



RGES Indoor Benjamin / Minime 2010

Déroulement

Art 1. : Jour de match : Les matchs se déroulent le dimanche.

Art. 2 : Horaire : de 10H00 à 16H00

Art. 3 : Durée des matchs : Les plateaux se déroulent sous la forme d'un tournoi. Les matchs sont d'une durée de 1H00 ou 5 manches. On ne commence pas une nouvelle manche à moins de 10 mn de la fin du temps réglementaire.

Qualification des équipes

Art. 4 : L'entraîneur doit être titulaire du DFI ou en formation

Art. 5 : Il est possible de jouer à 7. En dessous de 7 joueurs, l'équipe est déclarée forfait et perd 5 / 0.

Art. 6 : Les joueurs qualifiés pour la totalité du championnat doivent être nés en 1997, 1998, 1999, 2000 ou après (benjamins à partir de 2011)

Art. 7 : L'équipe à domicile fournit les arbitres (un au minimum). Il est conseillé de proposer un Arbitre Diplômé. Les juniors peuvent arbitrer, les cadets peuvent arbitrer sur bases. Le club recevant doit contacter auprès de la CRAB les arbitres qui sont désignés pour officier. La CRAB se réserve le droit de refuser la nomination.

Matériel

Art. 8 : Les battes little league sont obligatoires.

Art. 9 : Les balles sont fournies par le club recevant au nombre de 6 par journée (balle vinyle 9")

Art. 10 : La tenue de receveur est obligatoire

Art. 11 : La coquille est obligatoire pour les joueurs masculins

Art. 12 : Les bases doivent être fixées au sol. En cas où la base se décroche, le point de fixation remplace la base.

Art. 13 : les bases sont distancées de 18 m. La plaque de lanceur en baseball est à 12 m du marbre pour les minimes et 10 m pour les benjamins. La plaque est à 10 m pour les deux plateaux softball.

Règles de jeu : Softball (lancer par-dessous) et Baseball (lancer par-dessus)

Les deux premiers tournois se jouent en softball et les deux suivants ainsi que la finale en baseball.

Art. 14 : Il est possible de marquer 5 points maximum par tour de batte.

Art. 15 : Les benjamins peuvent frapper en T ball à condition de rester en T ball tout le match (à indiquer sur le line up). A la 3^{ème} tentative le batteur est retiré, fall ball compris

Art. 16 : Le vol de base est autorisé lorsque la balle passe au dessus du marbre. En cas de départ anticipé le coureur est retiré.

Art. 17 : Le lead et les pick off sont interdits.

Art. 18 : Le contact volontaire entre joueur est interdit. Le joueur recherchant le contact est retiré.

Art. 19 : Le strike out relâché n'existe pas (le batteur est retiré mais la balle est en jeu).

Art. 20 : Lorsque la balle frappée touche le plafond, la balle est fall ball mais l'attrapé de volé est possible. Lorsque la balle touche les murs parallèles à la ligne marbre / première et marbre / 3^{ème}, la balle est fall ball et morte. Les autres murs font partie du terrain et sont en jeu, l'attrapé de volé est possible après le rebond sur l'un de ces murs.

Art. 21 : En 4^{ème} manche le match s'arrête s'il y a 10 points d'écart entre les équipes.

Art. 22 : 5 lancers d'échauffement sont possibles en début de manches ou lors d'un changement de lanceur.

Récompenses

Art. 23 : Afin de pouvoir récompenser les meilleurs joueurs en fin de saison, indiquez le MVP de l'équipe adverse au dos de la feuille de match pour chaque rencontre (1 par équipe)

Communication des résultats : Les feuilles de match doivent être envoyées à la C.R.S (Loyuis Dupont 15 rue l'abbé Delbecque 59300 Valenciennes) par l'équipe victorieuse ou par l'équipe recevante en cas d'égalité avant le Mardi 24H00. Dans le cas contre les deux équipes se voient attribuées une défaite. Les scores



doivent être envoyés à Marc Williamson au 06.08.61.73.09 le dimanche soir et remplir la page Google par le club recevant.

Organisation : Afin d'alléger le travail des clubs, la Ligue se propose de planifier les tournois dans les différentes catégories. Afin que nous puissions communiquer sur le planning au plus tôt, il vous est demandé d'indiquer à Ludovic Godard, votre intention ou non de participer au tournoi du dimanche, pour le mercredi soir au plus tard. Aucune inscription ne sera acceptée au-delà de ce délai.

