

Fantaisium

Collection « **Poker Expert** »
Sous la direction de François Montmirel

Parution le 26 octobre 2009

Poker Duel

par François Montmirel



Titre : *Poker Duel*

Auteur : François Montmirel

ISBN : 978-2-917425-14-5

Format : 17 x 24 cm

560 pages – 80 chapitres

Prix public : 30 euros

Infos : joker.95@free.fr

Lien collection : <http://www.pokergagnant.com/collections/coll.-poker-expert.html>

Fantaisium

Présentation

Le poker se diversifie de plus en plus. La dernière folie en date est le poker en tête-à-tête. Deux joueurs s'affrontent, comme au jeu de go ou aux échecs. Et c'est bien du poker !

Cette manière de jouer au poker, qui était rare jusqu'ici, a été popularisée par le poker en ligne. Elle fait appel à des stratégies complètement différentes de celles que les joueurs utilisent habituellement. De nouveaux repères s'installent, de nouveaux rapports entre les joueurs s'instaurent. Cela explique que beaucoup de joueurs peinent à gagner régulièrement en tête-à-tête.

C'est le grand mérite de ce livre que d'explorer avec précision les ressorts les plus secrets de cette variante insolite. A grand renfort d'exemples et de schémas, l'auteur démontre pourquoi quelle stratégie est la meilleure, et pourquoi telle autre, a priori perdante, est en réalité gagnante... et vice-versa !

Ce livre a une autre utilité. Dans les grands tournois, le premier gagne souvent le double du deuxième. En sachant au mieux négocier le tête-à-tête final, le joueur double ses gains ! Voilà de quoi largement rentabiliser l'achat de cet ouvrage.

On ne présente plus François Montmirel, ce grand spécialiste du poker français. Il a écrit le livre ici le plus puissant de sa carrière, celui qui contient le plus de secrets de professionnels.

Egalement dans ce livre : 90 pages de jeu en direct, ElkY dans ses œuvres, Camile fait le bilan d'une année de jeu en ligne, Nicolas Dervaux raconte son épopée mondiale...

L'auteur

François Montmirel est expert du poker et reconnu comme tel depuis son premier livre, sorti en 1984. Il en a écrit et traduit une vingtaine d'autres depuis, dont *Poker pour les nuls* et *Poker Cadillac*. Il a été consultant pour le film *Casino Royale* (James Bond). Titulaire de deux titres internationaux, il dispense des cours de poker depuis 2005. Son blog est le plus visité en matière de poker francophone : www.over-pair.com. Il s'est entouré de spécialistes pour créer *Poker Code*.

Argumentaire

- ***Poker Duel*** traite du poker en tête-à-tête, comme on joue au go ou aux échecs.
- ***Poker Duel*** est le seul livre en français consacré au poker de tête-à-tête.
- ***Poker Duel*** s'adresse à des joueurs qui ont déjà un assez bon niveau en poker.
- ***Poker Duel*** a été écrit par le plus grand spécialiste français que poker.
- ***Poker Duel*** aide à terminer plus souvent premier que deuxième dans les grands tournois, ce qui double les gains !

TABLE DES MATIERES

Première Partie

Avantages du tête-à-tête et conséquences stratégiques

1. Finie la chasse aux adversaires
2. Un seul mort et la guerre est gagnée
3. Le R.O.I. se calcule plus facilement
4. La commission online est moins forte
5. La variance est plus faible
6. Le risque est plus concentré
7. Il n'y a généralement pas d'ante
8. La position est binaire
9. Les cartes sont peu sorties
Un exercice à faire chez vous
10. Les jetons jouent les vases communicants
La victoire aime l'effort
11. La collusion disparaît
12. Le jeu est plus rapide
13. Le metagame est indispensable et plus décisif

