

Le journal de la Campagne Numéro 1 – 12 janvier 2001

Introduction

Peu de temps après le début de la campagne des pressions ont commencé à être exercées à l'encontre de votre Arbitre Dieu Suprême par certaines personnes. Des plaintes du genre « *je n'ai pas assez de butin pour construire 46 forteresses et pour tripler le nombre de mes soldats* », sont parvenus à mes oreilles sacrées. Dans mon infinie sagesse, j'ai décidé de ne rien changer à la récolte du butin. Si vous voulez des richesses volez-les à vos adversaires.

Changements de la règle

Après une remarque à peu près pertinente d'un certain Markapusse sur les risques de doublons au niveau de l'initiative, ainsi qu'une relecture attentive des règles par notre Michel Gauthey National, j'ai procédé à quelques changements au niveau de la règle.

Je vous fournirai une version 1.1 à la prochaine session de la campagne.

Les modifications sont les suivantes :

- On compte le nombre de territoires et non le nombre de royaumes pour les conditions de victoires
- L'initiative est déterminée par 1D100 au lieu de 2D6
- Le calcul de la force de combat a changé (fanatique, absence de général dans l'armée)

C'est dimanche prochain...

Je vous rappelle que la prochaine session de la campagne est **dimanche 21 janvier**.

Pour ceux qui ne l'on pas encore fait, vous devez m'envoyer avant le **18 janvier** votre liste d'armée de 1500 points que je puisse la vérifier, et pour les absents ce jour là leur actions pour les 3 premiers tours.

Feuille de campagne

Lors du premier tour de la campagne, je vous remettrai votre Feuille de Campagne, où vous pourrez (et devrez) consigner vos actions, dépenses, déplacement, victoires (ou défaites).

Un exemple d'une telle feuille est en annexe de la règle de campagne (page 11).

Les annonces

« De Marcapuce, Shaknu du royaume de Mneseus, envoyé d'Ashurbanipal Empereur des Assyriens et des peuples soumis à l'ensemble des Princes, Rois et Empereurs en conquête d'Atlantide

Ce fut un réel plaisir d'avoir partagé en votre noble présence ce festin des rois de cette journée du 7 janvier 2001 avant Jésus-Christ, et cela malgré le décès subit de mon goûteur attitré. Que la clémence Ashurbanipal notre Empereur soit avec vous ».

Marcapuce, Shaknu du royaume de Mneseus, envoyé d'Ashurbanipal Empereur des Assyriens et des peuples soumis.

Les rumeurs

« Des gens racontent que les maîtres des royaumes d'Ampheres, d'Autochthon et d'Euamon, se connaissent depuis de longues dates, et se rencontrent régulièrement. »

Anonyme

« On dit que les Macédoniens de Diaprepes n'aiment pas les noirs. »

Anonyme

« Il semblerait qu'un émissaire du royaume de Mestor est demandé un entretien au roi des Atlantes. »

Le Chroniqueur d'Atlantide

Les faits

« *Nous sommes convaincus qu'une action politique combinée entre Assyriens et Egyptiens a permis l'élimination des Mycéniens du royaume d'Amphères.* »
Le Chroniqueur d'Atlantide

« *De nombreuses sources confirment qu'une partie d'un corps non identifié a été déposé au centre de la principale place des capitales de chaque royaume présent sur Atlantide. La tête pour le royaume de Mestor, les testicules pour celui de Gadirus et Myrine (pourquoi ?), membres et parties de tronc pour les autres. Sur chacun de ces morceaux, est gravé en lettres de feu :*
*Voilà ce nous faisons subir,
A ceux qu'ils veulent nous entretenir,
Et cela n'est qu'une douceur
A l'attention de nos envahisseurs.* »
Le Chroniqueur d'Atlantide

Les protagonistes

Il y a 9 participants à la campagne plus un arbitre :

Alain Le Maradour

Egyptien – Royaume d'Azues

Denis Roussiale

Romain – Royaume de Mestor

Francis Deconche

Grec – Royaume de Gadirus et Myrine

Jean-Pierre Broeckaert

Macédonien – Royaume de Diaprepes

Jérôme Grebet

Egyptien – Royaume de Euamon

Marc Diguët

Assyrien – Royaume de Mneseus

Matthieu Batiste

Barbare de l'est – Royaume de Autochthon

Michel Gauthey

Kushite – Royaume d'Elasippus

Sylvain Michel

Assyriens – Royaume d'Amphères

Pascal Saradjian

Arbitre