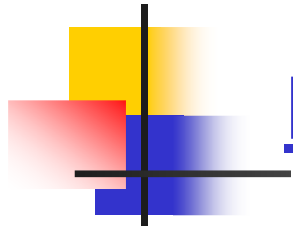


5 - L'organisation de l'épreuve



Le départ

Les contrôles de développement

Pour les catégories minimales, cadets et juniors seuls
Effectués à l'aide de règles ou de tracés au sol





Le départ

L'appel des partants

- Sur la ligne de départ
- Effectué par le speaker

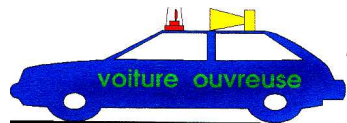
Le départ

- fictif(sous drapeau rouge)
- réel : lancé ou arrêté



La caravane

La position des véhicules dans l'épreuve



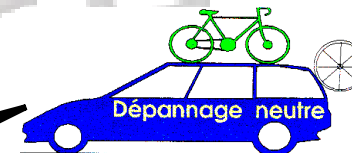
La voiture ouverte avec un commissaire, 250m en avant de la course



Motards en protection 100m avant la tête de course

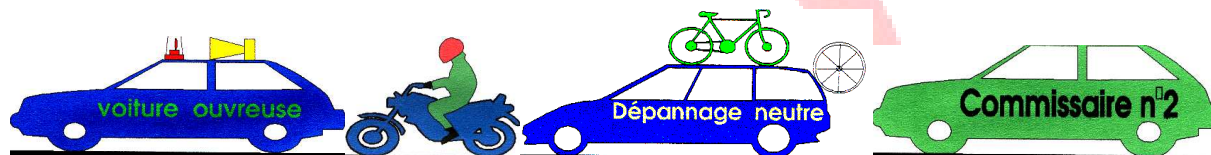


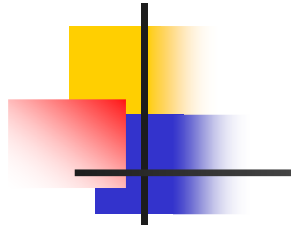
Véhicule de dépannage avec un commissaire, derrière le peloton



La caravane

Pour des épreuves officielles en circuit (ex : championnats)





5 - Le contrôle sportif de l'épreuve



Les arbitres

1 - Pour être arbitre:

- . avoir 18 ans dans l'année et être licencié

2 – Les différents arbitres:

- . Les arbitres régionaux
- . Les arbitres nationaux
- . Les arbitres fédéraux
- . Les arbitres internationaux



Les chronométrateurs

- . Régionaux (il faut être au moins arbitre régional)
- . Fédéraux (il faut être au moins arbitre national)



Les fonctions

Dans les épreuves sans désignations

1 - Dans la caravane :

- 1 arbitre dans la voiture ouvreuse :
 - ⇒ *Chargé de noter les coureurs doublés*
- 1 arbitre dans la voiture derrière le peloton
 - ⇒ *Chargé de noter les coureurs lâchés*

⇒ *Ils sont également chargés de noter les dossards des coureurs arrêtés*

⇒ *De veiller à la régularité de l'épreuve*

⇒ *De faire appel aux moyens de secours en cas d'incident*

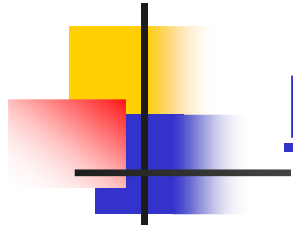


Les fonctions

Dans les épreuves sans désignations

2 – Sur le podium :

- 2 arbitres minimum chargés :
 - ⇒ *du tour par tour*
 - ⇒ *de juger les sprints intermédiaires*
 - ⇒ *de la validité du compte tours*
 - ⇒ *du temps de l'épreuve*
 - ⇒ *de juger l'arrivée*



Les fonctions

Autres fonctions

- arbitres complémentaires chargés :

⇒ ***des classements particuliers tels que :
meilleur animateur, meilleur grimpeur,
etc.***



Les fonctions

Dans les épreuves avec désignations

1 – Le jury des arbitres

3 arbitres composent le jury dont l'un d'eux est le président . Ce dernier est le directeur de course

2 - Le collège des arbitres

Comprend : *1 : le jury des arbitres*

2 : le juge à l'arrivée

3 : le chronométreur

4 : les arbitres complémentaires (arbitres moto, aide au juge à l'arrivée, etc.)



