



# REGLEMENTS GENERAUX DES EPREUVES SPORTIVES CHAMPIONNATS JEUNES NPDC 2014



## 1. RGES Championnat Beeball 2014

**Formule de compétition :** Les journées se jouent sous forme de regroupement.

**Résultat, classement et récompense :**

Aucun classement n'est effectué. Les équipes sont constituées le jour du regroupement. Les récompenses sont remises par la ligue au terme de la saison Outdoor.

**Catégorie d'âge :**

Les joueurs des catégories 9U peuvent participer à ce championnat. Ces joueurs doivent être nés en 2005, 2006, 2007, 2008, 2009 et 2010.

**Horaire et date de championnat :**

Les journées de regroupement ont lieu le samedi. Il est possible de jouer le mercredi en cas d'accord entre les clubs. Début de la journée le samedi à 14H30.

**Journée de réserve :**

Des journées de réserve sont prévues. Cependant, si ces journées ne suffisent pas, la Commission Régionale Sportive Jeune se réserve le droit d'organiser des matchs en retard le mercredi en prenant en compte, dans la limite du possible, les disponibilités des clubs.

**Terrain :**

Terrain composé de 3 bases (angle de 60 degrés). Bases distantes de 15 mètres. La ligne de sécurité derrière laquelle les joueurs doivent attendre en attendant la frappe est à 11M du marbre. Cette ligne est matérialisée par des plots. Les journées de championnat doivent avoir lieu sur un terrain de Baseball, ou sur une aire engazonnée de même surface qu'un terrain de Baseball (homologation Commission Régionale Sportive Jeune). Cette aire de jeu doit être plane, et en aucun cas dangereuse. Le terrain doit être équipé d'un back stop et de bancs. Le terrain doit répondre aux obligations du règlement Beeball.

**Equipement :**

Tee-ball, jeu de bases amovibles, bannes en mousse et Balle vinyles 8", 8,5" ou 9" (moins de 9" conseillée).

**Compétence de l'entraîneur :**

L'entraîneur doit être titulaire au minimum d'un Diplôme Fédéral d'Initiateur ou avoir suivi la formation coach public jeune (formation Ligue NPDC).

**Communication des résultats :**

Les résultats des matchs doivent être communiqués à Julien Cordier (cordier.julien@gmail.com/06.15.78.30.71) par le club recevant – organisateur du regroupement - avant le dimanche soir 22H00.

**Tenue :**

Tous les joueurs et coaches de l'équipe doivent avoir une tenue semblable composée au minimum d'un maillot uniforme numéroté et d'un pantalon de baseball.





## Règles de jeu :

- **Effectifs :**

De 4 à 7 joueurs sur le terrain. Entrées et sorties des remplaçants illimités.

- **Durée du match :**

45 minutes, pas de nouvelle manche à moins de 10 minutes de la fin du match.

- **Règle des fly-out :**

Sur un attrapé de volée, le batteur est retiré. Le jeu est arrêté pour permettre aux coureurs de retourner à leur base sans risque d'être éliminé.

L'équipe défensive obtient un point.

- **Pour éliminer un attaquant :**

1. Toucher un coureur entre 2 bases.
2. Balle rattrapée à la volée (qui donne un point à la défense)
3. Base forcée

- **Pour arrêter le jeu :**

- Les défenseurs doivent toucher la prochaine base où doit se rendre le coureur en possession de la balle;
- Les défenseurs doivent toucher la base où se tient le coureur en possession de la balle.

- **Rotation :**

Tous les joueurs, à chaque manche, viennent à la frappe une fois, plus un batteur supplémentaire, où tous les coureurs peuvent marquer, même le frappeur supplémentaire.

- **Mode de lancers :**

**Tee-ball :** le frappeur à autant d'essais que nécessaire pour frapper la balle.

- **Balle sort du terrain :** Si la balle sort du terrain, sur les côtés ou au fond du terrain, ou est considéré comme injouable par l'arbitre, suite à une erreur les coureurs ont le droit d'avancer d'une base supplémentaire uniquement (la balle est considérée comme « balle morte » ou « dead ball »).



