

## Jouer à la campagne "Ciel de Flandres".

Pour participer à cette campagne, il y a un minimum de choses à préparer.

Outre le fait de connaître les règles de bases officielles de Wings of War, il faut lire également les règles propres à la campagne disponibles sur le site de l'AMJH <http://www.amjh.org>

Le joueur choisit un des deux camps : l'Alliance ou les Empires Centraux. Il doit obligatoirement préparer une liste de noms et de prénoms (correspondant à la nationalité) pour nommer ses futurs pilotes.

Au début de la campagne, il répartira ses pilotes dans deux escadrilles de chasseurs, une escadrille de biplaces/bombardiers et le reste dans une liste sans affectation (pour remplacer les pertes).

Chaque escadrille possède quatre avions. Chaque escadrille de chasseurs sera composée d'un sous lieutenant (avec une compétence à choisir) et de trois aspirants.

Cette liste doit être mise à jour après chaque scénario pour l'évolution des pilotes.

Même si les joueurs arrivent en cours de campagne, ils devront réaliser cette préparation. Ces joueurs et ceux qui ne joueront pas régulièrement risquent d'être confrontés aux pilotes plus expérimentés des joueurs réguliers.

Bon jeu et bon vol.