

Tournoi Intercafés GWENDAL CARRÉ

XVème édition

DIMANCHE 30 JUIN – 9h

- ▶ *Tournoi à 7 à toucher*
- ▶ *Animations, musique*
- ▶ *Restauration sur place*

**Stade de la DURANTIERE,
Nantes**

**Tournoi Interclubs
à plaquer,
samedi 29 juin**



**Renseignements et Inscriptions : 06 30 20 88 41
annaelle.bargain@laposte.net contact@nantesrugby13.fr**

SOMMAIRE

1. Présentation
2. Conditions et règlement
3. Déroulement de la journée
4. Contacts utiles
5. Convention
6. Fiche de renseignements des Joueurs

PRESENTATION

Pour sa quizième édition, le tournoi intercafés Gwendal Carré se déroulera le Dimanche 30 Juin 2013, au stade de la Durantière et du Petit Breton. Fort de sa renommée, le tournoi a rassemblé 28 cafés ou restaurants Nantais en 2012, avec plus de 350 participants ! Ce tournoi convivial, organisé chaque année par le Nantes Rugby XIII, a pour objectif de faire découvrir ou redécouvrir pour certains ce sport méconnu qu'est le rugby à XIII, le tout dans la bonne humeur et le fair Play !

Depuis 3 ans, le tournoi inter café porte également le nom de Gwendal Carré, membre hyperactif du Nantes Rugby XIII, disparu trop tôt en 2010. Le club souhaite ainsi rendre un hommage à l'organisateur historique du tournoi inter café, qui prenait un plaisir fou à fédérer les gens autour de ce sport qu'il aimait tant.

Tout comme l'année dernière, le tournoi Intercafé se jouera uniquement à toucher (un tournoi pour les plus compétiteurs est prévu le samedi 29, le Tournoi Interclub Gwendal Carré), afin de favoriser avant tout l'esprit sportif et festif de l'intercafé.

Le tournoi intercafés se joue par équipe de 7, avec au moins une fille présente sur le terrain sous peine de pénalité, les joueurs et joueuses représentant leur café ou restaurant favori de Nantes.

Il est possible, pour les participants qui le désirent, d'être présent sur les deux manifestations afin de jouer sous les couleurs de son club, puis d'un établissement nantais.

CONDITIONS ET RÈGLEMENT SPORTIF DU TOURNOI

Les équipes peuvent être masculines, féminines ou mixtes ; l'âge minimum requis pour s'inscrire au tournoi est de 16 ans. Afin de faciliter le déroulement des matchs, il est demandé à chaque établissement :

- ✓ D'avoir un **responsable d'équipe** qui sera présent durant le tournoi, et qui aura pour rôle la coordination de son équipe, et de veiller au comportement fair play de ses joueurs pendant toute la durée du tournoi.
- ✓ **D'habiller ses joueurs à ses couleurs**. Les déguisements sont obligatoires et les meilleurs seront récompensés !

Équipement du joueurs: Un équipement quasi identique pour chaque joueur est demandé, afin de faciliter l'arbitrage. Des chaussures de sport sont évidemment conseillées. Encore une fois, nous souhaitons un tournoi coloré et loufoque, les équipes doivent faire éclater leur originalité et créativité !

- ✓ De verser la **somme de 100 euros par équipe engagée** (maximum 2 équipes engagées par établissement, sous réserve de manque d'inscription) afin d'assurer l'organisation et le bon déroulement des festivités.
- ✓ D'inscrire son équipe avant **le 17 juin**

Les matchs sont à toucher. Cependant, lors de chaque début de match, l'arbitre demandera aux équipes si elles veulent jouer le match « à ceinturer » ou « à toucher deux mains ». Dans le cas où une des deux équipes demande à jouer « à toucher deux mains », l'autre devra se plier à la volonté du premier. Cela permettra d'ouvrir la compétition à un public totalement novice. Lorsqu'une équipe ne sera composée que de filles, le match contre des garçons se jouera de la même manière que dans le cas cité précédemment. Chaque équipe participant au tournoi peut demander à des joueurs du club Nantes Rugby XIII de participer au tournoi sous leurs couleurs respectives (le nombre étant limité à 3 sur l'aire de jeu). Une équipe peut être renforcée par un ou deux joueurs maximum d'une équipe différente.

