

### AMBUSH ALLEY *Fiche d'Unité Régulière*

<b>Unité</b>
--------------

<b>LBA</b>
<input type="checkbox"/>

	<b>D6</b>	<b>D8</b>	<b>D10</b>	<b>D12</b>
<b>Qualité</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Moral</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

<b>Portée Optimale</b>			
<b>6"</b>	<b>8"</b>	<b>10"</b>	<b>12"</b>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Grade	Nom	Armement	Arme d'Appui				Perte ?		
			L	M	H	Leader ?	Medic ?	KIA	WIA
1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Nbre d'Interruptions durant le Tour** (\* indique -1 dé de Puissance de Feu et -1" en Mouvement)

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>
<b>Dépendants ?</b>	<b>Overwatch ?</b>	<b>Pinned ?</b>	<b>Notes</b>			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

### AMBUSH ALLEY *Fiche d'Unité Régulière*

<b>Unité</b>
--------------

<b>LBA</b>
<input type="checkbox"/>

	<b>D6</b>	<b>D8</b>	<b>D10</b>	<b>D12</b>
<b>Qualité</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Moral</b>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

<b>Portée Optimale</b>			
<b>6"</b>	<b>8"</b>	<b>10"</b>	<b>12"</b>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Grade	Nom	Armement	Arme d'Appui				Perte ?		
			L	M	H	Leader ?	Medic ?	KIA	WIA
1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Nbre d'Interruptions durant le Tour** (\* indique -1 dé de Puissance de Feu et -1" en Mouvement)

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> * <input type="checkbox"/>
<b>Dépendants ?</b>	<b>Overwatch ?</b>	<b>Pinned ?</b>	<b>Notes</b>			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				