

Wings of War

Campagne Wow AMJH 2010 -2011

Scénario 4

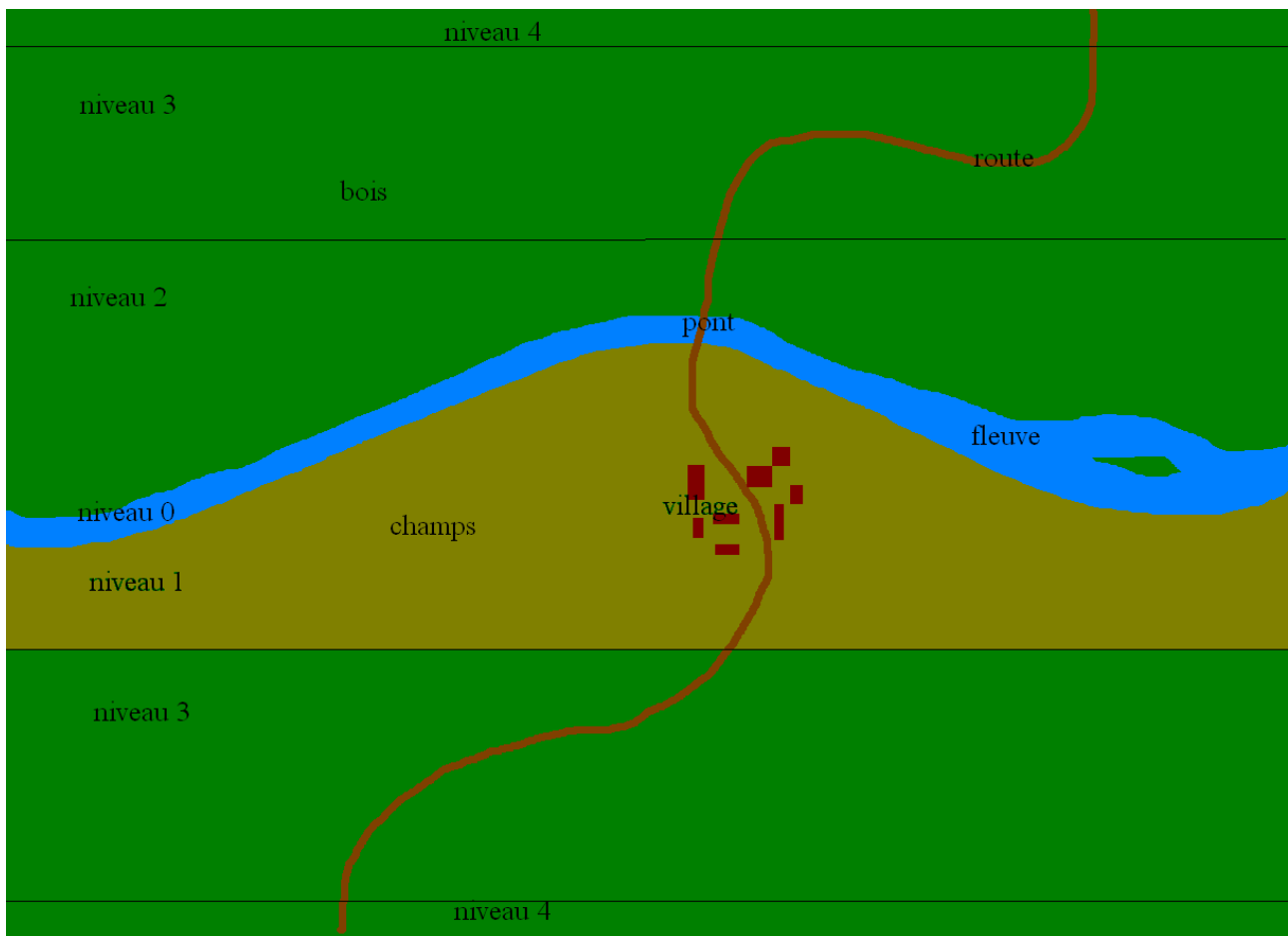
16 Aout 1917. Le front. Bataille de Langemark

Le 16 aout, Haig lance une nouvelle offensive : la Ve armée de Gough est lancée contre la ligne Geluvelde-Langemark qui est conquise mais l'avancée s'arrête la. Le moral des soldats britanniques s'effondre : ces derniers maudissent la boue, la résistance allemande et les états-majors qui les sacrifient inutilement..

ENTENTE :

16 Aout 1917. Front d'Ypres.

Mission défensive allié, défendre le pont sur l'Ypreslee à tout pris car c'est une plaque tournante très importante du système de renfort de la ligne de front. La victoire est marginale si le pont subit moins de cinq points de dégâts, bonus de un point de victoire. La victoire est éclatante si le pont ne subit pas de dégâts, bonus de deux points de victoires.



Règle spéciale:

Couverture nuageuse au niveau quatre d'altitude.

Le niveau zéro correspond au lit du fleuve.

Les berges avec champs sont au niveau un, les berges avec bois sont au niveau 2. Les flancs sont avec des bois au niveau trois.

Les avions arrivent par les deux petits côtés (un allié, l'autre allemand), on décide les bord avant le placement des défenses aériennes.

On ne sort de la vallée que par ses deux bords de table.

Moyens:

Quatre chasseur armés de munitions normales.