Règlement

But

Marquer un essai : poser le ballon derrière la ligne adverse (dans l'en-but)

Conditions de jeu

Se joue sur $\frac{1}{2}$ terrain

Le ballon est ovale

Équipes mixtes composées de 7 joueurs + des remplaçants qui pourront entrer lors d'un arrêt de jeu.

Durée des matchs : 2 x 7 minutes

Droits et devoirs des joueurs

Attaquants :

Le porteur du ballon a le droit de :

- Courir avec le ballon,
- Passer le ballon à un partenaire situé derrière lui par rapport à l'en-but,
- Botter le ballon dans toutes les directions,
- Conserver le ballon quand il est touché ou ceinturé, sans avoir la possibilité de le passer : c'est le TENU. Les joueurs disposant de 5 tenus à la suite au maximum, avant de rendre le ballon à l'équipe adverse.

Les partenaires :

Pour recevoir le ballon d'un partenaire, il faut se trouver en retrait de celui-ci. Après un coup de pied, seuls les partenaires se trouvant derrière le botteur peuvent jouer.

Défenseurs :

Tout défenseur peut :

- Ceinturer ou toucher pour faire faire un tenu.
- Bousculer le porteur du ballon uniquement mais les joueurs ne doivent pas avoir de gestes dangereux (croques-en-jambes, attraper le cou ou la tête, brutalités).

Le tenu

Il y a « tenu » dès lors que le porteur de balle est plaqué et arrêté.

Attention : L'arbitre ne doit siffler que les fautes. LE TENU N'EST PAS UNE FAUTE.

Attaquants :

- Dès qu'il y a tenu : le porteur de balle se relève face à la ligne adverse, pose le Ballon au sol et le joue au pied vers l'arrière pour un partenaire.
- Une équipe a droit à cinq tenus successifs sans que l'adversaire ait touché la balle.
- Au sixième tenu, on donne la balle à l'adversaire et le jeu reprend par un tenu numéro 0.

Défenseurs :

- Dès qu'il y a tenu, les défenseurs doivent reculer vers leur en-but à 5 mètres du ballon.
- Ils peuvent rejouer dès que le partenaire du joueur attaquant à réaliser le tenu.
- 1 défenseur peuvent se positionner à hauteur et dans l'axe du tenu. Il ne pourra intervenir qu'une fois le tenu effectué par l'attaquant : ballon talonné.

L'arrachage du ballon

Il est permis d'arracher, de prendre, le ballon à l'adversaire que lorsqu'il y a situation de 1 contre 1.

Les remises en jeu

· Début de chaque mi-temps.

Ballon au sol et botter vers l'adverse. Le ballon doit faire cinq mètres minimum et ne doit pas sortir du terrain sans avoir touché le sol.

· Après essai :

Ballon au centre posé au sol, le jeu reprend par un coup-franc pour l'équipe qui vient de concéder l'essai.

· Les touches :

-Sortie indirecte du ballon : Remise en jeu par l'équipe non responsable de la sortie du ballon en face de la sortie par un coup-franc.

-Sortie directe du ballon : Idem mais le coup-franc s'effectue à l'endroit du coup de pied.

-Si un joueur « aplati » dans son propre en-but le jeu reprend par un coup-franc pour l'équipe adverse à cinq mètres de l'en-but.

- Sorties d'en-but : Le jeu reprend par un coup-franc à cinq mètres de l'en-but pour l'équipe non responsable de la sortie du ballon.
- Après faute de jeu : (en avant, hors jeu, brutalités, fautes diverses) Remise en jeu par l'équipe non fautive à l'endroit de la faute par un coup-franc.

Coup-franc

C'est une remise en jeu. Le ballon est posé au sol, le joueur le touche avec le pied puis s'en saisi avec les mains et joue.

La règle de l'avantage

Lorsqu'un joueur fait une faute bénigne, le jeu n'est pas pour autant arrêté. L'adversaire a le droit de récupérer le ballon et de jouer. Si l'équipe ne profite pas de l'avantage, l'arbitre pourra revenir à la première faute.

Remarques importantes :

Nous incitons les responsables de chaque équipe à veiller sur l'échauffement de chacun de ses joueuses et joueurs afin de prévenir au maximum toute blessure. Un échauffement général est cependant prévu.

