

Jeunes	<b>INTERCLUBS HIVERNAUX JEUNES DES MOINS DE 17 ANS</b>	Résultats sur le site de la Ligue
--------	------------------------------------------------------------	-----------------------------------

## REGLEMENT PARTICULIER DE L'EPREUVE

Ce règlement est complété par le règlement des épreuves fédérales par équipes.  
Les modifications des règlements particuliers priment sur celles du règlement général.

**1. CONDITIONS DE PARTICIPATION**

**Pour les joueurs (joueuses):** membres du club qu'ils représentent (Licence Lien 1 active)

2 Moins de 13 ans garçons ou filles

1 Benjamin ou benjamine

1 Minime garçon ou fille

Tous ces joueurs sont licenciés de l'année en cours, avec certificat médical enregistré.

**Il n'est pas nécessaire que les joueurs d'une équipe soient les mêmes à chaque rencontre. Surclassement d'un jeune DANS LA CATÉGORIE IMMEDIATEMENT au-dessus (un poussin en Benjamins ou/et un benjamin en Minimes)**

Les catégories prises en comptes sont celles de 2011	Catégorie 2011	Nombre	Garçons	Filles
	MOINS DE 13 ANS	2	Pas d'index requis (NC: minimum drapeau Jaune ou blanc)	
	BENJAMINS	1	classé	
	MINIMES	1	classé	

**2. FORME DE JEU D'UNE RENCONTRE**

**Equipe de 4 joueurs, Match Play au temps (90min) / brut / 1 greensome moins de 13ans et 2 simples (1 Benjamin - 1 Minime). Le résultats annoncé est celui des trous gagnés par chaque camp.**

Le jeu se déroule au temps.

Le jeu débute et s'arrête au coup de corne.

Tout trou commencé devra être terminé.

Un trou est "commencé" lorsqu'un joueur du groupe a effectué un coup sur l'aire de départ

Les capitaines sont invités à donner les 3 feuilles de matches à l'issue de la réunion des capitaines; il y a toujours possibilité de modification jusqu'à 15min avant chaque tour. Pas besoin de fournir de feuille de composition d'équipe.

**3 points par match gagné**

**2 points par match partagé**

**1 point par match joué mais perdu**

**0 point par match perdu par forfait**

Le total des points par match donnera le résultat de la rencontre. En cas d'égalité à l'issue d'une rencontre, le départage se fera sur le cumul des trous gagnés par chaque camp. Si l'égalité subsiste, alors dans ce cas uniquement la rencontre sera partagée.

Une rencontre gagnée = 3 points,

Une rencontre partagée = 2 points,

une rencontre perdue = 1 point,

une rencontre perdue par forfait = 0 point.

Un forfait jusqu'à la veille de l'épreuve = 0 pt et 3 points pour l'équipe adverse.

Un forfait constaté le jour de l'épreuve = 0 point + sanction de Ligue; 3 points pour l'équipe adverse.

**NB: Dans le cas où un club, lors d'une rencontre ne pourrait présenter 1 joueur répondant au conditions de participation, il est conseillé à ce club de présenter à sa place un autre joueur de la catégorie de son choix (Moins de 13ans, Benjamin ou Minime). Le match de ce joueur sera perdu d'office. Néanmoins le nombre de trous gagnés comptera pour le départage en cas d'égalité.**

**3. ENGAGEMENTS**

L'inscription d'une équipe est à envoyer à la Ligue Auvergne – La bruyère des Moines – 63870 ORCINES. Une seule équipe par Club.

#### 4. DEROULEMENT

Forme, lieu(x) et dates des rencontres à déterminer en fonction du nombre de club inscrits.

**CADETS:** Uniquement les joueurs jouant au moins une rencontre dans la journée sont autorisés à cadeyer.

**REPAS :** Chaque club doit prévoir de venir avec les paniers repas de ses jeunes. Seules des boissons seront en vente au bar du club.

**CHARIOTS: Interdits excepté pour les catégories enfants et poucets; Les Départs ont lieu sur tapis.**

**ACCOMPAGNATEURS :** Les accompagnateurs encadrent leurs jeunes (s'assurent entre autres que chaque jeune connaît son trou de départ pour chaque tour et qu'il est en place au moment du coup de corne!). Les accompagnateurs sont interdits sur le terrain.

#### 5. DEPARTAGE POUR LA PREMIERE PLACE

A égalité de point, le départage se fera de la façon suivante:

- 1- sur le nombre de rencontres remportées,
- 2- sur le vainqueur de la/des rencontre(s) ayant opposé les deux clubs à égalité de points,
- 3- sur le vainqueur du/des greensome(s) ayant opposé les deux clubs à égalité de points,
- 4- sur le plus grand nombre de greensomes remporté,
- 5- sur le cumul des points des rencontres,
- 6- sur le nombre de matchs gagnés,
- 7- par tirage au sort.

#### 6. COMITE DE L'EPREUVE, DEPARTS, REUNION DES CAPITAINES

Constitué de 2 personnes effectivement présentes et d'un Organisateur de Tournoi de Club.  
Départs le Dimanche aux dates indiquées à partir de 10h00.

REUNION DES CAPITAINES :

objectif : gestion sportive de l'épreuve. Elle aura lieu à 9h30 en présence des capitaines uniquement ; ils sont obligatoirement choisis parmi les joueurs .

Ne pas la confondre avec la réunion des accompagnateurs que nous programmons juste après (9h45); objectif : gestion logistique de l'épreuve.

#### 7. PRIX

Trophée remis à la première équipe. La participation à cette épreuve comptera pour le challenge société Général. Cf. Barème des points qui figurera dans le vademecum de la Ligue.