

INTERCLUBS HIVERNAUX JEUNES DES MOINS DE 17 ANS

Lieu:	GOLF DE RIOM		
Date de report:	19 décembre 2010		
Date des matchs:	7 Novembre 2010	21 Novembre 2010	5 décembre 2010

Session	Heure	7 Novembre 2010	21 Novembre 2010	5 décembre 2010
1	10h	VOLCANS VICHY	VOLCANS RIOM	VOLCANS CHARADE
		RIOM LE PUY	VICHY CHAMBON	RIOM VICHY
		CHAMBON STE AGATHE	VAL ST JEAN STE AGATHE	LE PUY STE AGATHE
		MONTPENSIER CEYRAT	CHARADE MONTPENSIER	MONTPENSIER VAL ST JEAN
		CHARADE VAL ST JEAN	CEYRAT LE PUY	CHAMBON CEYRAT
2	12h	VOLCANS MONTPENSIER	VOLCANS CHAMBON	VOLCANS CEYRAT
		RIOM CHARADE	RIOM MONTPENSIER	RIOM CHAMBON
		CEYRAT STE AGATHE	VICHY STE AGATHE	CHARADE STE AGATHE
		VICHY VAL ST JEAN	CHARADE LE PUY	LE PUY VAL ST JEAN
		CHAMBON LE PUY	CEYRAT VAL ST JEAN	VICHY MONTPENSIER
13h30 - 14h30 DEJEUNER				
3	14h30	VOLCANS LE PUY	VOLCANS VAL ST JEAN	RIOM VAL ST JEAN
		RIOM CEYRAT	CHARADE CHAMBON	CHARADE CEYRAT
		MONTPENSIER STE AGATHE	RIOM STE AGATHE	VOLCANS STE AGATHE
		CHAMBON VAL ST JEAN	MONTPENSIER LE PUY	MONTPENSIER CHAMBON
		VICHY CHARADE	VICHY CEYRAT	VICHY LE PUY

RAPPEL DU REGLEMENT:

Equipe de 4 joueurs ou joueuses, Match Play au temps (90min) / brut / 1 greensome moins de 13ans et 2 simples (1 Benjamin - 1 Minime). Le résultats annoncé est celui des trous gagnés par chaque camp. Surclassement d'un jeune **DANS LA CATÉGORIE IMMEDIATEMENT** au-dessus (un poussin en Benjamins ou/et un benjamin en Minimes). Les catégories prises en comptes sont celles de 2011.

Les capitaines sont invités à donner les 3 feuilles de matchs à la réunion des capitaines; il y a toujours possibilité de modification jusqu'à 15min avant chaque session. Pas besoin de fournir de feuille de composition d'équipe.

3 points par match gagné

2 point par match partagé

1 point par match joué mais perdu

0 point par match perdu par forfait

Le cumul des points des matchs donnera le résultat de la rencontre. En cas d'égalité, le départage se fera sur le cumul des trous gagnés par chaque camp. Attribution des points: gagné = 3 pts; perdu = 1pt et forfait = 0pt

DEPARTS EN SHOTGUN

Match-play au temps (90min)

REUNION DES CAPITAINES A 9H30

A la fin du trou N°18 les joueurs repartent au trou N°10

Tee N°	Club A vs Club B
10	Greensome moins de 13ans
14	MP Benjamins
15	MP Minimes
Club C vs Club D	
11	Greensome moins de 13ans
14	MP Benjamins
17	MP Minimes
Club E vs Club F	
12	Greensome moins de 13ans
10b	MP Benjamins
15	MP Minimes
Club G vs Club H	
13	Greensome moins de 13ans
10b	MP Benjamins
18	MP Minimes
Club I vs Club J	
16	Greensome moins de 13ans
18	MP Benjamins
17	MP Minimes

Le jeu se déroule au temps.

Le jeu débute et s'arrête au coup de corne.

Tout trou commencé devra être terminé.

Un trou est "commencé" lorsqu'un joueur du groupe a effectué un coup sur l'aire de départ.

Le résultats annoncé est celui des trous gagnés par chaque camp.