Deuxième Partie

Inconvénients du tête-à-tête et conséquences stratégiques

14. Le match se termine au premier bad-beat
 15. On ne peut pas s'absenter
 16. Arriver en retard n'est plus une stratégie
 17. La fin du dead-money
Application chiffrée impliquant le rake
 18. La fin du side-pot
 19. La fin du jeu collaboratif
 20. Le poids des blinds est plus fort
 21. Les cotes explicites ont presque disparu
 22. Les cotes implicites sont plus rares
 23. Le tapis ne peut que doubler
 24. L'effet "vases communicants" n'est pas dilué
 25. Perdre un match efface un gain
 26. On tilte plus vite
 27. Les actions sont moins lisibles
- Avantages et inconvénients : un dernier mot

Troisième Partie

Probabilités du tête-à-tête et conséquences stratégiques

28. Les mains de départ
Expérience avec une carte
Avec deux cartes
Rappels basiques
29. Les mains de départ selon le style adverse
30. Trio infernal et quinzaine infernale
Les "51%"
31. Impact de la connexion valeur et/ou couleur
32. Quelques cas d'espèces
Amélioration au flop
Le tirage qui se dédouble à la turn
Paire floquée + tirage backdoor
Paire splittée au flop
33. Duels

Quatrième Partie

Structurez votre match

34. Les trois points d'inflexion de votre match
35. La Séquence 1
 - Cadre général
 - Testez l'adversaire
 - Donnez de fausses informations à l'adversaire
 - Un premier niveau in extenso
 - Un autre premier niveau in extenso
36. La Séquence 2
 - Accentuez les tendances
 - Affamez l'adversaire
 - Surveillez le rapport de jetons
 - Quand vous avez le plus petit tapis
37. La Séquence 3
 - Trop d'agressivité adverse
 - Rester patient
 - L'empreinte mentale
38. La Séquence 4 : SAGE
 1. Calculez le ratio BB
 2. Calculez l'Indice de Force de votre main
 3. Le barème vous dit de que vous devez faireQuelques précisions
39. Votre fiche d'anticipation

Cinquième Partie

5 stratégies générales pour gagner

40. Définissez votre plan
 - Définir le plan
 - Vos forces et vos faiblesses
 - Les opportunités
 - Les menaces
41. Décryptez l'adversaire
42. Ajustez-vous à l'adversaire
43. Affamez l'adversaire
 - Le pot-control
44. Différez vos défenses

Sixième Partie

Les 6 scénarios de base préflop

45. Genèse des 6 scénarios
46. Scénario P : bouton passe
 - Le mode "raise or fold"
47. Scénario S-K : bouton suit et surblindeur checke
 - Avec quelles mains le bouton doit suivre le surblind
 - Suivre avec une grosse main contre un surblindeur-relanceur
 - Exemple historique : Moss contre Pearson, 1973
 - Autre exemple historique : Fricke contre Hansen, 2007
48. Scénario S-R : bouton suit et surblindeur relance
 - Relancer contre un surblindeur-relanceur
 - Problème : le bouton a toujours la bonne cote pour suivre
 - Cas spéciaux
 - Exemple vécu : Cohen contre Perrault, 2008
49. Scénario R-P : bouton relance et surblindeur passe
 - Qui relancer préflop ?
50. Scénario R-S : bouton relance et surblindeur suit
 - Exemple historique : Tran contre Torelli, 2008

51. Scénario R-R : bouton relance et surblindeur sur-relance
Exemple historique : McEvoy contre Peate, 1983
Derniers mots sur les 6 scénarios préflop

Septième Partie

9 séquences d'action après le flop

52. La question de la position
53. Le check-fold (surblindeur)
54. Le check-call (surblindeur)
Exemple historique : Williams contre Negreanu, 2004
55. Le check-raise (surblindeur)
Exemple historique : Saul contre Matusow, 2007
56. Le bet-fold
57. Le bet-call
Exemple historique : Corkins contre Hansen, 2004
58. Le bet-raise
Exemple historique : D'Agostino contre Ivey, 2004
59. Le raise-fold (bouton)
60. Le raise-call (bouton)
Exemple historique : Fahl contre Sunar, 2006
61. Le raise-raise
Exemple historique : Jackson contre Ivey, 2005

