



Nom : .....

Prénom : .....

Club : .....

NOTE : ..... /**60**

## TEST FORMATION ARBITRAGE

### Plusieurs choix de réponse(s) sont possibles par question

1pt par question entièrement juste

0pt pour une question fausse ou incomplète

1-Combien de joueurs maximum peuvent être inscrits sur une feuille de match au niveau départemental ?

- 10  
 12  
 14

2-Une équipe qui n'a pas utilisé son temps-mort en 1<sup>ère</sup> mi-temps aura droit à deux temps morts en 2<sup>ème</sup> mi-temps.

- VRAI  
 FAUX

3-Pour faire un remplacement de joueur le coach doit systématiquement demander l'autorisation aux arbitres.

- VRAI  
 FAUX

4-En futsal AMF, contrairement au football, la passe en retrait au gardien (qui attrape le ballon avec ses mains) est autorisée. Mais sous certaines conditions : le gardien peut prendre de la main une passe en retrait de son coéquipier, uniquement si avant la passe, le ballon avait dépassé le milieu, ou avait touché un adversaire, ou était sorti en touche.

- VRAI  
 FAUX

5-Sur une remise en jeu de sortie de but, le gardien peut lâcher le ballon au sol puis faire un dribble ou un dégagement au pied comme au football.

- VRAI  
 FAUX

6-Le gardien lorsqu'il sort de sa surface est considéré et sanctionné comme un simple joueur de champ.

- VRAI  
 FAUX

7-Le comptage des cartons bleus repart à zéro à la mi-temps.

- VRAI  
 FAUX

8-Un jet franc à 9m est accordé à la 6<sup>ème</sup> faute collective et aux suivantes.

- VRAI
- FAUX

9-La table de marque doit arrêter le chronomètre :

- Dès qu'un but est marqué
- Dès que l'arbitre siffle une faute
- Dès que le ballon sort en sortie de but
- Dès que l'arbitre le demande
- Dès qu'une équipe le demande
- Dès qu'un capitaine le demande
- Dès qu'un coach le demande
- Dès qu'un joueur le demande

10-Lors d'un temps mort, les deux équipes ont l'obligation de :

- Venir se regrouper à la table de marque et discuter avec les arbitres
- Rentrer immédiatement au vestiaire
- Rester impérativement regroupées chacune devant leur banc et leur coach

11-Au bout de combien de minutes de retard sur l'heure du match qui est prévue une équipe est-elle déclarée forfait au sein du Comité 13 ?

- 5 minutes
- 10 minutes
- 15 minutes

12-Une équipe perd 3-2 à une minute de la fin du match. Pour tenter d'égaliser, le coach fait sortir le gardien et fait rentrer un joueur de champ à sa place. Décision ?

- Cette procédure n'existe pas au futsal
- Le coach aurait dû demander un temps mort pour faire ce changement spécial
- Aucune décision particulière si la zone de remplacement a été respectée

13-Dans mon camp, lorsque l'arbitre siffle un coup franc indirect avec le bras cassé :

- Je peux jouer rapidement si l'arbitre ne me dit rien de particulier
- Je dois attendre le coup de sifflet si l'arbitre me dit de jouer « au coup de sifflet »
- J'attends toujours le coup de sifflet l'arbitre pour jouer tous les coups francs

14-Les coups francs directs (cartons bleus) se jouent toujours au coup de sifflet.

- VRAI
- FAUX

15-Un coach peut-il recevoir un carton bleu ?

- Oui, car il est considéré comme faisant parti du jeu
- Non, mais il peut recevoir un avertissement verbal puis un carton jaune en cas de récidive

16-Le joueur qui a reçu un carton jaune peut re-rentre en jeu au bout de 2 minutes, et une équipe qui a reçu un carton rouge peut refaire rentrer un joueur si elle encaisse un but.

- VRAI
- FAUX

17-Au niveau départemental, à partir de quel moment l'arbitre démarre le comptage des 5 secondes pour effectuer toutes les remises en jeu ?

- Sur sortie de but, dès que le gardien rentre dans sa surface avec le ballon
- Sur coup franc, dès que le ballon est immobile au sol, à l'endroit de la faute et que le mur est bien à distance (5m)
- Sur les touches, dès que le joueur est en position pour effectuer la remise en jeu et que tous les adversaires sont à 1m minimum de la ligne
- Dès que l'arbitre juge bon de démarrer le comptage, pour par exemple presser une équipe qui essaye de gagner du temps sur les remises en jeu

18-Comment l'arbitre indique-t-il qu'il y a un corner ?

