



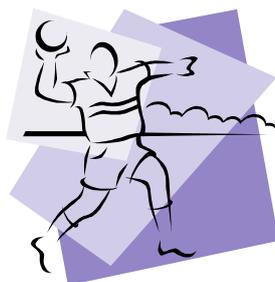
Service Départemental  
des COTES d'ARMOR

NOM : .....

PRENOM : .....

ETABLISSEMENT : .....

# JEUNE OFFICIEL UNSS



# EXAMEN D'ARBITRE de DISTRICT

**VOLLEY BALL**

**TOTAL / 100**

**Admis : OUI NON**

Service Départemental UNSS 22 - 11 Boulevard Louis Guilloux - 22300 LANNION  
Téléphone : 02.96.37.53.22 Fax : 02.96.46.70.64 e-mail : dsd022@sirtem.fr

# LIGNE D'ARBITRAGE VOLLEY-BALL

## PROPOS GENERAL SUR L'ARBITRAGE

Les règles sont pensées, étudiées et modifiées pour les meilleures équipes mondiales. Le volley-ball de haut niveau et le volley-ball scolaire, s'ils font référence aux mêmes règlements, n'en sont pas moins très différents. Il serait donc stupide de vouloir appliquer strictement aux jeunes un règlement conçu pour leurs aînés (ne pas pour autant dénaturer l'activité).

En conséquence, ne pas appliquer bêtement une règle, mais:

- comprendre son esprit.
- suivre une ligne d'arbitrage qui favorisera le jeu.

## 10 POINTS ESSENTIELS

- 1°) Garder le sifflet à la bouche.
- 2°) Etre capable de prendre vite la décision de siffler (le jeu est rapide).
- 3°) Lorsqu'on signale une faute, il faut :
  - siffler fermement (audible par tous).
  - prendre la seconde nécessaire pour réfléchir à la faute que l'on vient de signaler (cela évite les erreurs de gestes) et faire le geste adéquate.
  - désigner le joueur fautif.
  - indiquer l'équipe qui va servir.
- 4°) Le coup de sifflet sanctionne la 1ère faute constatée.
- 5°) Toujours sanctionner les fautes de filet ou de pénétration (sécurité).
- 6°) Etre indulgent sur les touches en manchette
- 7°) Ne pas juger les touches de balle ni au bruit, ni à la direction.
- 8°) Ne jamais commenter ses décisions mais faire le geste adéquate.
- 9°) Quand on a un doute, faire rejouer l'échange.
- 10°) Quand on se trompe, pas de compensation.

A TON SIFFLET ... BONNE CHANCE

**EXAMEN D'ARBITRE  
DE DISTRICT DE VOLLEY-BALL**

NOM :

PRENOM :

NE(E) :

ETABLISSEMENT :

CLASSE :

		VRAI	FAUX
1	Les lignes de côté et de fond ne font pas parties intégrantes du terrain qu'elles délimitent.		
2	A l'issue des 3 touches de balle, lorsque le ballon est renvoyé par le filet, une 4ème touche est alors autorisée.		
3	L'arbitre doit obligatoirement siffler la mise en jeu (service) et la fin de l'échange.		
4	Il y a ballon tenu quand un joueur ne frappe pas nettement le ballon.		
5	Le contre n'est pas comptabilisé dans les 3 touches de balle réglementaires.		
6	L'arbitre doit donner un avertissement à tout joueur (sauf le capitaine) contestant ses décisions.		
7	Le service est à rejouer si le ballon touche le plafond.		
8	Le ballon peut entrer en contact avec n'importe quelle partie du corps.		
9	Le serveur doit avoir au moins un contact avec le sol.		
10	Le serveur a le droit de poser un pied dans le terrain avant la frappe du ballon.		
11	A la 1ère touche de l'équipe (exemple: sur réception de service), le ballon peut toucher plusieurs parties du corps si ces contacts ont lieu au cours de la même action.		