Le contrôle de l'émargement

- 1 - Chaque coureur, sur présentation de sa licence, doit impérativement signer la feuille d'émargement avant le départ
- 2 - Aucune autre personne ne peut signer à la place du coureur
- 3 – Sous le contrôle d'un arbitre titulaire
- 4 – Vérifier des licences(signature) et contrôler des éléments inscrits sur la feuille d'émargement(en particulier année de naissance et N° de licence)
- 5 – Faire signer la feuille d'émargement et donner le(s) dossard(s)
- 6 – Enregistrer les engagements sur la ligne(sous réserves)
- 7 – Enregistrer les coureurs excusés
- 8 – Faire le bilan des émargements :

Coureurs partants = coureurs inscrits – coureurs absents et excusés

Le nombre de partant est de 200 maximum et 150 pour toutes les épreuves du calendrier régional de Bretagne

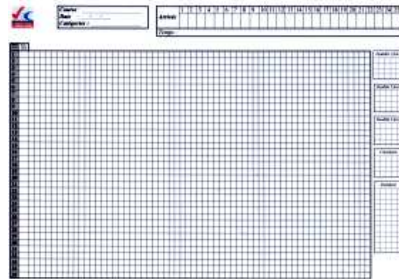
Les opérations de contrôle

1 – Le tour par tour

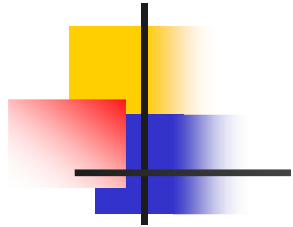
- son but : avoir en permanence la situation de la course

- les moyens :

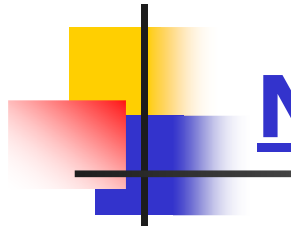
. La fiche de tour par tour . Le dictaphone



- La méthode : *Noter la composition des groupes et le n° des lâchés, des doublés et des abandons afin d'avoir une vue précise de la course et ceci à chaque tour.*



La fiche du tour par tour



Nombre de tours

Nombre de tours	Reste à faire
1	14
2	13
3	12
4	11
-----	-----
12	3
13	2
14	1
15	Arrivée
////////	////////

Le tour par tour

Nombre de tours	Reste à faire												
1	14	27	3	18	/	<i>pel</i>	/	31	/	29			
2	13	27	3	18	/	14	/	<i>pel</i>	/	31	/	29	
3	12												
4	11												
-----	-----												
12	3	27	3	18	/	<i>pel</i>	/	14	6	/	31	29	
13	2	27	29	18	39	/	<i>pel</i>	/	14	6	/	31	
14	1												
15	Arrivée												
////////	////////												

Coureur à 1 tour

Utiliser des séparateurs de groupe

Coureur doublé, cerclé puis barré après report sur le tour précédent

Tableaux d'aide

<i>Doublés 1 fois</i>				

<i>Crevaisons</i>				

<i>Abandons</i>				

*Report des numéros de dossards dans
le tableau correspondant*

L'arrivée

Prise de tous les coureurs qui passent la ligne d'arrivée

Vérification avec le tour par tour

15	<i>arrivée</i>	7	14	24	18	29	3	15	22	34	9	17	25	14	8	23	27
-----------	----------------	---	----	----	----	---------------	---	----	----	----	---	----	----	----	---	----	----

établissement du classement

Arrivée	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
	7	14	24	18	3	15	22	34	9	17	25	14	8	23	27									
<i>Temps : en 2h24'37 "</i>							<i>/ à 13"</i>					<i>/ à 28"</i>					<i>/ à 1'17</i>							

Affichage des temps

Attention : ce classement est provisoire, il faut contrôler la position des coureurs avec les rapports des commissaires « voitures »

Les opérations de contrôle

2 – Le chronométrage



- son but : connaître les temps au tour, les écarts et le temps de la course, réaliser des moyennes horaires

- les moyens :

. 2 chronomètres, un pour les temps au tour et temps total, l'autre pour les écarts

. Le compte tours





Les opérations de contrôle

Les classements particuliers

- Types : meilleur grimpeur, meilleur animateur
- Choix du ou des lieux de sprints :
 - . Route dégagée, en ligne droite, veiller à être vu par les coureurs sur une distance suffisante
 - . 1 panneau indiquant la ligne à 100m (conseillé)
 - . Ligne de 4 cm au sol
 - . Indiquer aux coureurs, au moment du départ, la situation géographique de ce classement, la fréquence de ces sprints et la grille d'attribution des points
 - . 1 drapeau
 - . 1 fiche de classement particulier



Quelques règles

A préciser au départ :

- Les dépannages :

Circuit jusqu'à 5 km

Possibilité d'accorder« Le tour pour réparer »

- Si vous accordez 1 tour :
- 1 – uniquement sur crevaison
 - 2 – constatée par 1 arbitre
 - 3 – retour au sein du groupe quitté
 - 4 – valable jusqu'à 5 tours de l'arrivée

Circuits de +5 km

Dépannage par véhicules neutres



Quelques règles

A préciser au départ :

- Les primes :

- . La distribution des primes est définie par le speaker en liaison avec l'organisateur.
- . Les sprints doivent être répartis équitablement sur l'épreuve et en fonction d'autres sprints tels que meilleur grimpeur ou animateur
- . Le jugement des sprints est du ressort unique des arbitres
- . La remise des primes s'effectue sous le contrôle d'un arbitre avec signature de la fiche de primes



Quelques règles

A préciser au départ :

- Les coureurs doublés :