- En pointant du doigt le coin de corner
- En cassant le bras
- En croisant les deux bras au dessus de la tête

19-En UNCFs à partir de quel âge un joueur peut-il jouer un match officiel en catégorie Séniors ?

- 16 ans
- 17 ans
- 18 ans

20-Une touche ou un corner sont bien effectués si :

- Le ballon n'est pas lancé vers le sol
- Le ballon est lancé uniquement en arc de cercle

21-Le match est serré le jeu se durcit et devient brouillon, les contacts se multiplient et les esprits s'échauffent... L'arbitre peut :

- Donner un temps mort aux deux équipes pour apaiser les joueurs et l'enjeu
- Quitter la rencontre et annuler le match en déclarant les deux équipes forfait
- Avertir verbalement une 1<sup>ère</sup> fois les responsables des deux équipes (coach ou capitaine)

22-L'arbitre remarque qu'un joueur rentre sur le terrain bien avant que son coéquipier ne soit sorti. L'arbitre doit :

- Avertir le joueur qui sort par un carton bleu
- Donner immédiatement un carton jaune au coach
- Donner un carton bleu au joueur qui rentre et l'avertir que le prochain carton sera jaune
- Donner un avertissement verbal au coach

23-Un joueur s'adresse à l'arbitre et lui souffle « *oh ouvre tes yeux ! le n°6 passe son temps à me pousser dans le dos* ». Que fait l'arbitre ?

- Il tient compte de la remarque du joueur et avertit le n°6
- Il adresse un carton bleu au joueur qui lui parle
- Il avertit d'un carton bleu les deux joueurs

24-Deux joueurs se disputent un ballon le long de la ligne de touche. Le ballon sort en touche.

L'arbitre donne la touche à l'équipe bleue. Le joueur de l'équipe rouge proteste et dit à l'arbitre qu'il s'est trompé. Que fait l'arbitre ?

- Il reconnaît son erreur et rend le ballon à l'équipe rouge
- Il fait un entre-deux ou une balle à terre
- Il adresse un carton bleu au joueur qui conteste sa décision

25-Quel est le premier geste que l'arbitre doit faire lorsqu'il a sifflé ?

- Indiquer immédiatement le sens du jeu et s'approcher du lieu où la faute a été sifflée
- Essayer de s'emparer tout de suite du ballon pour empêcher les équipes de continuer à jouer

26-Un joueur part tout seul au but. Un défenseur le tacle sauvagement par derrière sans jouer le ballon dans le seul objectif de stopper l'occasion de but.

Sanction(s) ?

- Carton rouge au défenseur
- Carton jaune au défenseur
- Carton bleu au défenseur

27-Deux joueurs courent vers le ballon et luttent « épaulement contre épaulement ». Décision(s) ?

- Coup franc indirect contre le joueur qui a clairement engagé la lutte à l'épaulement en premier
- Entre-deux ou balle à terre si les deux joueurs ont mis l'épaulement simultanément
- Carton bleu aux deux joueurs

28-Un joueur part seul au but, il se fait bousculer sèchement par derrière par un défenseur mais parvient à conserver l'équilibre et marque face au gardien. Décisions ?

L'arbitre siffle, annule le but, met un carton bleu au joueur auteur de la faute et accorde un coup franc direct

L'arbitre siffle pour accorder le but, puis sanctionne rétroactivement le joueur auteur de la faute par derrière avec un carton bleu

29-Un jet franc à 9m est sifflé pour un 6<sup>ème</sup> carton bleu collectif. Le gardien ne reste pas sur sa ligne et s'avance... Sanction(s) ?

Avertissement verbal

Carton bleu

Carton jaune

Aucune sanction

30-Un joueur touche involontairement le ballon de la main, mais sans véritable incidence sur le déroulement de l'action. Sanction(s) ?

Aucune sanction

Coup franc indirect

Carton bleu

31-Un joueur touche involontairement le ballon de la main et stoppe le déroulement de l'action. Sanction(s) ?

Aucune sanction

Coup franc indirect

Carton bleu

Carton jaune

32-Un joueur touche volontairement le ballon de la main pour stopper le déroulement de l'action. Sanction(s) ?