Le tournoi Inter Cafés est une manifestation conviviale sportive où bonne humeur et décontraction sont de mises. L'organisation attire l'attention de toutes et tous sur le respect des adversaires et des arbitres. Il est le garant de la pérennité du tournoi.

En conséquence, le comité d'organisation se réserve la possibilité d'exclure tous joueurs ou équipes dont l'attitude irait à l'encontre de ce principe.

PROGRAMME DE LA JOURNEE

□ 09 h 00 : Ouverture du tournoi. La ponctualité est indispensable pour le bon déroulement du tournoi compte tenu du nombre d'équipes.

□ 12 h30 : Pause déjeuner (animations : concours de transformations, concours de lancer de médecine ball ...)

□ 14h 00 : Reprise du tournoi

□ 16 h 00 : Fin des matchs de poules

□ 17 h 30 : Finale

□ 18 h 00 : Remise des Prix: cette année, concours du meilleur déguisement. Un cadeau sera remis à chaque participant

□ 18 h 30 - 22h : Apéritif (le premier apéro est offert par la maison) et Concert !!

Bar, Grillades, frites et musique toute la journée !

RAPPELS : Si certains participants désirent s'initier au rugby à XIII, ils ont la possibilité de participer à des entraînements adaptés aux dates suivantes sur le terrain du Stade Michel Lecoindre à Beaulieu :

Le jeudi 20 juin de 20h à 22h

Le jeudi 27 juin de 20h à 22h

CONTACTS UTILES

Pour toute information, vous pouvez aller consulter le blog spécial
inter café : <http://intercaf.overblog.com>

La page facebook « Inter café 2013 »

Par e-mail à :

intercaf@yahoo.fr ou annaelle.bargain@laposte.net ou

Soit par téléphone auprès d'Anna : 06 30 20 88 41

Inscriptions : AVANT LE 23 juin 2013

Par courrier (avec chèque de 100 euros à l'ordre du Nantes Rugby
XIII) à l'adresse :

Annaëlle Bargain
65 boulevard Gabriel Lauriol
44300 Nantes

Le paiement est à joindre au dossier d'inscription (tout dossier ne
comportant pas le paiement ne pourra pas être pris en compte, afin
de parer des désistements de dernière minute). Une facture sera
donnée à chaque bar.

CONVENTION

Article 1

Cette convention est établie entre d'une part,

L'établissement.....

Représenté par

Et l'association sportive Nantes Rugby XIII, représentée par Monsieur Vincent BLOT, son Président, d'autre part.

Article 2

La convention est relative à la manifestation sportive «Tournoi InterCafés » qui a pour objet la découverte et la promotion du Rugby à XIII à travers un tournoi loisir ouvert à toutes et tous.

Cette manifestation s'articulera sous la forme d'un tournoi à 7 engageant des équipes masculines et féminines constituées au sein des cafés.

Ce tournoi aura lieu le dimanche 30 juin au stade de la Durantière, rue de la Durantière, à partir de 9h00.

Article 3

L'association sportive Nantes Rugby XIII s'engage à :

- Gérer l'organisation de la journée sportive et amicale,
- Assurer les participants,
- Fournir les arbitres,
- Fournir des affiches et des flyers de la manifestation,
- Mettre des vestiaires à disposition des participants (âgés au minimum de 16 ans),
- Prévoir le service médical.

Article 4

L'établissement s'engage à :

- Régler la somme de 100 euros en espèce ou par chèque bancaire à l'ordre du Nantes Rugby XIII dès son inscription (avant le 23 juin 2012). Adresse d'envoi : BARGAIN Annaelle
65, Boulevard Gabriel Laurion, 44300 Nantes
- Enregistrer les inscriptions des joueurs et transmettre à l'organisation la fiche récapitulative située en fin de dossier
- Habiller ses équipiers à ses couleurs en privilégiant des tenues fantaisistes.
- Faire sa publicité au sein de son établissement.

Fait à Le

M..... L'association Bretagne Nantes XIII

Représentant l'établissement

Coordonnées des participants

nom de l'équipe 1 :

.....

Coordonnées responsable équipe :

Prénom : Nom :

Téléphone :

	prénom	nom	année de naissance	e-mail
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Coordonnées des participants

nom de l'équipe 2 :

.....

Coordonnées responsable équipe :

Prénom : Nom :

Téléphone :

	prénom	nom	année de naissance	e-mail
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				