

1 *Lieutenant Sharke* 45 pts

Orc, Elite, Inf. Légère, Vétéran

FD
3

Blessures

3

Moral

+7

Mêlée

+9



Équipement : Fusil Bakur, Épée

Spécial : Veine 3

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1

2 *Sergeant Harpy* 39 pts

Bog Orc, Elite, Inf. Légère, Expérimenté

FD
3

Blessures

3

Moral

+5

Mêlée

+7



Équipement : Volley Gun

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Volley Gun	80/9	65/7	35/7	15/5	25/2	15/2	3

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1

3 *Private Hagsmun* 37 pts

Orc, Elite, Inf. Légère, Aguerri

FD
3

Blessures

3

Moral

+3

Mêlée

+6



Équipement : Fusil Bakur, Épée

Spécial : A toujours le bonus de tir visé

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1

4 *Private Tunge* 37 pts

Orc, Elite, Inf. Légère, Aguerri

FD
3

Blessures

3

Moral

+3

Mêlée

+6



Équipement : Fusil Bakur, Épée

Spécial : Soins 1, chaque tour 25% d'être ivre

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1

5 *Private Arris* 32 pts

Orc, Elite, Inf. Légère, Recrue

FD
3

Blessures

3

Moral

+0

Mêlée

+3



Équipement : Fusil Bakur, Baïonnette

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1

6 *Private Purkinz* 35 pts

Orc, Elite, Inf. Légère, Recrue

FD
3

Blessures

3

Moral

+1

Mêlée

+3



Équipement : Fusil Bakur, Baïonnette, Drapeau

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1

Capacité de Mouvement	R				M C		
	2	4	9	14	19	28	
Arme	0-5	6-15	16-30	31-45	46-60	61-75	R
Fusil Bakur	80/7	70/5	60/4	45/3	30/3	15/2	2
Tap loaded	60/4	55/3	30/3	25/3	10/2		1