

# FORMULE SPORTIVE

## TOURNOI DE LA MADELEINE – DIMANCHE 10 NOVEMBRE 2013

Equipes :

BK Paris, Rouen, Compiègne, Ronchin, Ronchin 2 et La Madeleine.

### Regular Season – Round robin général en matches aller

40 minutes de jeu ou 5 manches – 10 minutes entre les matches

<u>Comiskey Park II</u>	<u>Arb</u>	<u>Yankee Stadium II</u>	<u>Arb</u>
09h40 : <b>La Madeleine</b> – <b>Ronchin</b>	Ronchin 2	<b>BK Paris</b> – <b>Compiègne</b>	Ronchin
10h30 : <b>Rouen</b> – <b>Ronchin 2</b>	La Madeleine	<b>Ronchin</b> - <b>Ronchin 2</b>	Compiègne
11h20 : <b>Rouen</b> - <b>La Madeleine</b>	BK Paris	<b>Ronchin</b> - <b>BK Paris</b>	Rouen
12h10 : <b>La Madeleine</b> – <b>Compiègne</b>	Ronchin 2	<b>BK Paris</b> - <b>Ronchin 2</b>	La Madeleine
13h00 : <b>Compiègne</b> – <b>Rouen</b>	Ronchin	<b>Rouen</b> - <b>BK Paris</b>	Ronchin
13h50 : <b>Ronchin 2</b> - <b>La Madeleine</b>	Compiègne	<b>Compiègne</b> – <b>Ronchin</b>	Rouen
14h40 : <b>La Madeleine</b> - <b>BK Paris</b>	Ronchin 2	<b>Ronchin 2</b> - <b>Compiègne</b>	BK Paris
15h30 : <b>Ronchin</b> – <b>Rouen</b>	La Madeleine		

### **PHASES FINALES**

#### Matches de classement en 1 match de 50 mn ou 5 manches

<u>Comiskey Park II</u>	<u>Yankee Stadium II</u>
16h20      3 <sup>ème</sup> – 4 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup> – 6 <sup>ème</sup>

#### Finales en 1 match de 1h10 mn ou 7 manches

17h20	1 <sup>er</sup> – 2 <sup>ème</sup>
18h30	Fin de Finale
18h45	Remise des prix
19h00	Fin de tournoi

# **REGLES PARTICULIERES DU TOURNOI**

## **1. ARBITRE**

Les arbitres sont fournis par les équipes participantes qui doivent mettre à disposition 1 arbitre de plaque et 1 arbitre de base lorsque l'équipe ne joue pas. Ceux-ci doivent être diplômés AR Soft ou AD Baseball ou avoir une maîtrise des règles suffisantes pour officier.

Un programme donnant le nom de l'arbitre de plaque désigné pour arbitrer le match sera remis en début de tournoi dans la mesure du possible.

La feuille de match est constituée du score manche par manche des 2 équipes. Celui-ci est validé par l'arbitre du match.

REGULAR SEASON : Le document est remis au coach de l'équipe victorieuse à l'issue du match qui doit le transmettre à l'organisation.

En cas de match nul, document à remettre par l'équipe qui reçoit.

## **2. LICENCES**

L'organisation du tournoi n'ayant pas les moyens de vérifier les licences de l'intégralité des joueurs sur toute la durée de la compétition, les clubs engagent les joueuses et joueurs participants en connaissance de cause. Il est de la responsabilité du Président de chaque club ayant une équipe engagée de s'assurer que les compétiteurs sont en règle. Le LORDS BASEBALL SOFTBALL CLUB et les arbitres des rencontres ne pourront être tenus responsables en cas de défaut de licence.

## **3. SCOREUR**

Le scorage n'est pas pris en charge par l'organisation du tournoi. Par contre, les coachs des 2 équipes désignent à l'arbitre un joueur de leur équipe qui se charge de noter les points marqués par les 2 équipes manche par manche. Charge est aux arbitres de valider les points marqués après une action qui aura permis de scorer auprès de ces personnes. Elles peuvent être remplacées en cours de partie. L'un des marqueurs se tiendra à proximité d'un tableau de score visible de tous. Si le 2<sup>o</sup> marqueur constate un écart, il doit en référer à l'arbitre immédiatement.

