembre 2010 les informations complémentaires sur l'organisation de l'hiver.

NB : la Licence FFS est obligatoire pour les élèves en Bi-qualification option Ski Alpin.