



Fédération Calédonienne de Football  
Immeuble LE KARIBA 2<sup>ème</sup> étage – 7 bis rue de Suffren – Quartier Latin  
BP 560 – 98845 NOUMEA  
Téléphone : +687 27.23.83 – Fax : +687 26.32.49  
Email : [fedcalfoot@canl.nc](mailto:fedcalfoot@canl.nc) – Site : <http://wffoot.over-blog.com>

Ridet : 139519.001

## LES LOIS DU JEU DE FOOTBALL À 9 (Mixte)

Le respect des lois du jeu est un élément éducatif essentiel du foot à 9. L'arbitrage des Jeunes par les jeunes doit être favorisé.

### **LOI 1 : TERRAIN DE JEU**

- ✓ Le terrain doit avoir les dimensions suivantes : longueur : 50 à 70 mètres, largeur : 45 à 60 mètres, (tolérance 2/3 mètres + ou -).
- ✓ Ces dimensions correspondent à un demi terrain de jeu à 11.
- ✓ Les dimensions des buts sont de 6 x 2,10 mètres.  
Ils doivent être fixés au sol, sur la ligne de touche du terrain à onze de préférence (les Buts pivotants sont recommandés).
- ✓ Le cercle central a 6 mètres de rayon.
- ✓ Le point de réparation (penalty) est placé à 9 mètres du but.

### **LOI 2 : BALLON**

- ✓ Ballon utilisé : numéro 4 (63/66 cm de circonférence) convenablement gonflé.

### **LOI 3 : NOMBRE DE JOUEURS**

- ✓ Une équipe se compose de 9 joueurs dont un gardien de but, plus 5 remplaçants maximum. Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un Arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre. Les joueurs remplacés deviennent remplaçants. Une équipe présentant moins de 7 joueurs est déclarée forfait.

#### **\*Surclassement :**

Une équipe U12 (benjamin) ne peut compter plus de trois joueurs ou joueuses U10 (poussin) ou (poussine) 2<sup>ème</sup> année.

### **LOI 4 : EQUIPEMENT DU JOUEUR**

- ✓ Identique à celui du jeu à onze. Rappel : le port des protège-tibias est obligatoire.

### **LOI 5 : ARBITRE**

- ✓ Identique à celle du jeu à onze. Rappel : un bénévole peut arbitrer s'il connaît les règles du jeu à 9.

### **LOI 6 : ARBITRES ASSISTANTS**

- ✓ Chaque équipe fournira un jeune (joueur ou arbitre).

### **LOI 7 : DURÉE DU MATCH**

- ✓ La durée d'un match est de 2 x 30'. Jamais de prolongation
- ✓ Un défi jonglerie sera pratiqué avant chaque match (voir feuille de match) et amènera 1 point supplémentaire à l'équipe qui remportera le défi.

### **LOI 8 : COUP D'ENVOI ET REPRISE DE JEU**

- ✓ Identique à celle du jeu à onze, mais les joueurs adverses doivent se trouver à 6 mètres du ballon.

### **LOI 9 : LE BALLON EN JEU ET HORS DU JEU**

- ✓ Identique à celle du jeu à onze.

### **LOI 10 : BUT MARQUE**

- ✓ Identique à celle du jeu à onze.

### **LOI 11 : HORS JEU**

- ✓ Identique à celle du jeu à onze, mais la zone de hors jeu est délimité par la ligne de but, les lignes de touches et une ligne intérieure tracée à 13 mètres de la ligne de but.

### **LOI 12 : FAUTES ET COMPORTEMENT ANTISPORTIF**





**Tous Ensemble**

Fédération Calédonienne de Football  
Immeuble LE KARIBA 2<sup>ème</sup> étage – 7 bis rue de Suffren – Quartier Latin  
BP 560 – 98845 NOUMEA  
Téléphone : +687 27.23.83 – Fax : +687 26.32.49  
Email : [fedcalfoot@canl.nc](mailto:fedcalfoot@canl.nc) – Site : <http://wffoot.over-blog.com>

Ridet : 139519.001

✓ Identique à celle du football à onze, sous réserve des modifications suivantes :

1. Tous les coups francs prévus comme sanctions ou reprises de jeu sont directs.
2. L'arbitre, appréciant la gravité de la faute, peut accorder à l'équipe adverse, soit un coup franc direct, soit un coup de pied de pénalité qui est donné, face au but, à une distance de 13 mètres, lorsqu'un joueur en dehors de sa propre surface de réparation, mais dans son propre camp :
  - commet intentionnellement une des 10 fautes référencées dans le coup franc direct,
  - enfreint avec persistance les Lois du Jeu,
  - désapprouve par paroles ou par gestes les décisions de l'arbitre,
  - se rend coupable de conduite inconvenante,
  - tient des propos injurieux ou grossiers,
  - agit volontairement contre l'esprit du jeu, par exemple en jouant le ballon avec la main pour arrêter une attaque adverse ou en passant un croc en jambe à un adversaire, alors qu'il se trouve débordé.
3. Toutes les fautes commises intentionnellement dans la zone des 13 mètres par l'équipe défendant et passibles d'un coup de pied de réparation.
4. Si le gardien de but se saisit du ballon avec les mains sur une passe volontaire du pied de son partenaire, la sanction est un coup franc direct à 13 mètres face au but avec mur à 6 mètres.

#### **LOI 13 : COUP FRANC**

✓ Identique à celle du football à onze.

Toutefois, tous les coups francs sont directs, et la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres.

#### **LOI 14 : COUP DE PIED DE RÉPARATION ET COUP DE PIED DE PÉNALTÉ**

✓ Identique à celle du football à onze, sous réserve de la modification de la distance du point de réparation : 9 mètres au lieu de 11, et du complément suivant : "un coup de pied de pénalité" peut être ordonné par l'arbitre : il est exécuté dans les mêmes conditions que le coup de pied de réparation, mais à une distance de 13 mètres de la ligne de but adverse, face au but, sans mur.

#### **LOI 15 : RENTRÉE DE TOUCHE**

✓ Identique à celle du football à onze.

#### **LOI 16 : COUP DE PIED DE BUT**

✓ Identique à celle du football à onze.

Le ballon est placé devant le but, à une distance de 6 mètres de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de réparation.

#### **LOI 17 : COUP DE PIED DE COIN**

✓ Identique à celle du football à onze.

La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres.

### **CAS DE HORS-JEU**

Hors-jeu : joueur devant le ballon dans la zone de H.J.

Pas de hors-jeu : joueur dans la zone de H.J., mais derrière le ballon.

Pas de hors-jeu : joueur devant le ballon, mais hors de la zone de H.J