Aucune sanction

Coup franc indirect

Carton bleu

Carton jaune

33-Un joueur touche volontairement le ballon de la main pour empêcher une réelle occasion de but. Sanction(s) ?

Aucune sanction

Coup franc indirect

Carton bleu

Carton jaune

34-L'arbitre est le seul à juger de la régularité et de l'intentionnalité des faits de jeu. Quiconque conteste ses décisions s'expose à la sanction.

VRAI

FAUX

35-Un gardien sort de sa surface pour tacler le ballon dans les pieds de l'attaquant et réussit à lui prendre sans le toucher ni le déséquilibrer. Sanction(s) ?

Aucune sanction

Carton bleu pour tacle illicite

Carton jaune

36-Dans sa surface, un gardien glisse au sol latéralement et stoppe avec ses jambes le ballon dans les pieds de l'attaquant. Décision(s) ?

Aucune faute

Carton jaune contre le gardien et pénalty car le tacle est interdit même pour les gardiens

37-Le gardien sort clairement de sa surface et arrête volontairement le ballon de la main pour empêcher l'occasion de but. Sanction(s) ?

- Carton bleu au gardien et coup franc direct à l'endroit de la faute
- Carton jaune au gardien

38-La double sanction « pénalty + jet franc à 9m pour 6<sup>ème</sup> faute collective » existe-t-elle au futsal ?

- OUI
- NON

39-Le gardien dépasse physiquement le milieu de terrain.

Sanction(s) ?

- Carton bleu au gardien et coup franc direct sur la ligne médiane
- Carton jaune au gardien et coup franc direct sur la ligne médiane
- Carton rouge au gardien et coup franc direct sur la ligne médiane

40-En cours de match le gardien se présente pour tirer un pénalty. Décision(s) ?

- Les gardiens ne sont pas autorisés à tirer les pénaltys, sauf en séance finale de tirs aux buts
- Le gardien a tout à fait le droit de tirer un pénalty pendant un match

41-Lorsque sur une passe en retrait de son coéquipier le gardien prend le ballon à la main alors que le ballon n'a pas été touché par un adversaire, ou n'est pas sorti en touche, ou n'a pas dépassé le milieu de terrain. Sanction(s) ?

- Carton bleu au gardien et touche à l'équipe adverse
- Carton bleu au gardien et coup franc sur la ligne des 6m
- Carton jaune au gardien et pénalty

42-Sur sa remise en jeu des 6m une équipe conserve le ballon plus de 15 secondes dans sa moitié de terrain. Sanction(s) ?

- Coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le ballon
- Carton bleu au joueur qui portait le ballon
- Touche à l'adversaire au niveau de l'endroit où se trouvait le ballon

43-Un attaquant tente de passer la ligne défensive adverse en force et s'écroule alors que c'est lui qui bouscule le défenseur. Sanction(s) ?

- Coup franc indirect pour tentative de passage en force
- Carton bleu au défenseur, car au futsal il n'y a jamais de contact
- Premier avertissement à l'attaquant qui simule une faute inexistante

44-Un ballon roule et va sortir en 6m. Le défenseur accompagne son ballon pour empêcher l'attaquant de jouer le ballon. Sanction(s) ?

- Aucune sanction, le défenseur a le droit de protéger son ballon
- Carton bleu pour obstruction
- Carton jaune pour anti-jeu manifeste

45-Un ballon roule et va sortir en 6m. Le défenseur stoppe sa course pour bloquer l'attaquant et faire en sorte de l'empêcher de jouer le ballon. Sanction(s) ?

- Aucune sanction, le défenseur a le droit de protéger son ballon
- Carton bleu pour obstruction
- Carton jaune pour anti-jeu manifeste

46-Un attaquant complètement seul au deuxième poteau tacle le ballon pour marquer le but.

Sanction(s) ?

- But valable
- Carton bleu pour tacle illicite, les tacles sont interdits
- Carton jaune pour tacle dangereux

47-Un joueur rentre sur le terrain lors d'un remplacement effectué par le coach. Au bout de 2 minutes l'arbitre s'aperçoit que le joueur n'a plus ses protèges tibias.

Que décide l'arbitre ?

