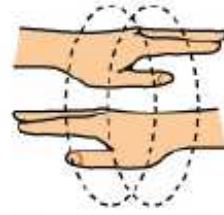




Invalidé
ou non autorisé



Coup franc
avec mur



Remplacement
ou changement



Arrêt ou reprise
du chronomètre



Balle à terre
ou entre-deux



Quatrième faute



Cinquième faute



Direction du ballon
ou sens du jeu



Temps mort



Indication de la place
du ballon



Fin de la période



Avantage



Carton bleu
faute cumulée



Carton jaune
expulsion du joueur



Carton rouge
exclusion du joueur