

Les 18 temps principaux

avant la partie	connaissance de la main
attente, cartes non vues	apparition du flop
pendant le coup, inactif	apparition de la turn
pendant le coup, actif	apparition de la river
mise du blind / ante	attaque adverse*
	ouverture*
	mise pour suivre*
	contre-attaque*
	contre-attaque adverse*
	all-in couvert
	gain du coup
	perte du coup
	traîne du coup

* multiple car peut se produire plusieurs fois dans un coup

temps faible

temps faible / fort

temps fort

Vous noterez que ces temps ne sont pas tout à fait des *étapes*. Ils représentent simplement des actions identifiées qui génèrent des tells.

LES PRINCIPAUX TEMPS FAIBLES

Avant la partie

Nous en avons déjà parlé, mais ce n'est pas une raison pour ne pas le redire ici. Avant même que le tournoi ne commence, l'observation débute. Vous pouvez ainsi en savoir plus sur le joueur, sur ses habitudes, s'il est dans un bon "trend", s'il a des soucis, etc.

L'observation de l'accoutrement a aussi son importance. Par exemple, si le joueur porte des vêtements dérivés de marques connues dans le monde du poker, on peut en déduire qu'il en sait plus sur le poker que son voisin, qui arbore un sweat-shirt aux couleurs d'une banque (cette présomption mérite bien sûr confirmation).

Il est intéressant, à ce stade, d'engager la conversation avec ces joueurs pour en savoir plus sur leur pratique du poker.

En attente, cartes non encore vues

Je vous recommande vivement de ne pas prendre connaissance de vos cartes au fur et à mesure que vous les recevez, ni même dès que vous les avez reçues. Ce qu'il faut faire, c'est les découvrir au moment où la parole vous arrive.

De cette manière, vous avez deux avantages :

- vous disposez d'un temps supplémentaire pour observer les adversaires qui découvrent leur jeu l'un après l'autre
- vous n'émettez aucun tell sur votre jeu puisque vous ne le connaissez pas.

Mais il y a un petit inconvénient. C'est que tout le monde aura les yeux sur vous quand vous prendrez connaissance de votre main. Personnellement, cela m'a un peu gêné quand j'ai adopté ce système au départ, mais je m'y suis habitué très vite.

Pendant le coup, inactif

Quand le coup se déroule et que vous avez déjà jeté vos cartes, tout stress vous a quitté. *Attention* : certains joueurs émettent des tells qui peuvent être précieux même quand ils ne sont pas dans le coup.