**NOTE :**

- **Maximum de 20 points**
- **Deux points par réponse exacte**
- **Eliminatoire si moins de 15 points**

**EXAMEN D'ARBITRE  
DE DISTRICT DE VOLLEY-BALL****CORRIGE**

		<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
1	Les lignes de côté et de fond ne font pas parties intégrantes du terrain qu'elles délimitent.		X
2	A l'issue des 3 touches de balle, lorsque le ballon est renvoyé par le filet, une 4ème touche est alors autorisée.		X
3	L'arbitre doit obligatoirement siffler la mise en jeu (service) et la fin de l'échange.	X	
4	Il y a ballon tenu quand un joueur ne frappe pas nettement le ballon.	X	
5	Le contre n'est pas comptabilisé dans les 3 touches de balle règlementaires.	X	
6	L'arbitre doit donner un avertissement à tout joueur (sauf le capitaine) contestant ses décisions.	X	
7	Le service est à rejouer si le ballon touche le plafond.		X
8	Le ballon peut entrer en contact avec n'importe quelle partie du corps.	X	
9	Le serveur doit avoir au moins un contact avec le sol.		X
10	Le serveur a le droit de poser un pied dans le terrain avant la frappe du ballon.		X
11	A la 1ère touche de l'équipe (exemple: sur réception de service), le ballon peut toucher plusieurs parties du corps si ces contacts ont lieu au cours de la même action.	X	

**EXAMEN D'ARBITRE  
DE DISTRICT VOLLEY-BALL**

NOM :

PRENOM :

NE(E) :

ETABLISSEMENT :

CLASSE :

**VISION ET APPLICATION DES REGLES DE JEU / 20 points**

Juge efficacement les violations ou fautes suivantes :

Connaît et gère le nombre de touches autorisées	
Connaît et gère les contacts ballon	
Siffle toutes les fautes au sifflet	
Vérifie la rotation des joueurs	
Connaît le décompte points, sets et set décisif	
<b>EVALUATION :</b>	<b>/ 20</b>

**GESTUALITE (et) (ou) ATTITUDE / 20 points**

Garde le sifflet à la bouche	
Utilise des gestes amples et conventionnels	
Autorise la mise en jeu (frappe d'une main)	
Siffle, indique la faute et le serveur	
<b>EVALUATION :</b>	<b>/ 20</b>

**AUTORITE ET RAYONNEMENT / 20 points**

A un coup de sifflet énergique et bref	
Est le directeur de jeu	
Est capable de se reprendre après une erreur	
<b>EVALUATION :</b>	<b>/ 20</b>

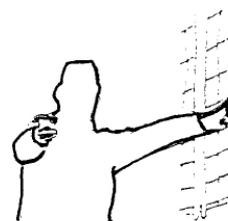
TOTAL / 60 points :

**Eliminatoire si moins de 20 points**

# EXAMEN D'ARBITRE de VOLLEY-BALL





Lever les bras verticaux, mains  
ouvertes, paumes vers  
l'extérieur

Mouvement du haut vers le  
bas de l'avant-bras






Lever le bras tendu vers le  
haut



NOTE / 20 :

2 points par geste défini

# EXAMEN D'ARBITRE de VOLLEY-BALL

## CORRIGE



Disqualification



Ballon bon



Temps mort



Fin de set ou de match



Lever les bras verticaux, mains  
ouvertes, paumes vers  
l'extérieur

La balle est envoyée out,  
dans le filet, touche le haut  
du filet

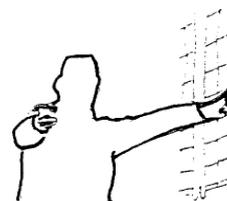


Mouvement du haut vers le  
bas de l'avant-bras

Pour un arrière, sauter et  
attaquer en étant dans la zone  
d'attaque



Mise en jeu



Faute au filet



Lever le bras tendu vers le  
haut

Le serveur porte le ballon



Faute de position en  
rotation