**Cf. Annexe 1 pour les battes homologuées utilisables dans le championnat Beeball (Rookie)**



*Pour tous les autres points se référer au R.G.E.S de la Commission jeune de la Fédération Française de Baseball et Softball*



**Ligue de Baseball Softball Cricket du Nord - Pas-de-Calais/Picardie**

Maison du Sport – 367 Rue Jules Guesde – 59650 VILLENEUVE D'ASCQ  
<http://www.flandresbaseball.com> - E-mail : [flandresbaseball@gmail.com](mailto:flandresbaseball@gmail.com)



## 2. RGES Championnat A 2014

### **Formule de compétition :**

Les journées de championnat se jouent en programme double (2 matchs par équipe). Chaque match aura une durée de 5 manches ou 1H15. Le match est arrêté en cas d'écart de 10 points à la 4<sup>ème</sup> manche. On ne démarre pas de nouvelle manche à moins de 10 minutes de la fin de match.

### **Résultats et classement :**

Le classement est effectué en fonction du nombre de points attribués aux équipes à l'issue des rencontres.

### **Barème :**

Victoire 4 pts

Match nul 2 pts

Défaite ou forfait mais match joué (minimum 7 joueurs) 1 pts

Forfait (moins de 7 joueurs ou pas de déplacement) 0 pts

### **Catégorie d'âge :**

Les joueurs des catégories 12U et dernière année 9U peuvent participer à ce championnat. Ces joueurs doivent être nés en 2002, 2003, 2004 et 2005.

Pour les dernières années 9U (2005), ils ne sont pas autorisés à jouer aux postes de lanceur-receveur.

### **Horaire et date de championnat :**

Les journées de championnat ont lieu le samedi. Il est possible de jouer le mercredi en cas d'accord entre les clubs. Début de la journée le samedi à 14H30. Possibilité de modification en cas d'accord préalable avec la Commission Régionale Sportive Jeunes à prévenir avant le mercredi précédant la journée de championnat.

### **Journée de réserve :**

Des journées de réserve sont prévues.

Cependant, si ces journées ne suffisent pas, la Commission Régionale Sportive Jeunes se réserve le droit d'organiser des matchs en retard le mercredi en prenant en compte, dans la limite du possible, les disponibilités des clubs.

### **Terrain :**

Les journées de championnat doivent avoir lieu sur un terrain de Baseball, ou sur une aire gazonnée de même surface qu'un terrain de Baseball (homologation Commission Régionale Sportive). Cette aire de jeu doit être plane, et en aucun cas dangereuse. Le terrain doit être équipé d'un back stop et de bancs. Le terrain doit être ratissé et tracé (au minimum jusque la 1<sup>ère</sup> et la 3<sup>ème</sup> base), les boîtes de frappe doivent être tracées, la ligne des fall ball et de home run délimitées.

La distance des bases est de 18, 29m (c'est la distance d'un terrain soft) et la distance lanceur – receveur est à 14 m.

La limite de Home Run doit être délimitée et à une distance minimum de 61 m.

La première base est une safety base.

### **Equipement :**

Le receveur doit porter l'équipement complet (casque compris)

Le port de la coquille est obligatoire pour les joueurs masculins.

### **Compétence de l'entraîneur :**

L'entraîneur doit être titulaire d'un Diplôme Fédéral d'Initiateur au minimum ou avoir suivi la formation coach public jeune (formation de la Ligue NPDC).

### **Communication des résultats :**

Les résultats des matchs doivent être communiqués à Julien Cordier

(cordier.julien@gmail.com/06.15.78.30.71) par le club recevant – organisateur de la journée - avant le dimanche soir 22H00.





### **Feuilles de match :**

Les feuilles de match doivent être envoyées à la Commission Régionale Jeunes, BODET Benjamin (20 rue du Gouvernement, 59140 DUNKERQUE), par le club recevant, avant le mardi 24H00.

Au dos des feuilles de match, doivent figurer un MVP (meilleur joueur) pour chaque match, le nombre de lancers effectués par les lanceurs et le nombre de manches joués par les receveurs.

### **Tenue :**

Tous les joueurs et coaches de l'équipe doivent avoir une tenue semblable composée au minimum d'un pantalon de Baseball et d'un maillot uniforme numéroté.

**Balles officielles :** Balle de Baseball Kenko, 8.7".

**Forfaits :** Une équipe sera considérée comme forfait :

- lorsqu'elle ne sera pas présente avec un minimum de 8 joueurs sur le terrain, 15 minutes avant l'heure fixée de début de match.
- Si le règlement concernant la protection des lanceurs et des catcheurs n'est pas effectuée (décompte lancers et manches joués respectivement par lanceurs et catcheurs ou cours du match selon les critères indiqués plus bas).

**Radiation du championnat :** Une équipe se voit exclue du championnat lorsqu'elle a effectué 3 forfaits.

**Accessions play off :** L'accession au championnat de France A dépend des critères de qualification instaurés par la Fédération pour la saison en cours.