## **4. RECOMPENSES ET TITRES**

A l'issue du tournoi seront attribuées les récompenses suivantes :

Coupe Vainqueur du Tournoi

Coupe au 2<sup>o</sup>

Coupe au 3<sup>o</sup>

MVP de la Finale

## **5. REGLES DE SALLE**

FOUL BALL : Toute balle qui touche le plafond puis le sol est foul ball. Si elle est rattrapée de volée, frappeur retiré, balle en jeu.

Toute balle qui touche un mur dans le territoire des foul ball est foul ball même rattrapée de volée.

Toute balle qui touche un mur dans le territoire des fair ball est au jeu. Rattrapé de volée, frappeur retiré.

Note : les paniers de basket fixés au plafond sont considérés comme faisant partie du plafond. Ceux fixés aux murs sont considérés comme faisant partie des murs.

Tous les équipements de salle qui ne peuvent être retirés font partie du terrain de jeu. Si la balle les touche, celle-ci est au jeu. Si elle reste coincée, le jeu est arrêté, tous les joueurs avancent d'une base.

## **6. TERRAINS**

Les terrains sont implantés en fonction des dimensions de la salle et respecteront au maximum les dimensions réglementaires mais certaines différences pourront apparaître avec les règles officielles. Plaque à 13 m.

## **7. MATERIEL**

Grille au minimum pour les receveurs.

Bijoux et piercing visibles interdits.

## **8. EQUIPES**

En défense, les équipes sont composées de 8 joueurs, dont 4 féminines minimum.

En attaque, les équipes peuvent présenter 9 frappeurs dont 4 féminines minimum.

La batterie est obligatoirement mixte ou féminine.

## **9. DUREE DES MATCHES**

**Regular Season :** Matches de 5 manches ou 40 minutes (limite signalée par une sirène).

Equipe non présente à l'heure indiqué du programme : défaite par forfait 5-0. Pas de points de bonus.

Limite de temps : première demi-manche en cours : on prend le score à la fin de la manche précédente.

Limite de temps : dernière demi-manche en cours : on prend le score indiqué au moment de la sirène au terme de l'action en cours.

**Exception :** si l'équipe qui termine la manche en attaque menait au terme de la manche précédente et perd dans la dernière demi-manche lorsque la limite de temps est atteinte, le score de la manche incomplète n'est pas pris en compte.

Le match s'arrête impérativement lorsque le signal sonore retentit.

## 10. DEROULEMENT DU MATCH

### Echauffement du lanceur

5 lancers en début de match. 5 lancers pour un nouveau lanceur. Pas de lancers d'échauffement à partir de la 2<sup>e</sup> manche.

### Accélération des matches

Chaque frappeur se présente au marbre avec un compte de 1 balle – 1 strike.

2 foul ball pendant la présence à partir du 2<sup>e</sup> Strike : batteur retiré.

La rotation des équipes doit prendre 30 secondes au maximum.

L'arbitre peut envoyer le premier batteur en première base si l'équipe en défense dépasse ce délai.

D'une manière générale, toute manœuvre qui consiste à ralentir le déroulement du match doit être sanctionnée par l'arbitre (temps de prise de signaux excessifs, délai entre les lancers, venue au bâton lente, ...).

L'arbitre peut accorder des balles au lanceur ou des strikes au batteur ou l'envoyer directement en première base.

### Vestiaires et annexes

Les vestiaires resteront ouverts durant les matches. L'organisation du tournoi décline toute responsabilité en cas de vol.

L'organisation demande aux responsables de veiller à ce que la propreté des lieux soit respectée, l'obtention de nos salles dépend de l'implication de tous. De nombreuses poubelles seront à disposition.

L'accès au bureau et à la salle de Direction (à l'étage) est exclusivement réservé à l'organisation, aux coachs et aux responsables d'équipes.

Toute personne non habilitée sera renvoyée sur les aires de jeu.

L'escalade des tribunes est interdite. Les responsables d'équipes seront sollicités en cas de manquement à cette règle.

