

Le jeu de la symétrie

Nombre de joueurs : 2

Matériel :

- Plateau de jeu
- Carrés colorés

Objectif : être le premier à réaliser une figure dont l'axe de symétrie est la ligne rouge.

Règle du jeu :

- A tour de rôle, chaque joueur pose une case colorée sur le plateau de jeu.
- Le but est d'obtenir une figure avec le trait rouge comme axe de symétrie.
- Le joueur qui obtient le premier une telle figure a gagné.