Si impossibilité de jouer la finale du championnat A avant le 11 Juin 2014 pour raisons indépendantes des clubs engagés, l'équipe classée première au classement général du championnat A au terme du championnat, sera automatiquement qualifié pour le championnat de France Jeune.

### **Règles de jeu :**

**Echauffement des lanceurs :** Le lanceur se voit accorder 05 lancers d'échauffement à chaque nouvelle manche, un nouveau lanceur se voit accorder 5 lancers.

### **Protection des lanceurs et des receveurs:**

Un lanceur ne peut lancer plus de 75 lancers dans la journée. Dans le cas contraire, le match est perdu sportivement par forfait. Le nombre de lancers doit figurer au dos de la feuille de match. Si le nombre de lancers n'est pas indiqué au dos de la feuille de match, l'équipe se voit attribuer un forfait.

Un receveur ne peut jouer à ce poste plus de 6 manches par journée. Dans le cas contraire, le match est perdu sportivement par forfait. Les manches jouées doivent figurer au dos de la feuille de match. Si les manches ne sont pas indiquées au dos de la feuille de match, l'équipe se voit attribuer un forfait.



**A respecter dans les cas de tournois ou journées de championnat rapprochés :**

Tableau protection des lanceurs :

Lanceur né en	Pas de repos nécessaire	1 jour de repos obligatoire	2 jours de repos obligatoires	3 jours de repos obligatoires	4 jours de repos obligatoires	Nombre de lancers maximum autorisé
2002 2003 2004	1 à 20	21 à 35	36 à 50	51 à 65	66 à 75	75

Tableau protection des receveurs :

Receveur né en	Pas de repos nécessaire	1 jour de repos obligatoire	2 jours de repos obligatoires	Nombre de manches maximum autorisé
2002 2003 2004	4	5	6	6

**Règle des 4 points :**

A 4 points maximum encaissés dans la manche il y a changement.

**Evolution du jeu :**

Les matchs s'effectuent en lancer baseball pour les 12U. Possibilité de frapper en Tee-ball pour les 9U. Le mode de frappe doit être indiqué sur le line up en début de match et ne peut changer.

**Vol de base :** Le vol de base est autorisé lorsque la balle franchit le marbre.

**Contact au marbre :** En cas de contact au marbre, le coureur est retiré sauf dans le cas où le receveur provoque volontairement le contact.

**Cf. Annexe 2 pour les battes homologuées utilisables dans le championnat A**

*Pour tous les autres points se référer au R.G.E.S de la Commission jeune de la Fédération Française de Baseball et Softball*



### 3. RGES Championnat AA 2014

**Formule de compétition :** Les journées de championnat se jouent en programme double (2 matchs par équipe). Chaque match aura une durée de 5 manches ou 1H30. Le match est arrêté en cas d'écart de 10 points à la 4<sup>ème</sup> manche. On ne recommence pas de nouvelle manche à moins de 10 minutes de l'heure officielle de fin de match.

**Résultats et classement :**

Le classement est effectué en fonction du nombre de points attribués aux équipes à l'issue des rencontres :

Barème :

Victoire 4 pts

Match nul 2 pts

Défaite ou forfait mais match joué (minimum 7 joueurs) 1 pts

Forfait (moins de 7 joueurs ou pas de déplacement) 0 pts

**Catégorie d'âge :**

Les joueurs des catégories 15U et dernière année 12U peuvent participer à ce championnat. Ces joueurs doivent être nés en 1999, 2000, 2001 et 2002.

**Horaire et date de championnat :**

Les journées de championnat sont le samedi. Il est possible de jouer le mercredi en cas d'accord entre les clubs. Début du match le samedi à 14H30. Possibilité de modification en cas d'accord préalable avec la Commission Régionale Sportive Jeunes à prévenir avant le mercredi précédant la journée de championnat.

**Journée de réserve :** Des journées de réserve sont prévues. Cependant, si ces journées ne suffisent pas, la Commission Régionale Sportive se réserve le droit d'organiser des matchs en retard le mercredi en prenant en compte, dans la limite du possible, les disponibilités des clubs.

**Terrain :** Les journées de championnat doivent avoir lieu sur un terrain de Baseball, ou sur une aire gazonnée de même surface qu'un terrain de Baseball (homologation Commission Régionale Sportive). Cette aire de jeu doit être plane, et en aucun cas dangereux. Le terrain doit être équipé d'un back stop et de bancs. Le terrain doit être ratissé et tracé (au minimum jusque la 1<sup>ère</sup> et la 3<sup>ème</sup> base), les boîtes de frappe doivent être tracées, la ligne des fall ball et de home run délimitées.