### Feuille de Match – Regular Season

La feuille de match est remise par l'arbitre au coach de l'équipe victorieuse. Celle-ci doit être remise dans les meilleurs délais au responsable de la Gestion Sportive.

## 11. CLASSEMENTS

En cas d'égalité dans les classements à la fin de la Regular Season, les équipes sont départagées par :

- le rapport aux matches particuliers (qui a gagné entre les équipes ex aequo) :  
L'équipe qui a gagné sur l'autre passe devant
- le nombre de points marqués dans les matches qui ont opposé les équipes concernées  
L'équipe qui a marqué le plus de point passe devant
- le nombre de points encaissés dans les matches qui ont opposé les équipes concernées  
L'équipe qui a encaissé le moins de points passe devant
- le nombre de points marqués sur l'ensemble de la Regular Season  
L'équipe qui a le plus de points marqués passe devant
- le nombre de points encaissés sur l'ensemble de la Regular Season  
L'équipe qui a encaissé le moins de points passe devant

### Phases Finales :

- o A partir des phases finales, les matches se joueront selon la formule définie sur le programme. Le principe reste le même que lors de la saison régulière avec le déclenchement d'une sirène pour le début et la fin des matches. L'équipe la mieux classée est Hometeam pour les 1<sup>er</sup> et, éventuellement 3<sup>ème</sup> matches.
- o Les règles qui régissent ces matches sont les mêmes qu'en saison régulière.

## 12. REGLEMENTS

En dehors de ces dispositions particulières, les règlements qui s'appliquent sont ceux du Comité de réglementation de la Fédération Internationale de Softball, disponibles auprès de l'organisation et les RGES de la Fédération Française de Baseball – Softball.

### **NOTE IMPORTANTE :**

L'organisation se réserve le droit de modifier le déroulement des épreuves et les règlements intérieurs. Néanmoins la version définitive sera remise à chaque équipe participante la veille par messagerie et en début de tournoi. Tout litige sera examiné et tranché par le responsable de la Gestion Sportive qui a tous pouvoirs sur le tournoi afin de garantir son fonctionnement et sa sécurité.

## POUR VOUS PROPOSER LE MEILLEUR TOURNOI, JOUEZ LE JEU ...

... où quelques règles élémentaires à suivre pour nous permettre de continuer à organiser des rencontres au Romarin.

### **1. Faites le maximum pour être présents à l'ouverture du tournoi.**

Le timing est extrêmement serré dès le début des matches et il sera impossible de tenir les délais si une équipe arrive en retard. Dans le cas où l'équipe concernée n'est pas présente à l'horaire indiqué de son match celui-ci sera perdu par forfait 5 à 0.

### **2. N'apportez pas de nourriture et des boissons de l'extérieur !**

Nous mettons en place un stand qui vous proposera un choix varié à des tarifs raisonnables. C'est pourquoi nous demandons à l'ensemble des joueurs présents de prendre leur repas au stand prévu sur place.

### **3. Respect des installations.**

Le Complexe Sportif du Romarin nous est attribué ponctuellement pour des manifestations exceptionnelles. Nous demandons aux coachs des équipes de faire respecter un comportement normal des joueurs dans le complexe pour le bien de tous et le maintien de la confiance que la municipalité place en nous depuis plus de 10 ans. L'échauffement dans les couloirs des vestiaires est interdit.

### **4. Eclatez-vous !**

La réussite du tournoi passe avant tout par votre implication et votre bonne humeur. Nous apportons les meilleurs ingrédients possibles dans la recette mais vous et votre équipe participez à la mise en œuvre du plat. N'hésitez pas à mettre l'ambiance, faites preuve de bon esprit !

### **5. Clôture du tournoi...**

Votre équipe est déçue de ne pas accéder aux finales ? C'est normal, même si le tournoi est placé sous le signe du Fun, on joue pour gagner. Une cérémonie de clôture est organisée juste après la finale et c'est beaucoup plus sympa si les équipes participantes sont présentes. De plus, vous devez l'avoir prévu dans votre planning, non ?

Le bureau du LORDS Baseball Softball Club vous souhaite un agréable tournoi et espère vous rencontrer au plus vite.

A très bientôt.  
**Le Bureau LORDS BSC.**