

### Nuage de tirailleurs

*P55, Shooting Through Skirmishers: Note that the 'gaps' between models that are in skirmish formation don't block the line of sight of an enemy unit. If you want to block fire from enemy units then you need to form your skirmishers into a 'cloud' several lines deep, so that models in the rear rows block the gaps in the front rows*

Cet errata pose le problème de la ligne de tir pour les figurines de tirailleurs dans les lignes profondes du "nuage".  
Pour simplifier; au lieu de calculer la ligne de vue (LOS) pour chaque figurine, on utilise la règle suivante :

Seules les figurines des 2 premières lignes du "nuage" peuvent tirer.

### Parade du Katana

*AoA, P44, Katana: A character or Samurai armed with a Katana (Samurai sword) count as having a shield as well because the Katana can be used to parry.*

Le *Katana* donne le bonus de bouclier uniquement si le personnage ou le samourai l'utilise. On considère qu'un *Samourai* ayant payé une *Spear* l'utilisera au combat et par conséquent ne compte pas comme ayant un bouclier.

### Contre-charge en réaction à une réorientation de charge

Les unités de cavaleries ou de chariot légers qui deviennent chargées suite à une réorientation de la charge de l'ennemi ne peuvent pas contre-charger.

### Personnage dans une unité de tirailleurs

Une unité en tirailleurs ne tient pas compte du *Leadership* d'un personnage qui la dirige.