La distance entre les bases est de 23 m et la distance lanceur – receveur est à 16,45 m.

La limite de Home Run doit être délimitée et à une distance minimum de 75 m.

La première base est une safety base.

**Equipement :**

- Le receveur doit porter l'équipement complet (casque compris),
- Le port de la coquille est obligatoire pour les joueurs masculins.

**Compétence de l'entraîneur :** L'entraîneur doit être titulaire d'un Diplôme Fédéral d'Initiateur au minimum.

**Communication des résultats :** Les résultats des matchs doivent être communiqués à Julien Cordier (cordier.julien@gmail.com/06.15.78.30.71) par le club recevant avant le dimanche soir 22H00.

**Feuilles de match :** Les feuilles de match doivent être envoyées à la Commission Régionale Jeunes, BODET Benjamin (20 rue du Gouvernement, 59140 DUNKERQUE), par l'équipe recevant, avant le Mardi 24H00. Au dos des feuilles de match, doivent figurer un MVP (meilleur joueur) pour chaque match, le nombre de lancers effectués par les lanceurs et le nombre de manches joués par les receveurs.





**Tenue :** Tous les joueurs et coaches de l'équipe doivent avoir une tenue semblable composée au minimum d'un pantalon de Baseball et d'un maillot uniforme numéroté.

**Balles officielles :** Balle de Baseball Kenko, 9".

**Forfaits :** Une équipe sera considérée comme forfait :

- lorsqu'elle ne sera pas présente avec un minimum de 8 joueurs sur le terrain, 15 minutes avant l'heure fixée de début de match.
- Si le règlement concernant la protection des lanceurs et des catcheurs n'est pas effectuée (décompte lancers et manches joués par lanceurs et catcheurs ou cours du match selon les critères indiqués).

**Radiation du championnat :** Une équipe se voit exclue du championnat lorsqu'elle a effectué 3 forfaits.

**Accessions play off :** L'accession au championnat de France AA dépend des critères de qualification instaurés par la Fédération pour la saison en cours.

Si impossibilité de jouer la finale du championnat AA avant le 11 Juin 2014 pour raisons indépendantes des clubs engagés, l'équipe arrivée première au classement général du championnat AA au terme du championnat, sera automatiquement qualifié pour le championnat de France Jeune.

### **Règles de jeu :**

**Echauffement des lanceurs :** Le lanceur se voit accorder 05 lancers d'échauffement à chaque nouvelle manche, un nouveau lanceur se voit accorder 5 lancers.

### **Protection des lanceurs et receveurs :**

Un lanceur ne peut lancer plus de 85 lancers dans la journée. Dans le cas contraire, le match est perdu sportivement par forfait. Le nombre de lancers doit figurer au dos de la feuille de match. Si le nombre de lancers n'est pas indiqué au dos de la feuille de match, l'équipe se voit attribuer un forfait.

Un receveur ne peut jouer à ce poste plus de 7 manches par journée. Dans le cas contraire, le match est perdu sportivement par forfait. Les manches jouées doivent figurer au dos de la feuille de match. Si les manches ne sont pas indiquées au dos de la feuille de match, l'équipe se voit attribuer un forfait.

Les dernières années 12U doivent respecter les limitations imposées en championnat A :

- 75 lancers max par lanceur sur une journée
- 6 manches max par receveur sur une journée



### **A savoir et à respecter dans les cas de tournois ou journées de championnat rapprochés :**

#### Tableau protection des lanceurs :

Lanceur né en	Pas de repos nécessaire	1 jour de repos obligatoire	2 jours de repos obligatoires	3 jours de repos obligatoires	4 jours de repos obligatoires	Nombre de lancers maximum autorisé
1999 2000 2001	1 à 25	26 à 40	41 à 55	56 à 70	71 à 85	75





Tableau protection des receveurs :

Receveur né en	Pas de repos nécessaire	1 jour de repos obligatoire	2 jours de repos obligatoires	Nombre de manches maximum autorisé
1999	5	6	7	7
2000				
2001				

**Règle des 4 points :** A 4 points maximum encaissés dans la manche il y a changement.

**Contact au marbre :** En cas de contact au marbre le coureur est retiré sauf dans le cas où le receveur provoque volontairement le contact.