- . Acceptation ou non des coureurs doublés dans l'épreuve
- . Si non : doivent impérativement descendre dès qu'ils sont doublés par la voiture ouvreuse sous peine de sanction
- . Si oui :
 - ne doivent en aucun cas « mener » dans un groupe
 - ne doivent pas accompagner les groupes en tête
 - ne doivent pas disputer les sprints (primes, clts, arrivée)
 - se laisser distancer des coureurs qui disputent l'arrivée

⇒ Présence des arbitres dans la course



Quelques règles

Entraides entre coureurs

- . Autorisées
 - échange de boisson, nourriture
 - transmission d'outils, d'accessoires
- . Non autorisées : - échange de matériel entre coureurs



Les droits et les devoirs

1 – Des officiels

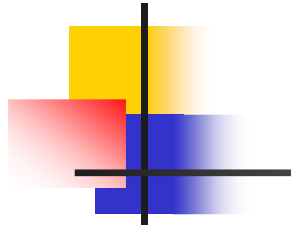
- la ponctualité
- une tenue correcte et distinctive (polo, badge, veste)
- l'application du règlement
- un comportement convenable en toutes circonstances



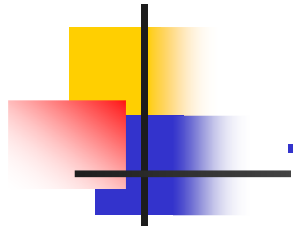
Les droits et les devoirs

2 – Des coureurs

- L'engagement ⇒
- . La connaissance des règlements
 - . La soumission aux formalités (contrôle des courses, contrôle médical, cérémonie protocolaire)
 - . La prudence
 - . Une tenue correcte en toutes circonstances
 - . Des propos décents
 - . Le respect de l'éthique sportive



6 - Les classements **et résultats**



L'arrivée

Les moyens

- le dictaphone



- le caméscope





L'arrivée

. Le jugement

- . Au moins 2 à juger
- . Effectuer le jugement individuel
- . Dépouiller puis comparer avec la fiche du tour par tour
- . Etudier les rapports des autres de course
 - . Lire le film de l'arrivée
 - . Comparer
 - . Etablir le classement final(fiche de classement)
 - . Afficher

Tous les coureurs qui terminent l'épreuve doivent obligatoirement être classés et figurer sur l'état de résultats

La fiche de classement

firesult

Affichage

Comité de Bretagne **CLASSEMENT**
F.F.C.

Titre de l'épreuve: _____
 Date: _____
 Catégorie: _____ Distance: _____

	Dossard	Nom	Prénom	Temps	Club
1	8	Bertrand	Paul	2h45'23	VS Dolois
2					
3					
4					
5				à 1'23	
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					

Dossard, nom, prénom, temps, club

Temps de l'épreuve pour le premier

Les écart par rapport au 1er pour les coureurs suivants

Noter les N° des dossards dans l'ordre d'arrivée au delà de la 25è place

27-34-12-25-63

Le juge à l'arrivée



Signature du juge à l'arrivée



Les classements(autres)

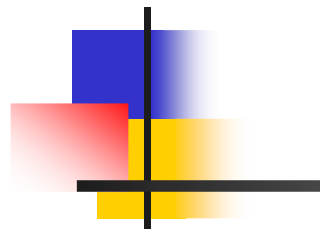
- Les classements particuliers

. Grimpeurs, animateurs, etc.

→ ***Confirmation des résultats***

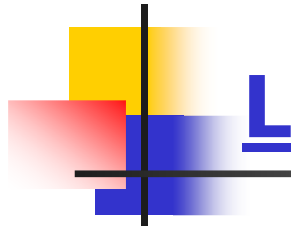
. Attribution des primes

→ ***Confirmation des résultats***



La fiche de classement particulier

F.F.C.



La grille des points

ATTRIBUTION DES POINTS				
Places	1	2	3	4
Points	6	4	2	1

Les classements

1er classement - 3ème tour ou km 15

Places	1	2	3	4
Dossards	<i>24</i>	<i>17</i>	<i>8</i>	<i>36</i>

1er classement – *6ème* tour ou km

Places

1er classement – *9ème* tour ou km

Dossards

Places

1er classement – *12ème* tour ou km

Dossards

Places	1	2	3	4
Dossards	<i>24</i>	<i>8</i>	<i>36</i>	<i>17</i>



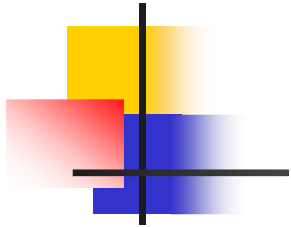
Le classement général

- Tableau récapitulatif

Dossards	cl. 1	cl. 2	cl. 3	cl. 4	Totaux
24	6	4	1	6	17
17	4	6	4	1	15
8	2	1	6	4	13
36	1	2	2	2	7

- Classement général

Place	Dossard	Noms-Prénoms	Point
1	24	DUPONT Michel	17
2	17	BLIN Claude	15
3	8	CALAIS Alain	13
4	36	LAMBLIN Thomas	7



A suivre : Diaporama Documents officiels