



Championnat Softball Mixte Indoor

Durée et déroulement des rencontres :



Les matchs sont d'une durée de 50 mn. Les matchs se jouent en 7 manches. Arrêt du match si 20 points d'écart en 3^{ème} manche, 15 points en 4^{ème} manche, 7 points en 5^{ème} manche.

- Pas de reprise de nouvelle manche à moins de 10 mn de l'heure prévue de fin de rencontre



Composition des équipes

- Chaque équipe doit présenter 4 filles au minimum dans son line up. Garçons et filles ne doivent pas se succéder dans le line up.
- Le frappeur désigné est autorisé (le frappeur doit appartenir au même sexe que le défenseur)
- La batterie doit être obligatoirement mixte ou féminine.
- 2 filles minimum doivent alignées en infield



Matériel

- Les battes fastpitch sont obligatoires
- Le masque et plastron sont obligatoires pour le receveur
- La première base doit être une safety base
- Les bases doivent être fixées au sol, dans le cas où celle-ci se décollerait, le point de fixation remplace la base.
- Le port du casque est facultatif
- Chaque équipe doit fournir 2 balles molles vinyles par tournoi.

Terrain

- La distance entre les bases est de 18m29 (18m minimum)
- La distance entre la plaque de lanceur et le marbre est de 12 m pour les féminines et de 13 pour les masculins

Règles de jeu

- Lorsque la balle frappée touche le plafond, la balle est fall ball mais l'attrapé de volé est possible. Lorsque la balle touche les murs parallèles à la ligne marbre / première et marbre / 3^{ème}, la balle est fall ball et morte. Les autres murs font partie du terrain et sont en jeu, l'attrapé de volé est possible après le rebond sur l'un de ces murs.
- Chaque frappeur commence son at bat avec un compte de 1 strike et 1 balle.
- Le vol de base est autorisé lorsque la balle quitte la main du lanceur. En cas de départ anticipé le coureur est retiré.
- Avec deux strike au compte le batteur se voit retiré s'il effectue 2 fall ball de suite.
- Si la défense souhaite effectuer un BBI, il suffit de le demander (il n'est pas nécessaire de lancer au marbre).





Arbitrage

Chaque équipe doit fournir un arbitre par tournoi. Il est préférable que l'arbitre soit titulaire du diplôme d'AD. Il est demandé au club recevant de fournir la liste des arbitres ayant officié auprès de la CRAB.



Récompenses.

Afin de pouvoir récompenser les joueurs les plus méritants, il est demandé de noter au dos de la feuille de match le MVP masculin et féminin de chaque match.



Classement

3 points par victoire, 2 points par nul et 1 point par défaite. 2 points de bonus seront accordés pour le champion du tournoi et 1 point pour le vice champion.



Organisation : Afin d'alléger le travail des clubs, la Ligue se propose de planifier les tournois dans les différentes catégories. Afin que nous puissions communiquer sur le planning au plus tôt, il vous est demandé d'indiquer à Ludovic Godard, votre intention ou non de participer au tournoi du dimanche, pour le mercredi soir au plus tard. Aucune inscription ne sera acceptée au-delà de ce délai.





Championnat Softball Masculin Indoor



Durée et déroulement des rencontres :

- Les matchs sont d'une durée de 50 mn. Les matchs se jouent en 7 manches. Arrêt du match si 20 points d'écart en 3^{ème} manche, 15 points en 4^{ème} manche, 7 points en 5^{ème} manche.
- Pas de reprise de nouvelle manche à moins de 10 mn de l'heure prévue de fin de rencontre



Composition des équipes

- Chaque équipe doit présenter 8 joueurs, il est possible de jouer à 7 (retrait automatique).
- Le frappeur désigné est autorisé



Matériel

- Les battes fastpitch sont obligatoires
- Le masque et plastron sont obligatoires pour le receveur
- La première base doit être une safety base
- Les bases doivent être fixées au sol, dans le cas où celle-ci se décollerait, le point de fixation remplace la base.
- Le port du casque est facultatif
- Chaque équipe doit fournir deux balles molles vinyles par tournoi.



Terrain

- La distance entre les bases est de 18m29 (18m minimum)
- La distance entre la plaque de lanceur et le marbre est de 13 m

Règles de jeu

- Lorsque la balle frappée touche le plafond, la balle est fall ball mais l'attrapé de volé est possible. Lorsque la balle touche les murs parallèles à la ligne marbre / première et marbre / 3^{ème}, la balle est fall ball et morte. Les autres murs font partie du terrain et sont en jeu, l'attrapé de volé est possible après le rebond sur l'un de ces murs.
- Chaque frappeur commence son at bat avec un compte de 1 strike et 1 balle.
- Le vol de base est autorisé lorsque la balle quitte la main du lanceur. En cas de départ anticipé le coureur est retiré.
- Avec deux strike au compte le batteur se voit retiré s'il effectue 2 fall ball de suite.
- Si la défense souhaite effectuer un BBI, il suffit de le demander (il n'est pas nécessaire de lancer au marbre).





Arbitrage

Chaque équipe doit fournir un arbitre par tournoi. Il est préférable que l'arbitre soit titulaire du diplôme d'AD. Il est demandé au club recevant de fournir la liste des arbitres ayant officié auprès de la CRAB.



Récompenses.

Afin de pouvoir récompenser les joueurs les plus méritants, il est demandé de noter au dos de la feuille de match le MVP masculin et féminin de chaque match.



Classement

3 points par victoire, 2 points par nul et 1 point par défaite. 2 points de bonus seront accordés pour le champion du tournoi et 1 point pour le vice champion.



Organisation : Afin d'alléger le travail des clubs, la Ligue se propose de planifier les tournois dans les différentes catégories. Afin que nous puissions communiquer sur le planning au plus tôt, il vous est demandé d'indiquer à Ludovic Godard, votre intention ou non de participer au tournoi du dimanche, pour le mercredi soir au plus tard. Aucune inscription ne sera acceptée au-delà de ce délai.