**Balks :**

Il y a balk dans les cas suivants :

- Le lanceur ne complète pas sa motion,
- Le lanceur n'effectue pas de pas vers la base lors d'un pick off,
- Le lanceur tourne exagérément les épaules en positions d'arrêt,
- Le lanceur bouge exagérément les bras en position d'arrêt,
- Le lanceur bouge exagérément les jambes en position d'arrêt,
- Le lanceur ne complète pas un pick off en première ou en troisième base.

**Egalité :** En cas d'égalité à l'issue de la dernière manche, le match reste sur un score nul.

**Cf. Annexe 3 pour les battes homologuées utilisables dans le championnat AA**

*Pour tous les autres points se référer au R.G.E.S de la Commission jeune de la Fédération Française de Baseball, Softball et Cricket*



## ANNEXES

**Annexe 1 : Battes homologuées pour utilisation dans le championnat Beeball (Rookie)**

**Annexe 2 : Battes homologuées pour utilisation dans le championnat A**

**Annexe 3 : Battes homologuées pour utilisation dans le championnat AA**

**Annexe 1 : Battes homologuées pour utilisation dans le championnat Rookie League**

### Tableau des battes du championnat ROOKIE

Taille en pouce	Taille en cm	Ratio - 13		Ratio -12		Ratio -11		Ratio - 10	
		oz	gr	oz	gr	oz	gr	oz	gr
20	50,80	7	198	8	227	9	255	10	283
21	53,34	8	227	9	255	10	283	11	312
22	55,88	9	255	10	283	11	312	12	340
23	58,42	10	283	11	312	12	340	13	369
24	60,96	11	312	12	340	13	369	14	397
25	63,50	12	340	13	369	14	397	15	425
26	66,04	13	369	14	397	15	425	16	454
27	68,58	14	397	15	425	16	454	17	482
28	71,12	15	425	16	454	17	482	18	510

Diamètre du barrel maxi : 2"1/4 57,2 mm

Circonférence du barrel maxi : 180 mm

## Annexe 2 : Battes homologuées pour utilisation dans le championnat A

**Tableau des battes du championnat A**

Taille en pouce	Taille en cm	Ratio - 13		Ratio -12		Ratio -11		Ratio - 10	
		oz	gr	oz	gr	oz	gr	oz	gr
20	50,80	7	198	8	226	9	255	10	283
21	53,34	8	226	9	255	10	283	11	311
22	55,88	9	255	10	283	11	311	12	340
23	58,42	10	283	11	311	12	340	13	368
24	60,96	11	311	12	340	13	368	14	396
25	63,50	12	340	13	368	14	396	15	425
26	66,00	13	368	14	396	15	425	16	453
27	68,58	14	396	15	425	16	453	17	481
28	71,12	15	425	16	453	17	481	18	510
29	73,66	16	453	17	481	18	510	19	538
30	76,20	17	481	18	510	19	538	20	566
31	78,00	18	510	19	538	20	566	21	595
32	81,28	19	538	20	566	21	595	22	623

Diamètre du barrel maxi : 2"1/4 57,2 mm

Circonférence du barrel maxi : 180 mm

### **Annexe 3 : Battes homologuées pour utilisation dans le championnat AA**

**Tableau des battes du championnat AA**

Taille en pouce	Taille en cm	Ratio - 10		Ratio -9		Ratio -8		Ratio -7		Ratio -6		Ratio -5	
		oz	gr	oz	gr	oz	gr	oz	gr	oz	gr	oz	gr
20	50,80	10	283	11	311	12	340	13	368	14	396	15	425
21	53,34	11	311	12	340	13	368	14	396	15	425	16	453
22	55,88	12	340	13	368	14	396	15	425	16	453	17	481
23	58,42	13	368	14	396	15	425	16	453	17	481	18	510
24	60,96	14	396	15	425	16	453	17	481	18	510	19	538
25	63,50	15	425	16	453	17	481	18	510	19	538	20	566
26	66,00	16	453	17	481	18	510	19	538	20	566	21	595
27	68,58	17	481	18	510	19	538	20	566	21	595	22	623
28	71,12	18	510	19	538	20	566	21	595	22	623	23	652
29	73,66	19	538	20	566	21	595	22	623	23	652	24	680
30	76,20	20	566	21	595	22	623	23	652	24	680	25	708
31	78,00	21	595	22	623	23	652	24	680	25	708	26	737
32	81,28	22	623	23	652	24	680	25	708	26	737	27	765
33	83,00	23	652	24	680	25	708	26	737	27	765	28	793

Diamètre du barrel maxi: 2"5/8 66 mm

Circonférence du barrel : 210 mm