

# La structure d'un coup de poker

## A la queue



Une partie de poker, que ce soit un cash-game ou un tournoi, est une suite de coups indépendants les uns des autres.

Un coup de Texas hold'em comporte 12 étapes

- 1 - Préparation des cartes (mélange + coupe)
- 2 - Blind et surblind sont postés
- 3 - **Donne de 2 cartes à chaque joueur**  
les cartes sont toujours données une par une !
- 4 - **Premier tour d'enchères**
- 5 - **Donne du flop** (3 cartes visibles sur la table)
- 6 - **Deuxième tour d'enchères**
- 7 - **Donne de la turn** (quatrième carte visible)
- 8 - **Troisième tour d'enchères**
- 9 - **Donne de la river** (cinquième carte visible)
- 10 - **Quatrième tour d'enchères**
- 11 - **Abattage**
- 12 - **Attribution du pot au gagnant**

On verra plus loin que selon les enchères, le coup peut se terminer avant la fin, lors de n'importe lequel des tours d'enchères.

- **Le sens de la donne** est le sens des aiguilles d'une montre (toujours ! Il n'y a pas d'exception.)

Sur cette photo prise au Championnat du monde 2007, à Las Vegas, on voit le coup à son dernier tour d'enchères.



Au poker il faut couper le jeu avant la partie !



flop, la turn et la river), qui forment le **tableau**.

- Des cartes faces cachées sont aussi posées devant lui. Ce sont les cartes jetées par les joueurs qui ont décidé de quitter le coup, et les trois cartes "**brûlées**" (le donneur "**brûle**" une carte avant de donner le flop, la turn et la river, c'est-à-dire qu'il l'écarte et retourne la suivante)

- Des jetons sont aussi devant le donneur. C'est le "**pot**", c'est-à-dire l'ensemble des enchères réalisées par les joueurs depuis le début.

- Le joueur de gauche a un gros jeton blanc devant lui. C'est le "**bouton**", qui marque le donneur virtuel (s'il n'y avait pas de donneur extérieur, ce serait lui qui donnerait les cartes).

- **A droite, le donneur**, qui ne participe pas au coup, a les mains posées sur la table. Dans une partie privée, il n'y a généralement pas de donneur extérieur : les joueurs donnent les cartes à tour de rôle.

- Devant le donneur sont posées les cinq cartes visibles (les trois cartes du

© Sébastien L'Abadie, Ecole Française de poker