Huitième Partie

8 séquences d'action sur plusieurs tours

62. L'attaque préflop puis au flop (toute position)
Explications pour le bouton
Explications pour le surblindeur
63. La contre-attaque préflop puis au flop
64. Le stop & go (surblindeur)
65. Le check-call ou call simple répété (toute position)
66. Agressif alternatif (commençant par agressif)
Exemple au bouton
Exemple au surblind
67. Passif alternatif (commençant par passif)
Exemple au surblind
68. Mou au flop, agressif à la turn (bouton)
Variante avec un petit tapis
Variante "La turn qui déclenche"
69. L'attaque soudaine en fin de coup
Exemple avec deux joueurs agressifs
Hommage à Doyle Brunson
70. Quelques mots sur les betting-patterns

Neuvième Partie

Analyses de matches réels

71. Tête-à-tête final d'un tournoi multi-tables
WSOP main event 2008, Demidov / Eastgate
Analyse
Le coup qui fait perdre Demidov
72. Match en deux manches gagnantes au plus haut niveau
WSOP heads-up 2008, Tran / Torelli
Analyse
Le coup qui fait perdre Torelli
73. Torelli-Tran : 2e manche
Analyse
Le coup qui fait perdre Torelli

- 74. ElkY dans ses œuvres
 - Demi-finale NHUPC 2009 ElkY / Rousso
 - Analyse
- 75. Couverture du Championnat du monde WHUPC 2007
 - Calendrier
 - Mardi 22 mai 2007
 - Mercredi 23 mai 2007
 - Jeudi 24 mai 2007
 - Vendredi 25 mai 2007
 - Samedi 26 mai 2007 et dimanche 27 mai 2007
 - Lundi 28 mai 2007 : le dernier quart-de-finale, les demi-finales
 - Mardi 29 mai 2007 : le match final
- 76. Nicolas Dervaux au Championnat du monde 2008
 - Interview de Nicolas Dervaux

Dixième Partie

Autres sujets

- 77. Structures de matches
 - Championnat du monde Heads-up WSOP
 - Championnat du monde Heads-up WHUPC
 - Matches en live avec augmentation lente
 - Matches Sit&Go heads-up sur internet
 - 78. Pratiques diverses
 - Les tournois à plusieurs tours
 - Les Sit&Go heads-up sur internet à 4 ou 8 joueurs
 - Le jeu en cash-game
 - Le jeu sur internet
 - Le tête-à-tête Hold'em en limites fixes ("limit")
 - Le tête-à-tête en Omaha pot-limit
 - Le match double-heads-up, ou bitabbling live
 - 79. Gestion financière du duelliste
 - Montez votre bankroll
 - 80. Un duelliste en action : Camile
 - Bilan comptable
 - Bilan personnel
- Ressources

***Poker Duel* est le volume n°15 de la**

Collection « *Poker Expert* »

les livres de poker des champions

Les auteurs les plus éminents du monde du poker

N°1 - <i>Poker de Tournoi</i>	François Montmirel & Tom McEvoy
N°2 - <i>Poker Cadillac</i>	François Montmirel
N°3 - <i>Poker Code</i>	François Montmirel
N°4 - <i>Poker : Passer Pro</i>	Manuel "ManuB" Bevand
N°5 - <i>Poker Harrington 1</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°6 - <i>Poker Harrington 2</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°7 - <i>Poker Harrington 3</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°8 - <i>Poker Théorie</i>	David Sklansky
N°9 - <i>Poker 50/50</i>	Doyle Brunson
N°10 - <i>Poker Super System</i>	Doyle Brunson
N°11 - <i>Poker Cash 1</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°12 - <i>Poker Cash 2</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°13 - <i>Poker Sit&Go</i>	Jean-Paul « Jupiter » Renoux
N°14 - <i>Poker de Tournoi Plus</i>	David Sklansky
N°15 - <i>Poker Duel</i>	François Montmirel

A paraître début 2010 :

N°16 - <i>Poker Force</i>	Daniel Negreanu
N°17 - <i>Poker Arsenal</i>	Mike Caro

Hors collection :

<i>Poker Nana</i>	Ayesha Carmody & François Montmirel
<i>Poker Trash</i>	François Montmirel & Serge Cirri