- Il interrompt le jeu, demande au joueur de sortir pour remettre ses protèges tibias et refait rentrer le joueur pour poursuivre le match
- Il avertit le coach verbalement une 1<sup>ère</sup> fois pour avoir fait rentrer un joueur en tenue non conforme
- Il avertit le joueur rentré sans protèges tibias d'un carton bleu
- Il avertit le joueur rentré avec une tenue non conforme d'un carton jaune
- Il demande un temps mort à la table et inscrit dans la case « Remarques des arbitres » sur la feuille de match -1pt à l'équipe fautive

48-Le gardien dégage à la main au-delà de la ligne médiane.

Sanction(s) ?

- Carton bleu au gardien
- Touche à la ligne médiane pour l'équipe adverse
- Coup franc sur la ligne des 6m du gardien pour l'équipe adverse

49-L'arbitre siffle une touche non règlementaire. Sanction(s) ?

- Touche à refaire correctement
- Possession à l'adversaire
- Carton bleu au lanceur

50-L'arbitre de table doit impérativement informer, en priorité, les arbitres de terrain :

- Du 5<sup>ème</sup> carton bleu d'une équipe
- Du 4<sup>ème</sup> carton bleu d'un même joueur
- Du nombre de temps morts pris par chaque équipe
- Des remplacements de joueurs non conformes

51-La qualité d'un match de futsal amateur va dépendre :

- Du niveau de connaissance des règles par les arbitres
- Du niveau de connaissance des règles par les joueurs
- De la bonne application des sanctions par les arbitres pendant le match
- Du niveau de jeu des deux équipes (tactique et stratégie du futsal)

52-Il est strictement interdit au banc de touche de se lever et de commenter les décisions arbitrales pendant un match. Le banc de touche doit rester assis, sauf le coach ou le capitaine.

- VRAI
- FAUX

53-Qu'est-ce qui peut conditionner les mauvais réflexes des joueurs, des entraîneurs ou encore des spectateurs qui connaissent mal le futsal en tant que sport spécifique ?

- Les habitudes liées au milieu du football
- Les préjugés sur les arbitres et les fausses idées sur l'application des règles et des sanctions
- Croire ou prétendre jouer à un niveau professionnel
- Penser que les règles du football s'appliquent en salle

54-Un joueur du banc insulte l'arbitre et reçoit un carton rouge. Le joueur du banc qui prend un carton rouge pénalise directement son équipe sur le terrain.

- VRAI
- FAUX

55-Pour faire une touche régulière :

- Il ne faut pas prendre d'élan et garder les pieds collés au sol
- Il faut se reculer d'un mètre derrière la ligne
- Il ne faut pas mordre la ligne
- Les deux pieds doivent être perpendiculaires à la ligne

56-Au futsal un but peut être marqué directement par le lanceur de la touche ou du corner sans que personne ne touche le ballon.

- VRAI  
 FAUX

57-Sur un pénalty, tout joueur qui rentre dans la surface avant que le pénalty ne soit tiré pénalise directement son équipe.

- VRAI  
 FAUX

58-Au futsal un temps mort dure :

- 45 secondes  
 1 minute  
 1 minute et 30 secondes

59-Les dimensions minimales d'un terrain de futsal au niveau départemental sont de :

- 16 m de largeur x 28 m de longueur  
 16 m de largeur x 32 m de longueur  
 20 m de largeur x 40 m de longueur

60-Avant chaque match les arbitres doivent techniquement :

- Vérifier que les filets sont bien fixés aux bois des cages de but pour éviter tout litige  
 Vérifier que la surface du terrain ne présente pas de danger particulier pour les joueurs  
 Faire une prière pour que le match se déroule dans une bonne ambiance

---

Merci d'avoir répondu à ce test !

Vos notes sur 60 seront publiées sur le site du Comité [www.uncfs13.net](http://www.uncfs13.net)

Bon pour vous : Vous marquez au Classement individuel 2009-2010 les points des dizaines obtenus à ce test !

Et surtout n'oubliez pas :

**« Les arbitres et juges sont considérés comme chargés d'une mission de service public au sens du code pénal et les atteintes dont ils peuvent être les victimes dans l'exercice ou à l'occasion de l'exercice de leur mission sont réprimées par des peines aggravées » (Articles 221-4, 222-3, 222-8, 222-10, 222-12, 222-13 et 433-3 du code pénal)**

---