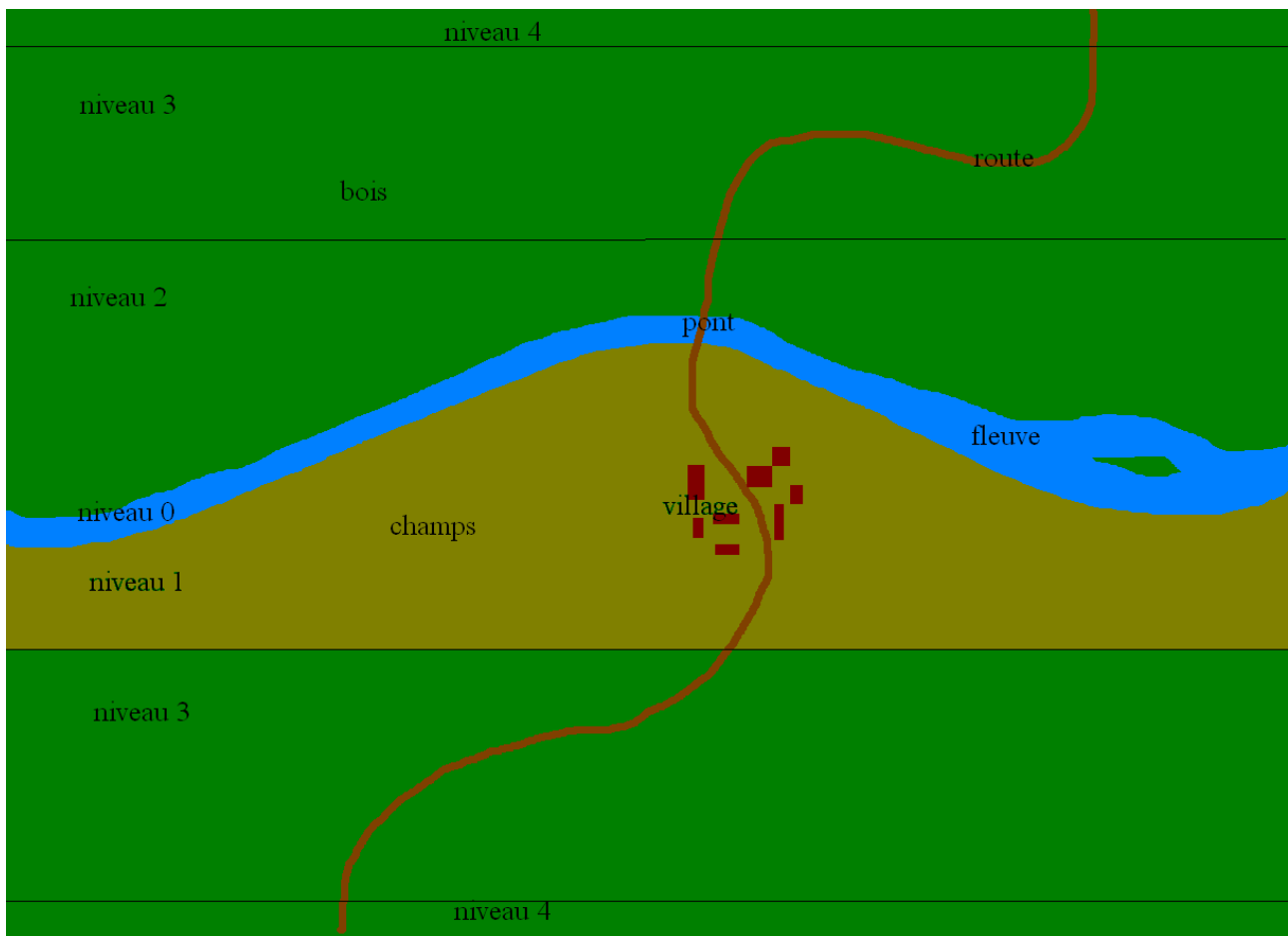
Six points de défense pour le pont (un ballon 1pt, deux ballons avec filet 2pts, un canon de DCA 1pt, deux Mt AA 1pt, trois tranchées 1pt).

Positionner l'ensemble des défenses sur papier, déploiement de l'ensemble quand votre adversaire passe sous les nuages avec ses avions.

EMPIRE CENTRAUX

16 Aout 1917. Front d'Ypres.

Mission offensive allemande, attaquer et détruire le pont qui se situe sur le cour de l'Ypreslee derrière le front et qui est un point de passage obligé pour de nombreuses colonnes de renfort, ce qui réduira fortement les renforts ennemies. La cible est le pont. On sait que le système défensif est important du fait de l'importance du pont. La victoire est marginale si le pont subit entre six et douze points de dégâts, bonus de un point de victoire. La victoire est éclatante si le pont subit au moins treize dégâts, bonus de deux points de victoires.



Règle spéciale:

Couverture nuageuse au niveau quatre d'altitude.

Le niveau zéro correspond au lit du fleuve.

Les berges avec champs sont au niveau un, les berges avec bois sont au niveau 2. Les flancs sont avec des bois au niveau trois.

Les avions arrivent par les deux petits côtés (un allié, l'autre allemand), on décide les bord avant le placement des défenses aériennes.

On ne sort de la vallée que par ses deux bords de table.

Moyens:

Deux bombardiers avec deux grappes de trois bombes par avion.

Quatre chasseur armés de munitions normales ou incendiaires, au choix des pilotes.